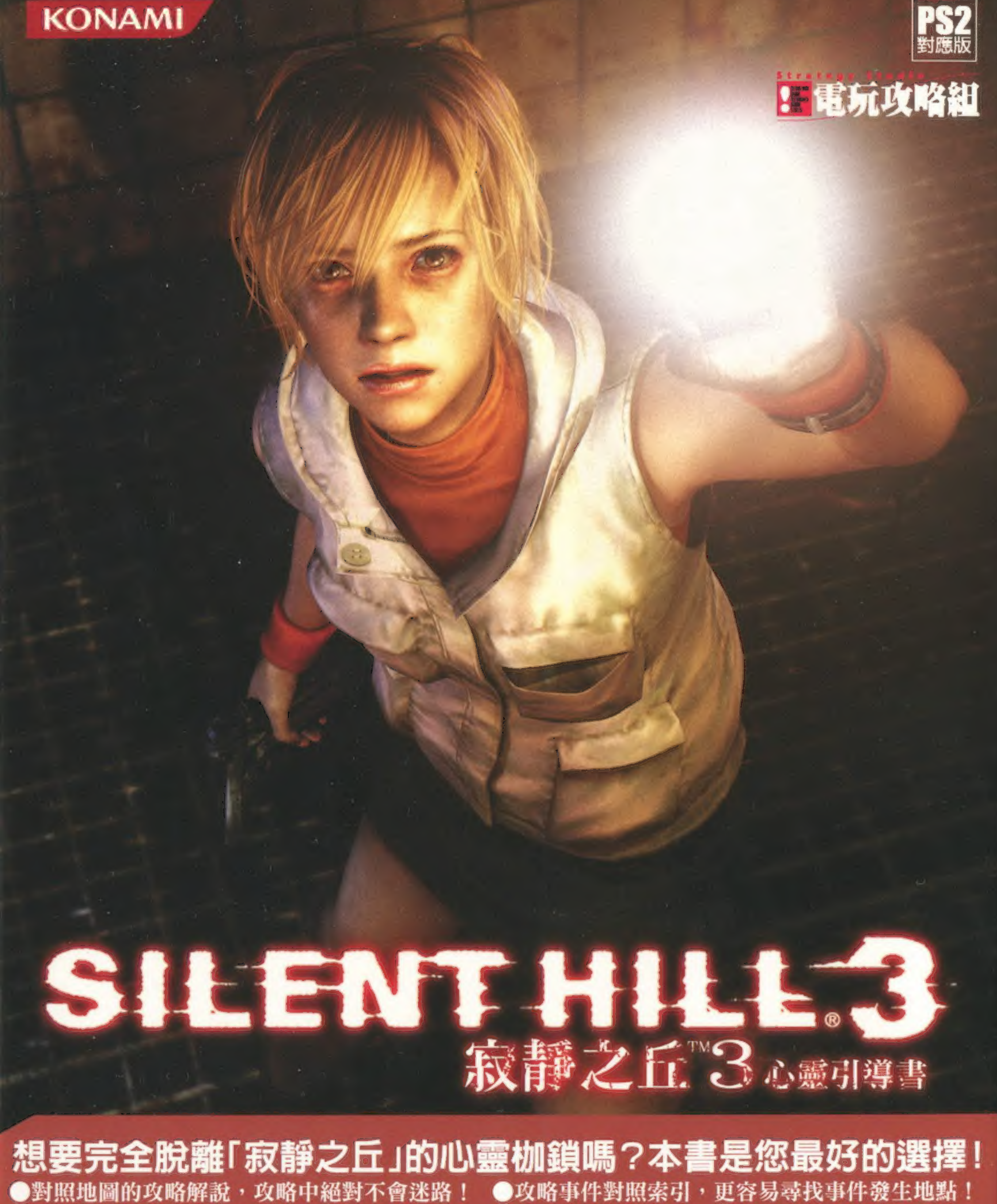


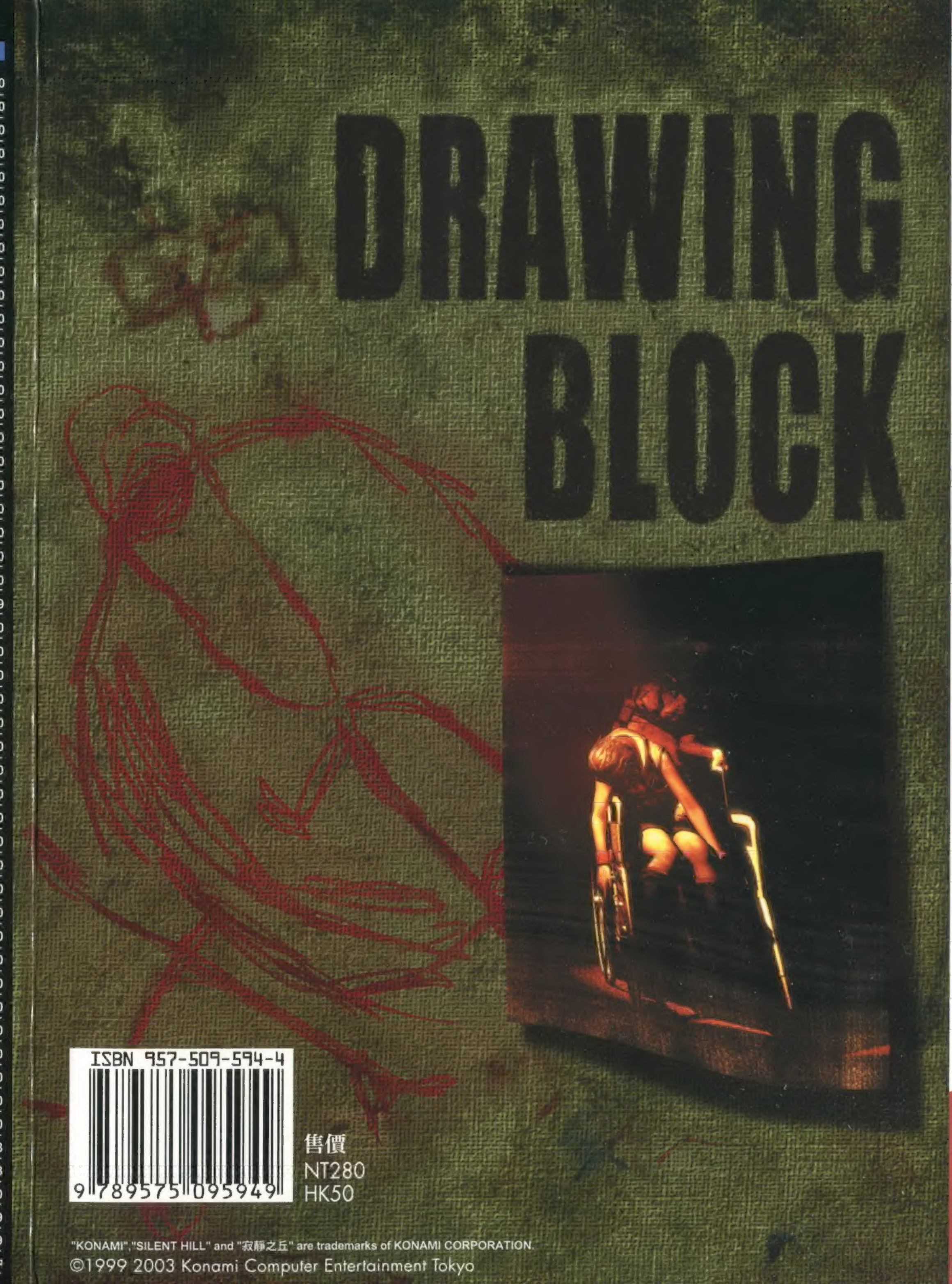
想要完全脫離「寂靜之丘」的心靈枷鎖嗎？本書是您最好的選擇！

●對照地圖的攻略解說，攻略中絕對不會迷路！
●攻略事件對照索引，更容易尋找事件發生地點！
●全部事件道具與裝備的取得方法及詳細介紹！
●所有結局達成條件，保證可達到全部的結局！

隱藏要素完整公開 100% 完全征服寂靜之丘!!

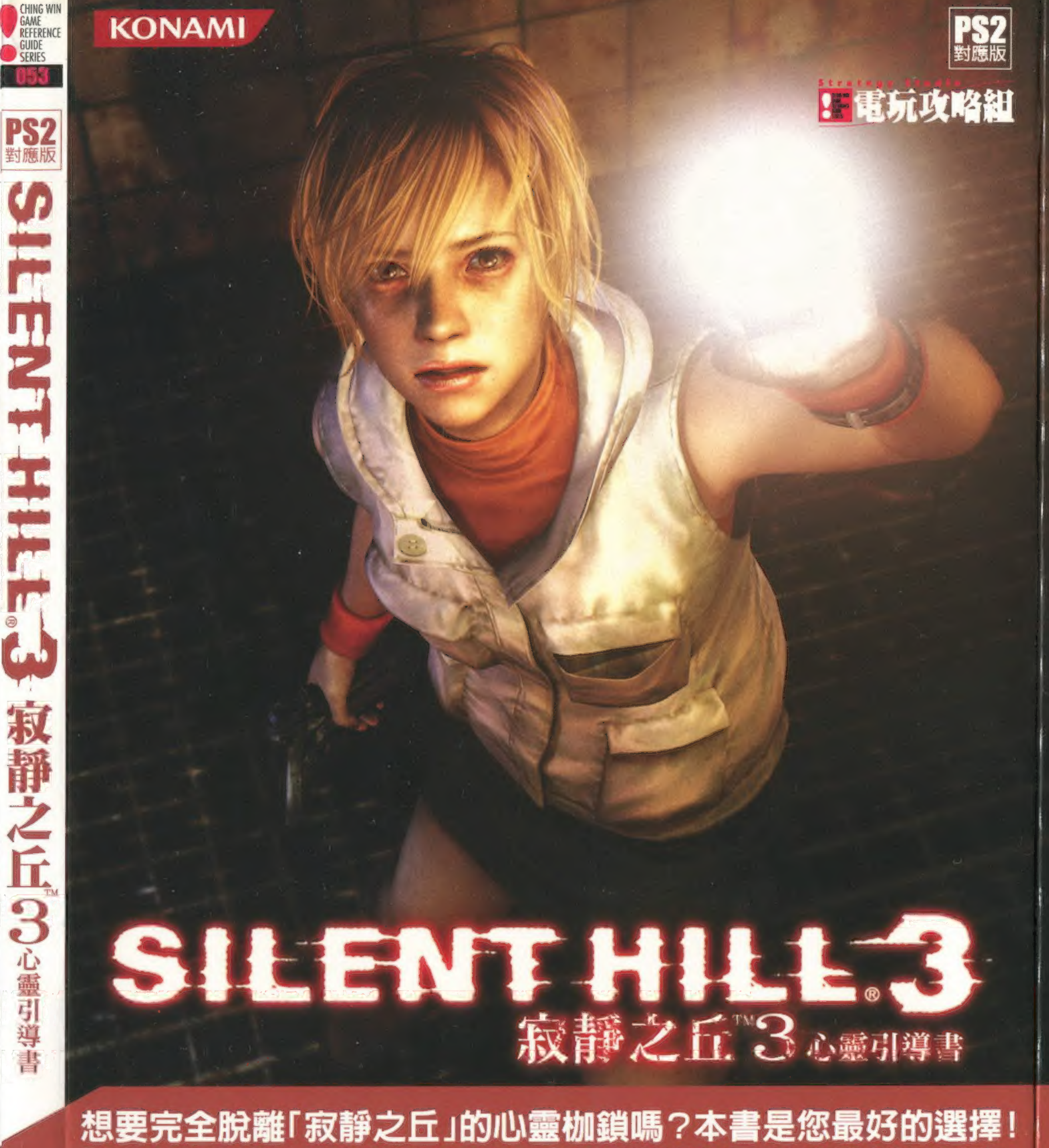
青文攻略本系列 熱烈上市中!!

001 98格鬥天王完全圖解手冊	NT$240
002 98格鬥天王完全攻略手冊	NT$330
003 98格鬥天王綜合解析手冊	NT$260
004 古墓奇兵III完全必勝攻略本（上集）	NT$200
005 古墓奇兵III完全必勝攻略本（下集）	NT$240
006 私立正義學園 熱血青春日記2	NT$280
007 格鬥天王（拳皇）～夢幻對決1999	NT$260
008 餓狼傳說WILD AMBITION完全攻略手冊	NT$200
009 多蓉哥 布大進擊	NT$280
010 重裝機兵2公式攻略資料集	NT$200
011 重裝機兵2完全攻略本	NT$280
012 特攻神諜完整版PerfectGuideBook	NT$280
013 古文明孤島之謎II～天上之門～	NT$280
014 拳皇'99～千年之戰GUIDE BOOK	NT$250
015 劍魂Ultimate Guide Book	NT$280
016 勁爆熱舞2 MASTER GUIDE BOOK	NT$350
017 夢幻摸擬戰 制霸聖典	NT$280
018 拳皇'99～千年之戰TECHNICAL MANUAL BOOK	NT$300
019 抗龍勇士 系譜攻略大全	NT$280
021 世紀末吸血鬼 完全攻略本	NT$220
022 超級怪獸對打機 新帝國暴龍、新旋風使者	NT$100
023 怪獸對打機 數碼寶貝總動員	NT$200
024 純愛手札2 究極完全攻略本	NT$299
025 數碼寶貝卡片遊戲無敵指南	NT$200
026 數碼寶貝 終極暴龍大百科	NT$100
027 SD鋼彈GGENERATION-F MASTER BIBLE	NT$350
028 KOF2000 GUIDE BOOK	NT$280
029 終極暴龍2 究極攻略指南	NT$120
030 FINAL FANTASY徹底攻略	NT$200
031 終極暴龍3完全攻略本	NT$120
032 FINAL FANTASY II究極攻略	NT$200
033 勇者鬥惡龍 怪獸仙境2 馬爾祂的神奇鑰匙	NT$180
034 數碼寶貝世界02 D-1訓育師	NT$180
035 數碼寶貝卡片遊戲 最強馴育師之書	NT$350
036 D-4 VERSION 1 完全攻略本	NT$120
037 特攻神諜2完全攻略	NT$280
038 勇者鬥惡龍IV 受引導者	NT$220
039 異域傳說首部曲 權力意志 完全攻略＆設定資料集	NT$350
040 FINAL FANTASY X 國際版完全解說手冊	NT$280
041 數碼寶貝D-POWER 完全攻略	NT$120
042 幻想水滸傳III入門攻略手冊	NT$220
043 絕體絕命都市公式解說書	NT$220
044 FINAL FANTASY IV 完全攻略本	NT$240
045 超級瑪莉歐SUNSHINE 完全攻略解說	NT$380
046 惡魔獵人2 任務解說書	NT$250
047 潛龍諜影2 真實之影	NT$298
048 混亂軍團 渾沌聖典	NT$298
049 FINAL FANTASY X-2公式解說書	NT$220
050 薩爾達傳說 風的指揮棒 完全攻略本	NT$499
051 FINAL FANTASY X-2完全攻略本	NT$499
052 命運傳奇2完全攻略本	全力製作中



ISBN 957-509-594-4
9 789575 095949
售價
NT280
HK50

CHING WIN GAME REFERENCE GUIDE SERIES
053
PS2 對應版
SILENT HILL 3 寂靜之丘™ 3 心靈引導書
青文 CHING WIN
NT280
HK50



想要完全脫離「寂靜之丘」的心靈枷鎖嗎？本書是您最好的選擇！

●對照地圖的攻略解說，攻略中絕對不會迷路！
●攻略事件對照索引，更容易尋找事件發生地點！
●全部事件道具與裝備的取得方法及詳細介紹！
●所有結局達成條件，保證可達到全部的結局！

隱藏要素完整公開 100% 完全征服寂靜之丘!!

DRAWING BLOCK

ISBN 957-509-594-4
9 789575 095949

售價
NT280
HK50

CHING WIN GAME REFERENCE GUIDE SERIES 053

PS2 對應版

SILENT HILL® 3 寂靜之丘™ 3 心靈引導書

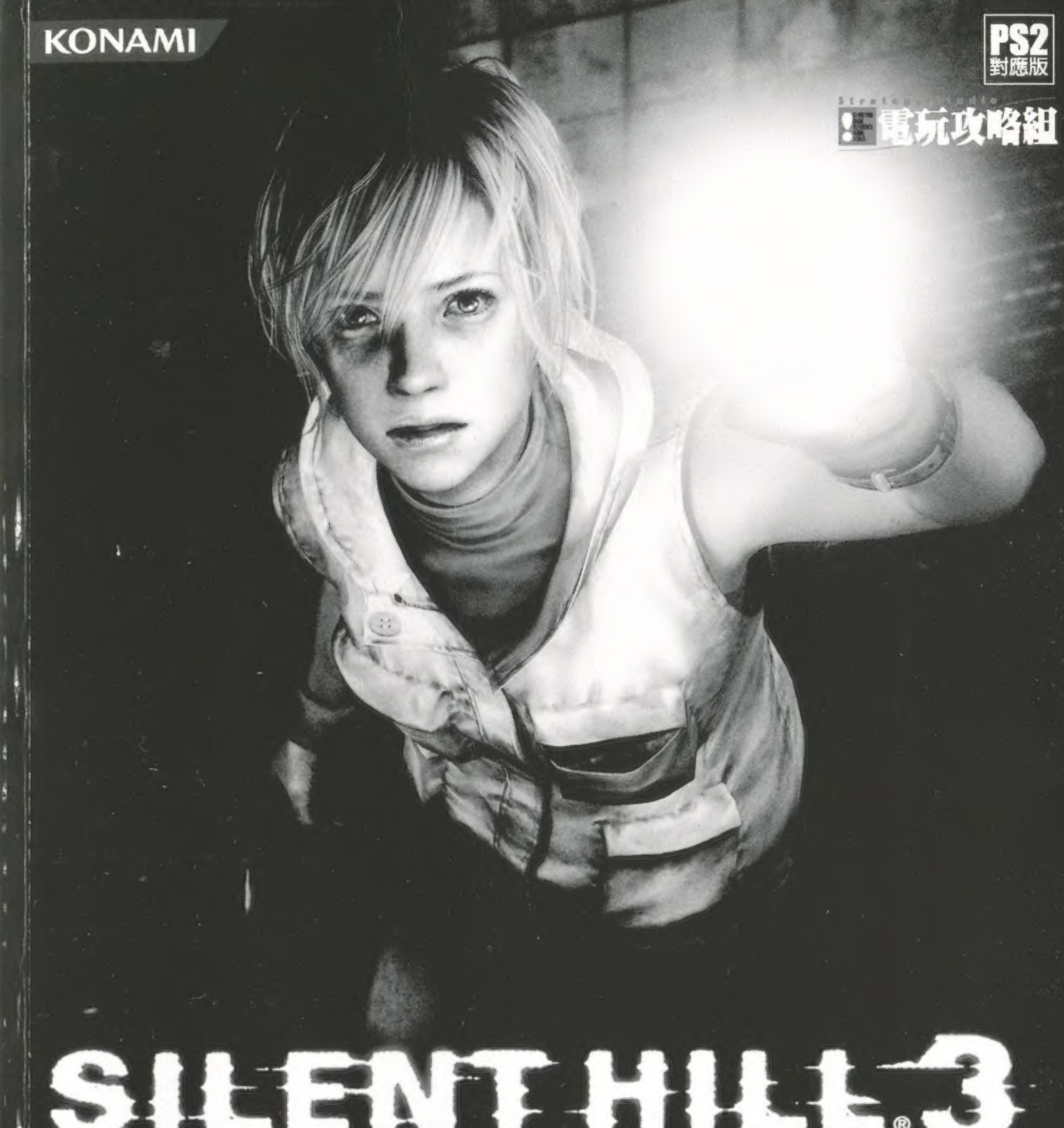
青文 CHING WIN

NT280
HK50

KONAMI

PS2 對應版

電玩攻略組



SILENT HILL® 3

寂靜之丘™ 3 心靈引導書

想要完全脫離「寂靜之丘」的心靈枷鎖嗎？本書是您最好的選擇！

- 對照地圖的攻略解說，攻略中絕對不會迷路！
- 攻略事件對照索引，更容易尋找事件發生地點！
- 全部事件道具與裝備的取得方法及詳細介紹！
- 所有結局達成條件，保證可達到全部的結局！

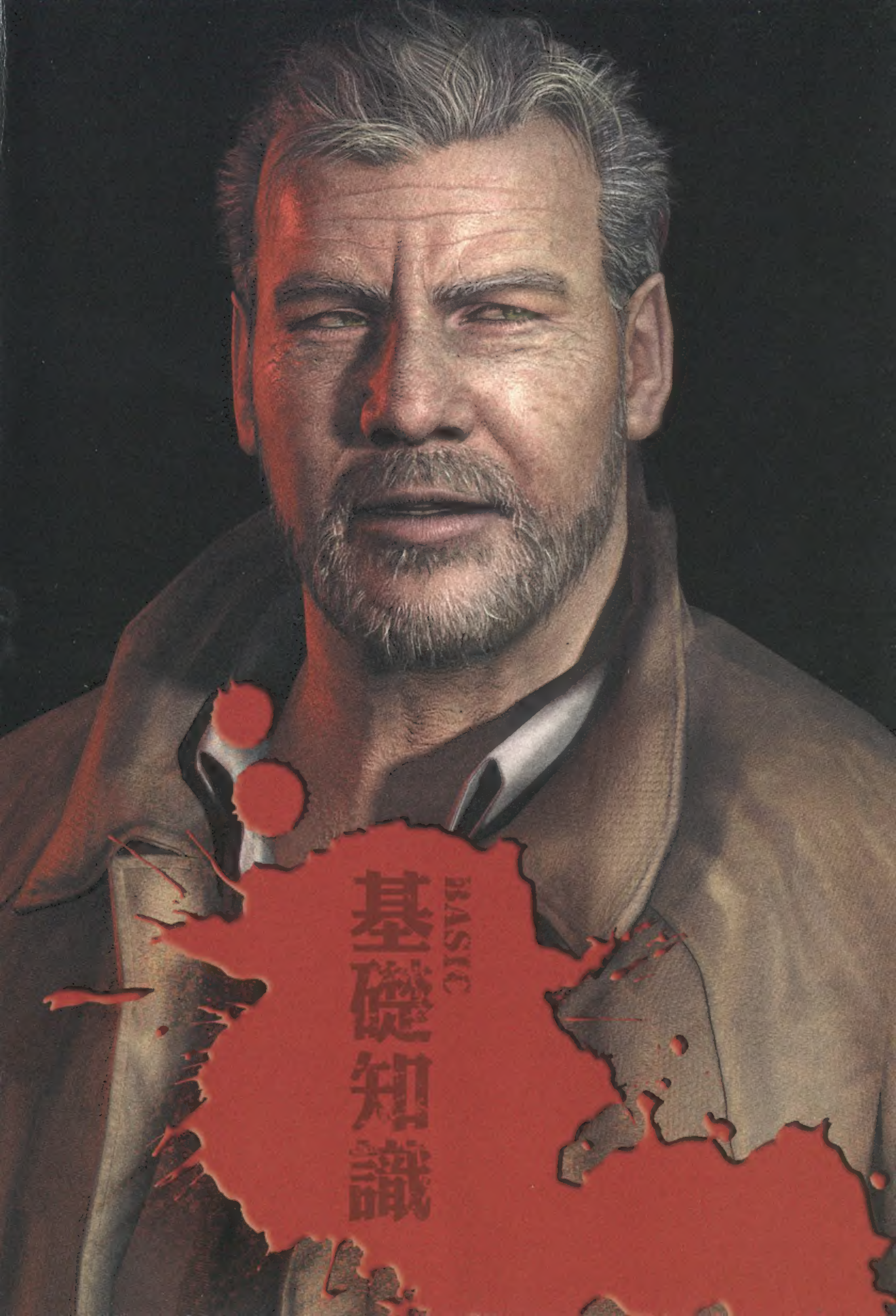
隱藏要素完整公開 100% 完全征服寂靜之丘!!


SILENT HILL® 3
寂靜之丘™ 3心靈引導書

SILENT HILL® 3

寂靜之丘™3心靈引導書

Contents


BASIC
基礎知識

PROLOGUE 序幕

Okay, I will. I love you too, dad.

「好好，我知道……爸爸我也愛你哦！」

海瑟露出了淺淺的微笑。

這段透過電話表達情感的對話，就與一般日常生活沒有什麼差別，

不過這段「日常生活」卻被不知名的力量中斷了，而且這絕對不是想像。

沒有任何前兆，也不知道是什麼理由，使得一股不知名的力量，大大的改變了這個世界。

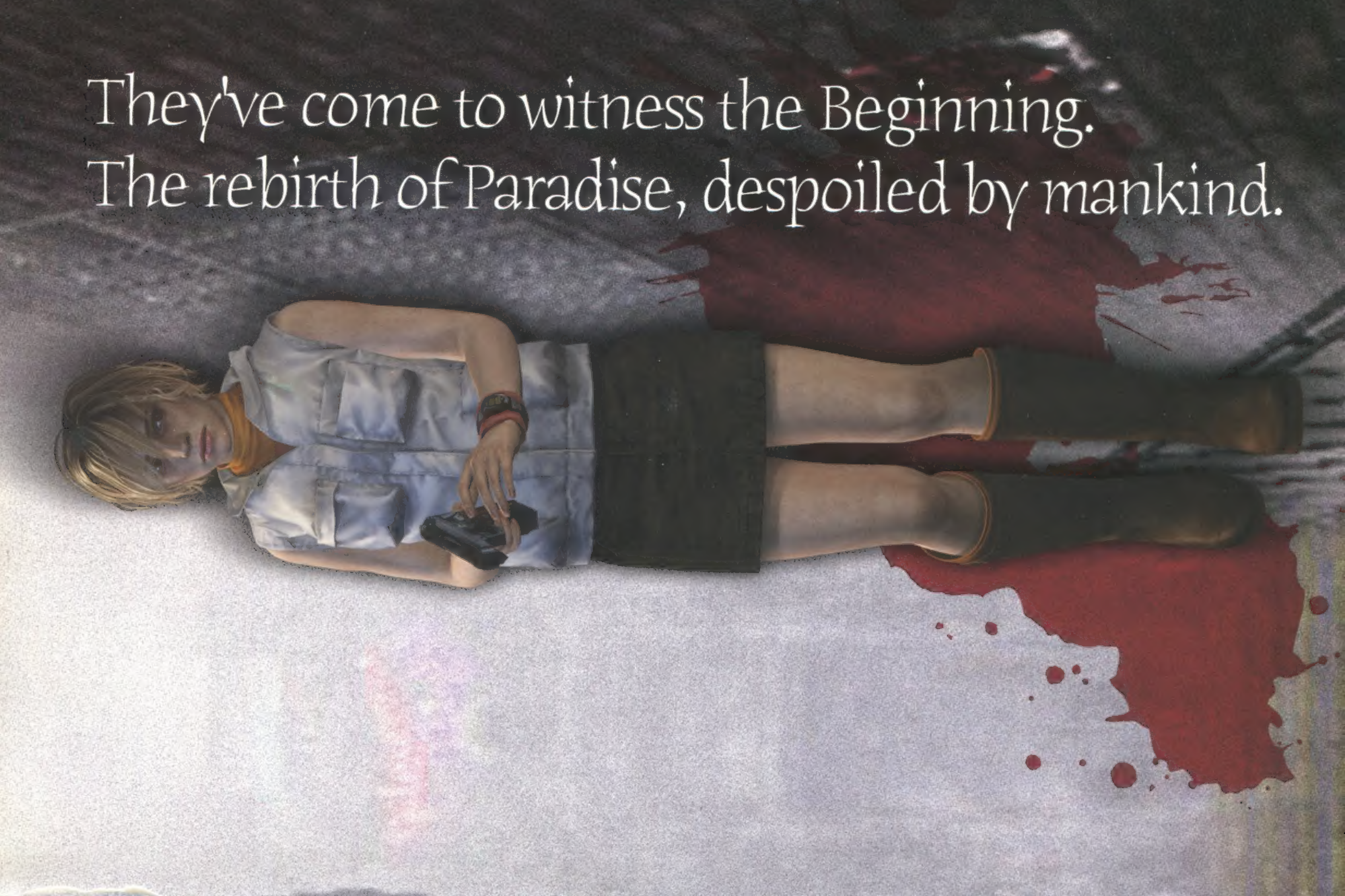
人們失去了平凡的幸福，世界遭到了惡夢般的詭異侵蝕……海瑟也身處其中，難逃一劫。

原本充滿了幸福感的購物中心，如今變得陰暗、潮濕而寂靜，剩下的只有異形般的怪物腳步聲而已。

到底發生了什麼事……沒有人想問，也沒有人能夠回答。

在這個孤獨而瘋狂的世界裡，海瑟一心只想要逃出去。但是到底該去哪裡？根本就一無所知。只知道這時候要想辦法活下去……為了打倒襲擊而來的大量怪物，只好握緊手槍……。

「打從一開始，就是要想辦法取回人們所失去的樂園。」


They've come to witness the Beginning.
The rebirth of Paradise, despoiled by mankind.

角色介紹 CHARACTER'S PROFILE NO.001

海瑟
（ヘザー）

本故事的主角。雖然稍微有些沒耐性而且講話尖酸刻薄，但實際上是個非常溫柔，隨處可見的平凡少女。某天，在一個再普通不過的假日裡，海瑟為了買東西而來到了購物中心，卻沒想到就這樣一腳踏入有如惡夢一般的世界（異世界）。

由外表看起來是17歲的少女，然而戶籍年齡卻是24歲（原因不明）!?目前海瑟並沒有特定的工作。雖然偶爾會在乾洗店打工，有時也會充當保母幫別人照顧小孩，但是大致上可以說是個無業遊民。

個性上相當成熟懂事，活潑之外帶有些任性。雖然偶爾在行動與言語上可能會有些粗暴，但與人相處時卻很坦率直接。可以說是個從本質上便擁有著溫柔之處的少女。此外，她的內心感情起伏異常激烈，也很容易被激怒。（另一方面，她也是個愛哭鬼。）對父親抱持著仰慕的心情。相反的，對於宗教以及神的信仰則相當嫌惡，這點似乎與幼年時期的精神狀態有關。



角色介紹 CHARACTER'S PROFILE NO.002

道格拉斯
（ダグラス）

Douglas

中年（大約50多歲接近60歲）的私家偵探。以偵探的身份來說，並不像是會解決殺人事件等等那樣很帥氣的偵探，反倒是比較接近搜索失蹤者以及調查私人行為的樸實偵探。原本是警察的他大約在十年前便退休了，而且在那同時因為跟妻子離婚的關係，現在連一個家人也沒有（其子也因為意外事故而死亡）。

在故事中，因為接受克勞蒂亞的委託前去尋找海瑟。隨後，當他找到海瑟的同時也因而推動整個事件的開始。接下來，他也被捲入像惡夢一般的世界中。對海瑟來說，他到底是敵人？還是伙伴？這點在故事的開端時都尚未明朗。

從警察崗位上退休之後，便從事起私家偵探的工作。性格溫柔而沈穩，並且充滿責任感，但是同時對於自己所決定的事情（像是幫助他人之類的事），就一定會絲毫不考慮危險並且頑固地堅持前進。沒有辦法明確地說這樣的個性倒底是善還是惡，總之就像是個普通的人，也會有弱點。

克勞蒂亞

（クローディア）

她是海瑟在變得空無一人，彷彿是異世界的購物中心裡，唯一位遇到的人物。年紀看起來30歲左右（大約28～30歲）的女性，長長的頭髮以及黑色的衣服感覺上帶著陰沈的氣氛。對海瑟所說的話與現場所出現的異變不僅不加以理會，也絲毫不感到意外。

她的真正身份不明，僅知道她是卡爾特教團的祭司之一，也是本作中的大壞蛋角色。外表看起來只是個普通人，要是將性格中唯一的瘋狂特點去除，就真的是個很平凡的傢伙。不過，正如所說她篤信卡爾特教，也隨著信仰的加深而變的開始有些異常（對她本人來說這才是正常…？）的舉動。以卡爾特教的領導者立場來考量的話，她的想法比較傾斜到右派的激進思考方式，也因而支持她的人並不多。

本質上是個溫柔的人，內心充滿了慈愛。雖然想要拯救人們，但是她所用的方法"讓神復活就可以創造樂園"在心態上過於扭曲，而這點也正是問題癥結所在。





韋聖特
（ヴィンセント）

Vincent

是位令人感覺相當冷靜沈著，20多歲（約24～26歲）的年輕人。以海瑟的同伴自居，很早便現身在遊戲中，偶爾可以從他那裡聽取到與行動有關的建議。充滿神秘感的他似乎跟克勞蒂亞採取著敵對的立場。其真正身份不明，僅僅知道他與克勞蒂亞同為卡爾特教團的祭司。

雖然知曉整個事件的真正意義，但是卻不去加以談論。其次，對於海瑟的建議也並非建立於善意，讓人感覺似乎還有更深層的理由。韋聖特總是以很偉大又有威嚴的語調說話，但是那樣的態度也同時給人一種猜疑心重的印象。

儘管常常突然出現在海瑟面前，並給予她各式各樣的建議，但實際上完全是個利己主義者，多疑而卑屈。（不過他並不是個徹底的大壞蛋。）通常會以很溫柔的口氣說話，實際上（在自己不會被拖累的範圍內）也很溫柔，只是一旦發現自己被瞧不起的話，就會變得充滿敵意。舉例來說一開始時相當溫和，（即使沒有特別拜託他）也會一邊給予幫助和建議，但要是跟他抱持著相反的論點並對他造成阻礙，他就會說“我可是好不容易地努力在幫助你耶！”然後便生起氣來，大致上類似這樣的性格。

操作方式 CONTROLS



通常操作

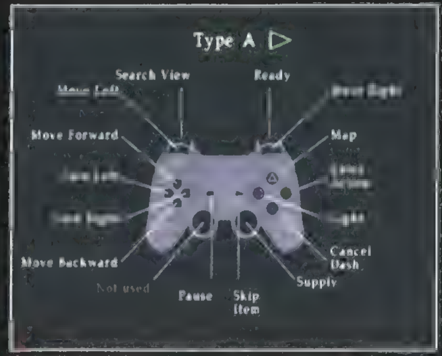
方向鍵/左類比搖桿	主角的移動/游標的移動
上	向前方移動(在2D模式裡就是向上移動)
下	向後方移動(角色的面對方向不變)(在2D模式裡就是向下移動)
左	逆時針方向旋轉(在2D模式裡就是向左移動)
右	順時針方向旋轉(在2D模式裡就是向右移動)
L1	向右方移動(角色的面對方向不變)(在2D模式裡本按鈕未使用)
R1	向左方移動(角色的面對方向不變)(在2D模式裡本按鈕未使用)
START	道具選單/略過正在播放的展示畫面
SELECT	遊戲暫停
○	決定/調查/攻擊
✕	取消/奔跑/格擋
[illegible]	地圖畫面
[illegible]	切換手電筒開關的ON/OFF
L2	搜索視點
R2	警戒狀態&舉起武器
R3(按下右類比搖桿)	使用道具選單裡裝備的輔助道具(Supply Item)

特殊操作

L1+R1	角色進行180度的向後旋轉
START+SELECT	回到遊戲的標題畫面
L2+右類比搖桿	搜索視點的方向操作

Button Config

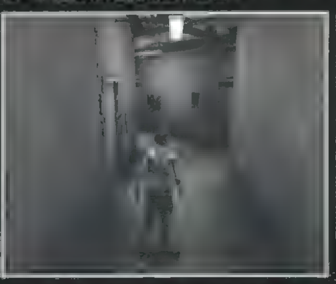
玩家可以在Option(設定)的選項裡,選擇Type A、B等2種操作方式,變更操作方式的時候,有些按鈕的功能也會發生改變,至於遊戲的基本設定則是Type A,因此前面所記載的說明也是以Type A為基準。



↑按鈕的使用方法可分為A、B這2種,內容有些許差別。

3D/2D Type

在Option畫面裡可選擇3D與2D這2種控制類型（基本設定是3D），方向鈕的上下左右，在3D時是主角的前後左右，不過在2D時就是上下左右。



⬅2D與3D的操作方式不太一樣，玩家可以選擇自己習慣的方式來操縱。

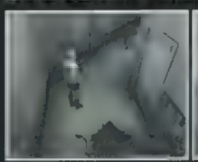
移動狀態與警戒狀態

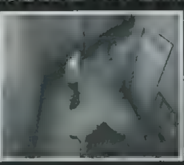
■移動狀態（沒有按下R2鈕時）

①按下╳鈕時，就可以用奔跑的方式來移動。
②想確認道具或周遭環境時，可以將視線拉近。
③可以撿拾道具或打開門。
④可以從地上的洞穴或山崖掉落下去。

■警戒狀態（按下R2鈕時）

①身體會面向敵人所在的方向。
②按下○鈕時，就可以對敵人進行攻擊。（Action Level Easy的場合下，只要按下○鈕，就可以使用武器）
③像是小刀等打擊類型的武器，會隨著按下○鈕的時間，以及是否有按下往前方移動的按鈕，而使得攻擊方法發生變化。
④按下╳鈕後，就可以格擋敵人的攻擊。格擋了敵人的攻擊之後，受到的傷害便可以減輕，不過並不會使傷害變成0。當有裝備武器時，傷害會變成原本的5%，而沒有裝備武器時，傷害會變成原本的10%。
⑤可以移動視線注視洞穴或敵人等危險的事物。
⑥即使地上有洞穴，或是旁邊有山崖，也不會掉落下去。





⬅移動狀態與警戒狀態的動作不同，可進行的舉動也不太一樣。



⬅角色在移動狀態中才能進行開門、奔跑等動作。




⬅角色在警戒狀態中才能進行攻擊、格擋等動作。

關於地上的洞穴或山崖

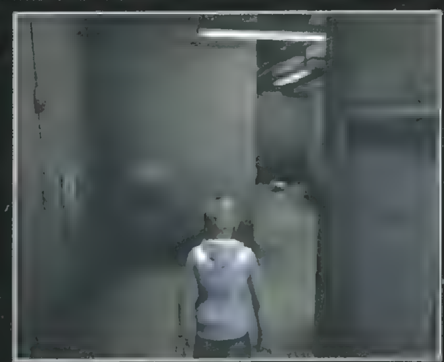
本遊戲中如果腳踩到地上的洞穴或山崖，就會掉落下去。在主角剛踩到這些地點的時候，身體會呈現即將摔下的狀態，此時請立刻按下反方向按鈕或類比搖桿，就可以脫離這種狀況。在即將摔下的狀態中，如果按下往洞穴或山崖的方向，或是受到敵人的攻擊，都會使主角掉落到洞穴或山崖裡而死亡（Game Over）；如果運氣好活下來了，也會受到很大的傷害。在Action Level Easy的場合下，主角是不會因為摔下去而死亡的。



⬆身體呈現即將摔下的狀態時相當危險，要是不小心發生這個現象時，要趕快按下反方向的按鈕來脫離這種狀況。

搜索視點

按下L2鈕之後，視點就會切換至主角的正後方，玩家可以從畫面上清楚看見主角前方的景象。本遊戲中所有的場所都可以採取搜索視點，並沒有使用上的限制。



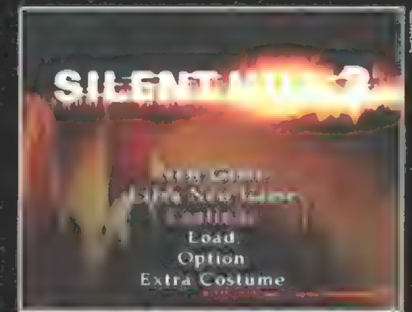
⬆搜索視點除了可以切換視點之外，還能觀察周遭的狀況。

標題畫面說明 TITLE

這是遊戲放進主機之後的標題畫面，一開始只有3個選項存在，不過之後隨著玩家的遊戲進度，就會逐漸增加新的選項。



←第1[illegible]有4個。



←[illegible]的選項。

New Game

想要從頭開始進行遊戲的話，就在標題畫面選擇「New Game」並按下決定鈕。此時不論是遊戲動作的難易度（Action level），或是遊戲解謎的難易度（Riddle level），都請玩家自行選擇自己所適合或喜歡的等級。另外不管玩家選擇什麼難度，都不會影響到劇情內容與結局。

■Action level

①Easy　敵人很弱，而且一部份的操作已經精簡化。

②Normal　讓玩家進行遊戲的標準難度。

③Hard　敵人很強，數量也很多，整體難度較高。

※將Hard破關之後，就會出現難度更高的「Extreme」，而且Extreme的等級不只1種，玩家可以持續挑戰。

■Riddle level

①Easy　解謎過程簡單，而且還會給予提示。

②Normal　讓玩家進行遊戲的標準解謎難度。

③Hard　解謎過程相當複雜，會讓人傷透腦筋。



←「Action Level」其實就是遊戲的難度。



➡解謎難度也會影響到遊戲的進行。

Continue

進行遊戲檔的儲存與讀取，或是遊戲中前進至一定的地點之後，標題畫面就會出現「Continue」的選項。選擇這個項目之後，就可以從距離最近的儲存或讀取場所，或是遊戲中的某些固定地點再度開始進行遊戲。遊戲中特別是在頭目戰鬥之前，都會有可以Continue的地點，希望玩家能夠加以活用。



←Continue的指令相當方便，通常是從上次儲存的地方重新開始進行遊戲。

Load

可以讀取PS2記憶卡裡之前儲存的遊戲檔重新進行遊戲。



➡可以儲存的遊戲檔多達40個，讀取時可別搞混了。

Option

選擇此選項之後，玩家就可以自行設定各種遊戲中的環境與操作介面等項目。

設定畫面說明　OPTION

可以進行遊戲中的各種操作介面設定。在Option畫面按下L1鈕或R1鈕，就可以進入Extra Option的畫面。而在Extra Option畫面按下L1鈕或R1鈕，就會回到Option的畫面。

Option

■Button Config
可以變更控制器的操作方法。

■Language
可以調整遊戲中所顯示的語言設定，玩家可以選擇日語或英語。遊戲預設值是日語。

■Subtitles
可以設定本遊戲在有語音的地方是否會出現顯示字幕。設定成「On」的時候，就會對照角色的台詞，同時出現內文字幕。

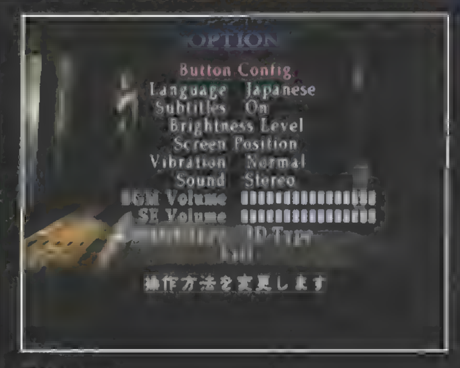
■Brightness Level
可以調整畫面的亮度。如覺得遊戲中的畫面太暗或太亮時，請利用這個選項來進行變更。遊戲預設值是Level 1。

■Screen Position
可以調整畫面的顯示位置。

■Vibration
可以調整控制器的震動與否。設定成「Off」的時候，控制器就不會發生震動的現象。

■Sound
可以切換遊戲音響的立體聲或單聲。

■BGM Volume
可以調整BGM（遊戲音樂）的音量。至於劇情中角色的配音音量，也會隨著BGM的調整而產生改變。



■SE Volume
可以調整SE（音效）的音量。

■Control Type
可以切換主角的移動操作方式，總共有3D Type及2D Type這2種選擇。關於這部份的詳細操作，請參考前面的操作說明。

■Exit
離開Option畫面，回到標題畫面或遊戲中的道具選單。

Extra Option

■Blood Color
可以變更遊戲中血的顏色。

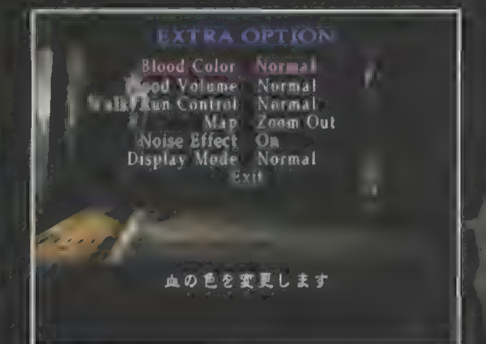
■Blood Volume
可以變更遊戲中的出血量。

■Walk/Run Control
可以調整行走／奔跑的操作。選擇「Normal」的時候，只按下方向鈕就是行走，而方向鈕與×鈕同時按下則會開始奔跑；選擇「Reverse」的時候，只按下方向鈕就是奔跑，而方向鈕與×鈕同時按下則會開始行走。

■Map
可以設定地圖畫面一開始的表示大小，共有「放大狀態」與「縮小狀態」這2種選擇。當選擇「Zoom Out」時，地圖畫面一開始會顯現縮小狀態的地圖；而選擇「Zoom In」時，地圖畫面一開始會顯現放大狀態的地圖。

■Noise Effect
可以設定畫面上是否有「雜訊效果」。雜訊效果是可以讓畫面看起來沒有電腦繪圖的僵硬感，並且能夠符合遊戲氣氛與真實性的特殊設計。

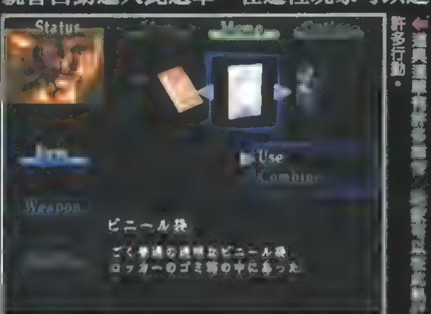
■Display Mode
可以改變畫面表示的鮮明程度。



■Exit
離開Extra Option畫面，回到標題畫面或遊戲中的道具選單。

道具選單說明 ITEM MENU

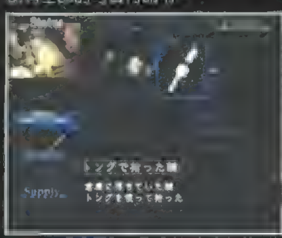
在遊戲進行途中，只要按下START鈕，就會自動進入此選單，在這裡玩家可以進行武器的裝備、道具的使用、或是閱讀筆記等等。



⬅道具選單有許多指令，在這裡可以進行許多行動。

Item

可以使用或調查武器及彈藥以外的道具。先以方向鈕的左右來選取道具，然後右上方便會出現可以對這種道具實行的命令，接著以○鈕選擇道具之後，再選擇可實行的命令。以下為所有可實行的命令種類，不過並不是每種道具都有全部的可實行命令。



⬅所有的事件道具都可以在這裡調查或使用。

■Use

使用所選擇的道具。一般來說，只會在與所持道具有關的特定場所或事件時，才會使用到這個指令。

■Combine

在解謎的過程中，有時候必須同時使用複數的道具才能夠過關，此時就要利用「Combine」這個指令，來組合這些道具，不過1次最多只能同時組合3個道具。另外即使以這個指令將道具組合起來之後，還是要以「Use」的指令來使用。另外如果想要取消已經組合起來的道具時，只要再選擇1次變成黃色的該道具，或是將游標移到畫面左邊中央的道具表示處，再按下✕鈕。

■Equip

裝備所選擇的道具。主角可以同時裝備複數的道具，而且裝備道具是不會消耗的。

■Power Switch

可以切換手電筒或收音機電源的ON／OFF，如果切換至OFF時，該道具當然就不會發生作用。

■Adjust Volume

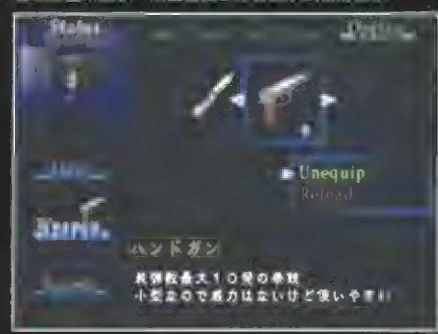
可以調整收音機的音量。

■Examine

調查該道具。此時會出現這個道具的詳細內容、使用上需要注意的地方、以及解謎的提示等等。

Weapon

可以裝備與敵人戰鬥時使用的武器。用方向鈕的左右來選擇武器，然後用「Equip」來進行裝備。裝備中的武器會以綠色來顯示，而且畫面左方會顯示武器的圖示。



⬆此處可進行武器的裝備、卸除與重新裝彈等指令。

■Equip

裝備所選擇的武器。如果沒有裝備武器，那麼即使在戰鬥中按下R2鈕與○鈕，也無法對敵人進行攻擊。

■Unequip

卸除現在裝備中的武器。如果對沒有裝備中的武器執行「Equip」指令的話，裝備中的武器就會自動卸除。

■Reload

重新裝填武器的子彈。當武器的子彈達到最大裝填數時，就會無法執行重新裝彈的指令。另外想要重新裝彈，還得有符合該武器的子彈才行。

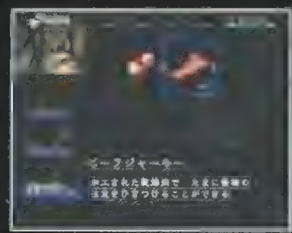
■Examine

調查該武器。



Supply

可以裝備子彈或藥品等輔助道具。裝備輔助道具之後，只要在遊戲中按下R3鈕（右類比搖桿），就可以在不打開道具選單的狀態下，直接進行重新裝彈，或是使用該輔助道具。



←輔助道具在遊戲中的功效相當大，除了可以回復體力之外，還有許多相當有用的特殊功能。

■Reload

重新裝填武器的子彈。當武器的子彈達到最大裝填數時，就會無法執行這個指令。另外若想重新裝彈，還得有符合該武器的子彈才行。

■Use

使用所選擇的輔助道具。例如使用「急救箱」這些藥品類型的輔助道具時，就可以回復體力等狀態。

■Equip

裝備所選擇的輔助道具。裝備之後的輔助道具，可以利用R3鈕來使用。

■Unequip

卸除裝備中的輔助道具。如果對沒有裝備中的子彈或藥品執行「Equip」指令的話，裝備中的子彈或藥品就會自動卸除。

■Examine

調查該輔助道具。

Map

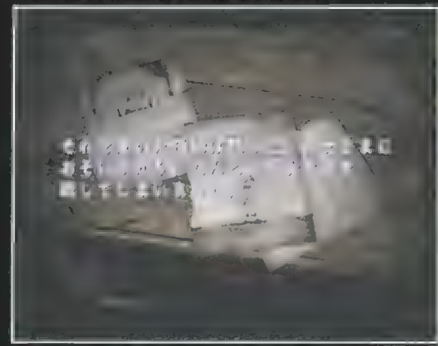
轉換成地圖畫面，這與玩家進行遊戲中按下△鈕時所顯示的地圖一模一樣。



↑玩家進行遊戲時若能善用地圖，就可以輕鬆許多，而且不會迷路。

Memo

轉換成筆記畫面。遊戲進行中得到一些關於解謎的提示或情報時，就會自動記錄在筆記畫面裡，之後便可以在這裡閱讀。所以若想確認提示或情報的時候，就可以利用此選單，而不用跑回提示或情報出現的地點。



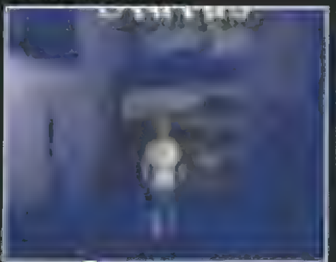
↑善用筆記，將可使解謎或對劇情的瞭解更加容易。

Option

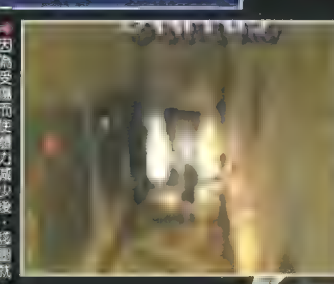
轉換成設定畫面，這與從標題畫面進入的設定畫面相同。

Status

主角的體力狀態可分為藍～黃～紅等數種顏色階段。藍色表示體力還很多，黃色代表體力耗損了一些，紅色則表示瀕臨死亡的狀態。當陷入紅色狀態時，搖桿還會發生震動來提醒玩家，此時最好能趕快使用「營養劑」、「急救箱」等藥品來補充體力。



←注意看左上角的小圖，當體力還很足夠的時候會呈現藍色。



←因為受傷而使體力減少後，該圖就會慢慢變成黃色。

地圖畫面說明 MAP SCREEN

可以顯示遊戲中建築、設施或小鎮的地圖。不過必須先取得遊戲中該地區的地圖，才能顯示該地區的地圖畫面。

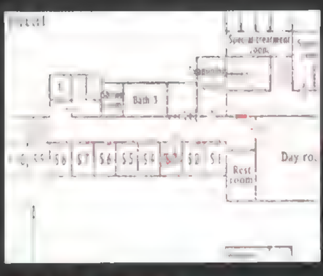
地圖上的綠色三角形表示角色的所在位置，至於三角形尖端所指的方向，就是主角在地圖上所面對的方向。但是還是有某些地方，因為沒有地圖，所以無法得知自己的所在位置。

在地圖畫面中按下○鈕，就可以進行地圖的放大與縮小。在地圖擴大的狀態下，使用方向鈕或左類比搖桿，就可以捲動地圖。

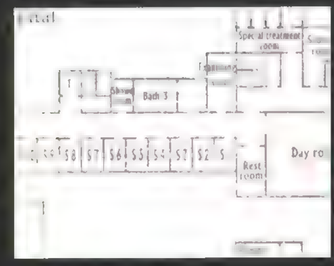
當持有地圖的時候，該地區曾經進入過的房間，或是打不開的門、儲存點等情報，都會以紅色的線條做出標示。當在遊戲中迷路，或是不知道該去哪裡的時候，先確認一下地圖會比較好。

當地圖的上方或下方出現藍色三角形的時候，代表有接連在本地區旁邊的其它地圖存在（以建築物2樓的地圖為例，1樓與3樓的地圖就是所謂「接連在本地區旁邊的其它地圖」），此時只要按下方向鈕的上或下，就可以在畫面上顯示那些接連在旁邊的其它地圖。另外當玩家將地圖放大時，就會無法移動至接連在本地區旁邊的其它地圖。

按下R1鈕時，主角所在地的表示（綠色三角形）就會暫時消失；另外按下L1時，所有用紅色線條做出的標示都會暫時消失。



←地圖除了可以調整大小之外，還會隨著搜查的結果，而在上面標示許多記號，相當方便。



←若覺得紅色線條標記很礙眼的話，可以利用L1鈕將它們暫時移除。

儲存&讀取（SAVE & LOAD）

遊戲進行中的儲存至少要有364KB以上的容量，而且必須使用PS2的8MB專用記憶卡。「寂靜之丘3」的儲存檔案可分為2種類型，包括保存了操作設定與破關情報的系統檔，以及儲存遊戲進度的遊戲檔（最多可存40個）。

■製作儲存檔案

當進入遊戲時，如果記憶卡有足夠的空間，系統就會自動製作儲存檔案。這個「儲存檔案」包括了系統檔與遊戲檔。如果進入遊戲時沒有製作儲存檔案的話，系統就只會製作儲存遊戲進度的遊戲檔。

■系統檔的儲存

當玩家進行遊戲途中，有變更操作設定或破關情報時，就會在玩家儲存遊戲檔的時候，同時進行系統檔的儲存。

■系統檔的讀取

當系統檔存在時，就會在進入遊戲的時候自動讀取。另外只有在進入遊戲的時候，才能進行系統檔的讀取。

■遊戲檔的儲存

遊戲中有些地方有發出紅光的魔法陣，只要面對這個魔法陣按下○鈕調查，就可以進入儲存畫面。進入儲存畫面之後，就可以依照畫面的指示，來進行檔案的儲存。

■遊戲檔的讀取

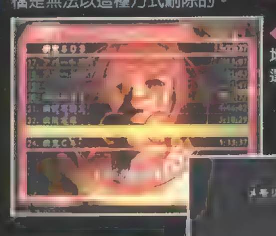
在標題畫面選擇「Load」的選項，就可以進入讀取畫面，接著只要選擇想要讀取的遊戲檔，就可以從該遊戲檔的儲存點重新開始進行遊戲。

注意事項

在遊戲進行儲存或讀取的同時，請不要將PS2的記憶卡拔起，或是碰觸PS2主機的電源與重置鈕（Reset）。

如果因為上述的行為，使得遊戲檔發生損毀的狀況時，請在儲存檔的管理畫面，用遊標選擇已損毀的檔案，並將之刪除。

另外，當玩家在儲存畫面中按下△鈕或□鈕時，也可以進行遊戲檔的刪除（如果在按鈕設定中，□鈕設定成「取消」的時候，就只有△鈕可以發揮這個功能）。不過系統檔是無法以這種方式刪除的。



←如果想要從上次儲存的地方繼續進行遊戲，就要選擇這個項目。

➡調整操作方式或設定之後，系統檔都會自動儲存玩家所做的變更。

關於體力與耐力　ABOUT LIFE & STAMINA

體力與耐力可說是支撐海瑟繼續前進的重要數值，由於遊戲中並不會有明確的數值顯示出來，因此玩家務必仔細觀察海瑟的狀態、動作，並適當的採取回復手段。

體力（LIFE）

如果體力降到0時，就會被迫結束遊戲。

海瑟的體力會因敵人所造成的傷害、或是在事件中因遭受紅霧、木馬噴出的毒瓦斯等等攻擊而消耗。消耗量則會依攻擊種類、玩家的狀態，以及Action Level的不同而有所改變。

玩家可以利用[illegible]3種回復[illegible]來針對體力加以回復。

基本上遊戲中預設的體力數[illegible]不同而有如下所示的差異。

①Action Level Easy：200
②Action Level Normal：100
③Action Level Hard：100
④Action Level Extreme：50

關於海瑟目前的體力值，可以藉由在道具選單畫面左上的狀態圖加以確認。由於並沒有數值顯示，所以玩家僅能依靠顏色的改變，來判斷目前的體力剩餘量。顏色會由深藍色→無色→深紅色作漸層變化。

①深藍色：安全狀態，體力接近[illegible]
②無色：[illegible]別擔心。
③深紅色：[illegible]回復。



←藍色時的狀況，此時使用回復藥的話就太浪費了。



→無色時的狀況，這個時候也還很安全，不需要加以回復。



←紅色時的狀況，如果再被攻擊到的話可能就會死亡，要趕快回復。

耐力（STAMINA）

不論是移動或是攻擊，只要進行活動都會消[illegible]的消耗量則隨著攻擊的種類有所差異。

[illegible]只要靜止不動就會緩緩地回復，[illegible]可以使用[illegible]劑、注射藥劑這2種回復藥來全部回復。如果是用注射藥劑的話，在使用後的3分鐘內，耐力並不會有所消耗。

只要透過門移動到另一個房間後，耐力便會全部恢復。

即使發生耐力變成0的狀況，也並不會有特別的危險狀態發生（並不會發生體力減少的狀況）。

舉例來說，選擇Action Level Normal[illegible]情況下，大約只要20秒便會將耐力值給耗盡。

基本上遊戲中預設的耐力數值，[illegible]同而有如下所示的差異。

①Action Level Easy：4000
②Action Level Normal：2000
③Action Level Hard：2000
④Action Level Extreme：1000

關於海瑟目前的耐力值，[illegible]動作來加以確認。

①耐力值為0：[illegible]上也會有所[illegible]將無法使用。
②耐力值為0～10%：[illegible]緩。但是槍系武器以及踢攻擊將不會受到影響。
③耐力值為0～30%：[illegible]作。
④耐力值為0～50%：跑步時要到達最高速度之前需耗費較長的時間（[illegible]利的狀況）。
⑤耐力值為70%～100%：耐力只要回復到70%以上，就會停止喘氣。



←耐力充足的一般狀態。



→因耐力不足造成的喘氣狀態。



所謂傷害，是指在遊戲中，當海瑟遭受到敵人攻擊，或是某些事件，例如紅霧、木馬噴出的毒瓦斯等等而使體力值受到損傷的情況。

傷害值的計算（DAMAGE ACCOUNT）

關於傷害值，基本上為：

①警戒模式中所受到的傷害，等於敵人攻擊力的[illegible]值。

②移動模式中所受到的傷害，則等於敵人攻擊力1.5倍的值。

在Action [illegible] Extreme模式下，針對敵人的攻擊使用格擋，同時並裝備「防彈背心」的話，則可以有減輕傷害的補正效果。

傷害的種類（DAMAGE CATEGORY）

傷害一共可分為以下數個種類。

■弱傷害

會在原地[illegible]並接續動作。

■強傷害

踏著2、3步的蹌踉步伐。

■摔倒傷害

往前方或是後方傾斜摔倒在地上的動作。

■持續咬住傷害

腳邊遭到攻擊並且陷入彷彿被束縛的狀態一般。

■地震傷害

遭受裂頭蛆的地震攻擊時會成僵直狀態，[illegible]

■倒地傷害

玩家在仰臥或是伏臥倒地的狀態下受到傷害。

■死亡

倒地的動作與摔倒傷害類似，倒下的動作較為緩慢。



↑摔倒傷害。



↑持續咬住傷害。



↑死亡。

攻擊種類對應的傷害（ATTACK V.S. DAMAGE）

儘管在玩家受到攻擊的狀況之下，會產生與攻擊種類、攻擊力相對應的各式各樣的傷害，但是傷害的決定大致依循以下的規則。

①受到即死系敵人攻擊[illegible]攻擊有以下幾種類型：

●裂頭蛆的衝刺系攻擊

●與李奧納多一戰時，碰觸到背景中[illegible]

●觸碰到遊樂園的鬼屋內懸吊著的帶刺天花板

※依照Action level的不同，也有可能不會變成即死狀態。

②受到[illegible]攻擊時，會造成的傷害種類如下：

●遭受到在異世界的購物中心2樓的飛蟲攻擊[illegible]

●逼近者左手的針攻擊……摔倒攻擊

●雙頭怪的啃咬攻擊……持續咬住傷害

●猶豫者的空中旋轉攻擊……空中弱傷害[illegible]

●伏行者的抓人攻擊……持續咬住傷害

●伏行者的奔跑攻擊……摔倒傷害

●伏行者旋轉攻擊……摔倒傷害

●瘋狂腫瘤的衝刺攻擊……摔倒傷害

●裂頭蛆的地震攻擊……地震傷害

●與裂頭蛆接觸，以及受到地震攻擊[illegible]傷害

③當受到的攻擊為上述記載的「①」、「②」中以外的攻擊方式時，根據玩家的狀態以及所受到的攻擊力、攻擊方向、玩家面對的方向，所受到的傷害狀況如下。

■玩家在警戒模式之下時

●～24.9…… 弱傷害

●25.0～……強傷害

■玩家在移動模式之下時》

●從前方受到傷害時

●～19.9……弱傷害

●20.0～39.9……強傷害

●40.0～……摔倒傷害

■從側方、後方受到傷害時

●～14.9……弱傷害

●15.0～29.9……強傷害

●30.0～……摔倒傷害

■玩家正在跑步中時

儘管與一般的移動[illegible]會變成摔倒傷害。

④在遊戲中也有除了受到敵人攻擊以外的傷害狀[illegible]，類似此類事件中所造成的傷害，大致如下所示。

●在異世界購物中心的飛蟲之壁：0.1

●在異世界購物中心裡，有飛蟲的房間裡的毒瓦斯：[illegible]

●在下水道背景產生變化的狀態下受到的傷害：每秒約1%（並不會造成死亡）

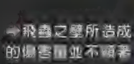
●在異世界的醫院裡[illegible]害：每秒約1.3%

●與李奧納多一戰時，觸碰到背景的齒輪：100（也可能會有即刻死亡的狀況發生）

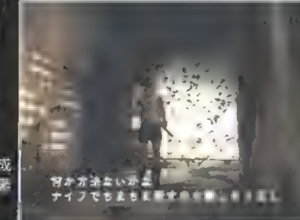
●接觸到遊樂園中鬼屋裡的紅色煙霧：約1%

●在遊樂園的旋轉木馬上，觸碰到木馬呼出的氣體：[illegible]

※以數值來記載的，是與動作等級有關的數值傷害；而以%來記載的事物，則是以玩家體力最大值的相對百分比為計算方式。此外，依動作等級的不同而會產生不同的傷害量。



←飛蟲之壁所造成的傷害並不顯著



在玩家的移動模式與警戒模式上，關於對目標的鎖定（玩家作出朝向對象物體之方向的動作），其效果各不相同。

視野範圍與感應範圍

為了讓玩家們察知敵人或道具等的存在，因此製作了視野範圍與感應範圍的設定。視野範圍所指的，是包含了玩家們面對正前方的一定範圍，其範圍的大小是由背景的明暗、是否打開燈光、以及Action Level等要素來決定的。感應範圍則是指以玩家為中心，涵蓋了四周的範圍（360度的圓形範圍）。影響感應範圍大小的要素，就只有Action Level而已。將這兩個範圍合起來，就是搜索的範圍了。

觀察

在移動模式中，若是於靜止狀態的時候按下奔跑（X鈕）並持續按住0.5秒以上，就會變更方向來面朝對象物體，並進行觀察的動作。這個時候，對象有可能為下列的數種：門（但只限於之前曾經通過的門）、各種事件（例如掉落的紙條或屍體等）、儲存點、可以取得的道具、敵人等。當玩家的視野範圍（若是敵人則包含感應範圍）內有對象物體時，就會做出面朝該對象物體方向的動作。若是有兩個以上的對象物體，基本上會自動朝向離玩家近的物體，不過也有設定一部分優先度高的事件或必要道具，就算是比其他物體來的遠時，也會優先的面向它們。





↑通常海瑟只會將臉轉向目標物，但在靜止狀態下按X鈕後，就會整個人轉過去朝向目標物。

鎖定敵人

在移動模式中，按下舉起武器鈕（R2鈕）朝在敵人的方向，就能做出舉起武器鎖定的行動。不過就算是沒有裝備武器，也一樣會轉變方向來朝向敵人。



←有敵人時也一樣會先轉頭看過去，不過此時還沒鎖定。



←基本上在一定的視野範圍內有敵人時舉起武器的話，大多會自動的朝向敵人並鎖定。

鎖定結構與檢索條件

按下舉起武器鈕時會確認目前的狀況，並朝向最合乎目標條件的敵人來鎖定之，直到之後再按舉起武器鈕的這段時間內都會持續的鎖定敵人。若在舉起武器前就已面朝敵人方向，就會直接鎖定該敵人。此外，當被鎖定的敵人超出搜索敵人範圍之外、或者是玩家與被鎖定的敵人之間有牆壁等障礙物，若是檢索到這樣的情況，則會自動解除鎖定。但若是檢索到玩家與被鎖定的敵人之間有其他的敵人時，則不會解除鎖定。不過若是有其他的敵人跑到自己與鎖定對象之間時進行攻擊的話，被打中的會是跑到兩者間的敵人。

目標的切換

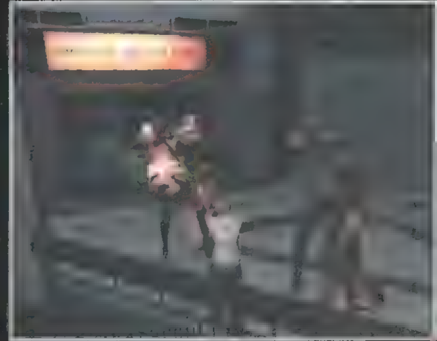
在已經鎖定敵人的情況下，只要利用以下的操作法就能切換目標。

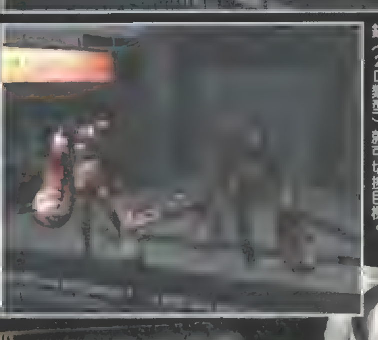
①3D類型操縱的情況時，[illegible]右鈕

②2D類型操縱的情況時，R1、L1鈕

按下左鈕或L1鈕的情況時，會從玩家正面方向往左進行180度的範圍檢索，若比現在鎖定之敵人的角度差還少的話，就會鎖定新的目標。若是檢索範圍內沒有敵人的話，就會解除鎖定。

按下右鈕或R1鈕的情況時，會從玩家正面方向往右進行180度的範圍檢索，若比現在鎖定之敵人的角度差還少的話，就會鎖定新的目標。若是檢索範圍內沒有敵人的話，就會解除鎖定。





↑←進行鎖定敵人的動作後，只要利用方向鈕（3D類型）或是[illegible]鈕（2D類型）就可切換目標。

關於格擋 GUARD

格擋（ガード：Guard）的操作方法是「呈舉起武器狀態的時後按下奔跑鈕」（通常為R2＋X鈕），接著在進行一會兒的格擋動作後，就會恢復成舉起武器的狀態。

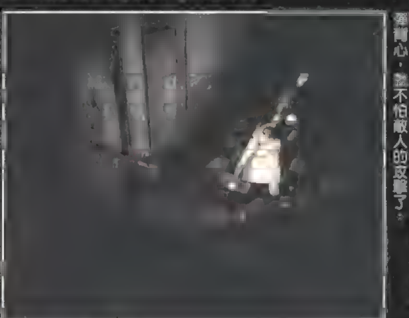
至於格擋的有效狀態，是從「格擋動作開始起，一直到開始解除格擋動作為止」的這段時間內，在格擋的時候除了從後方來的攻擊之外，都能夠成功的擋住敵人的攻擊。

格檔成功時的傷害計算

格擋成功的話，所受到的傷害會比一般的傷害減輕許多，在沒有裝備武器的狀況下，傷害會減至一般的10%，而在有裝備武器的情況下，則傷害會減至一般的5%。另外，若是格擋的時候有穿上防彈背心的話，就幾乎能完全不受到傷害了。

在格擋成功的時候若進行攻擊動作的話，就能[illegible]消格擋成功的動作，並接著進行攻擊行動。

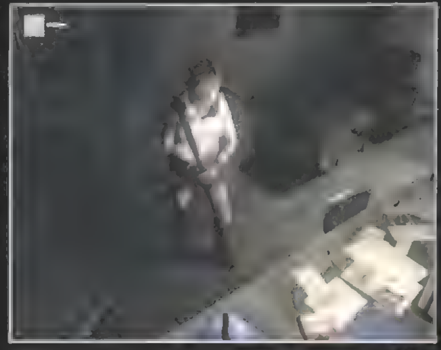
若想要再度格檔的話，就必須等到[illegible]狀態，然後再一次的按下衝刺鈕才行。



←這就是格擋成功時的狀況，若此[illegible]穿著防彈背心，[illegible]不怕敵人的攻擊了。



↑當格擋成功的瞬間，只要立刻按下攻擊鈕，就能取消格擋而立刻進行攻擊了。





↑←[illegible]進行格擋，就必須先做出舉起武器的動作（圖一），之後才能進行格擋（圖二）。

無法格檔的攻擊

依照敵人的攻擊種類，能夠分成可以格擋與無法格檔的攻擊。在這裡將無法格擋的攻擊列出以供玩家們參考（此列表以外的攻擊都是可以格檔的）。

■遊戲中發生的事件裡所受到的攻擊

①異世界的購物中心出現的蟲、毒[illegible]攻擊

②在地下道區域的特定通路（背景會發生變異[illegible]）[illegible]受到的傷害（選Extra New Game[illegible]開始遊戲[illegible]Level為Hard以上時才會發生）

③異世界的醫院，在有鏡子的某個房間時受到的傷害

④與李奧納多戰鬥時，接觸到狀似"[illegible]"般的物體

⑤在遊樂園的鬼屋內遭受的紅霧攻擊

⑥遊樂園的旋轉木馬所噴出的毒氣

■遊戲中怪物所施展的攻擊

①邊近者……倒地攻擊

②雙頭怪……咬住不放攻擊

③護士……以手槍射擊

④瘋狂[illegible]……往下揮動[illegible]、[illegible]向揮打攻擊

⑤伏行者……全部的攻擊

⑥裂頭蛆……接觸到裂頭蛆的身體、[illegible]（此攻擊的傷害為0）、特殊囓咬攻擊

⑦狂信者……蓄力攻擊

⑧李奧納多……反擊（兩手往下揮動攻擊）

難易度的影響 ACTION LEVEL INFLUENCE

在遊戲一開始所選擇的遊戲難易度(Action Level)，會對遊戲的進行過程產生許多影響，在此整理如下，希望可當作您在選擇難易度時的參考。



←不同的難易度有不同的設定，會使得遊戲的進行過程受到很大的影響。

主角的體力

■Easy
體力、耐力約為Normal時的2倍。

■Extreme
體力、耐力約為Normal時的0.5倍。

不用舉起武器就能攻擊

■Easy
即使不按下舉起武器的按鈕，只要直接按攻擊鈕也能立刻進行攻擊。在舉起武器之前放開攻擊鈕，就會自動解除攻擊態勢，並且不會發動攻擊。不過只有在感應範圍內有敵人，且該敵人不是處於即將死亡的狀態時，這項機能才會發動。另外如果在攻擊中持續按住攻擊鈕時，就會使用武器對即將死亡的敵人發動攻擊。

感應範圍變大

■Easy
各難易度對於敵人與道具的感應範圍是不同的，難易度較低時，感應範圍會比較大，玩家會比較容易察覺到敵人與道具的位置。

舉起武器就會自動重新裝彈

■Easy
只要舉起槍類的武器，就會自動重新裝彈。

奔跑中撞到牆壁

■Hard、Extreme
只要奔跑的動作持續3秒以上，此時垂直朝牆壁靠近時，就會發生以手臂阻止身體撞牆的動作，此時主角將暫時處於毫無防備的狀態，而且在該動作結束之前，會暫時無法操作。

打擊武器被牆壁彈回

■Easy、Normal
打擊武器揮到牆壁時並不會發生彈回來的動作。

■Hard、Extreme
除了光束軍刀之外的所有打擊武器，只要揮到牆壁時，就會發生彈回來的動作。

打擊武器被敵人彈回

■Easy
打擊武器揮到敵人時並不會有彈回來的動作。

■Normal、Hard、Extreme
鐵水管與[illegible]等武器攻擊敵人時，就會發生彈回的動作。

主角的防禦力

■Extreme
遊戲難易度在Extreme 1開始防禦力會下降，隨著難易度繼續上升，防禦力也會繼續下降，最多會受到Normal時的3倍傷害。

主角被限制行動的時間
(指被雙頭怪咬住或倒地的時間)

■Easy
Normal時的0.5倍。

■Hard
Normal時的1.2倍。

■Extreme
Extreme 1時為Normal的2.2倍，隨著難易度繼續上升，主角被限制行動的時間也會增加，最多會變為Normal的4.0倍。

是否會摔下山崖

■Easy
不會摔下山崖。

■Normal
在即將摔下的狀態中，如果輸入山崖的方向，就會摔下山崖並死亡。

■Hard、Extreme
與Normal的時候一樣，不過在即將摔下的狀態中若受到攻擊，就會摔下山崖而死亡。

在遭受致命攻擊時並不會死亡

■Easy
與李奧納多戰鬥時，接觸到[illegible]並不會立刻死亡。受到裂頭蛆的致命攻擊時，也不會立刻死亡。

■Normal
受到裂頭蛆的致命攻擊時，並不會立刻死亡。



這裡會針對遊戲過程中容易被忽略的事項加以補充說明。

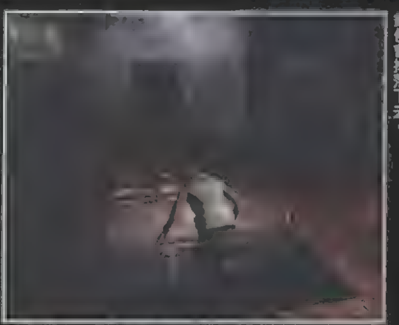
關於掉落到山崖下

Action Level在Normal以上時，如果想要在懸崖的方向移動的話，海瑟會面朝著懸崖的深淵，一邊發出驚呼聲，一邊搖搖晃晃的擺動著身體。處在這個狀況下時，如果進行以下的操作則會踏出懸崖之外並往下掉落，甚至死亡。

①面對懸崖搖搖晃晃的過程中，在3D模式的狀況下是前進鈕、2D模式下則是以攝影機鏡頭往懸崖方向按下方向鈕。

②背對懸崖方向往後搖搖晃晃前進時，3D模式的狀況下是後退鈕、2D模式下則是以攝影機鏡頭往懸崖方向按下方向鈕。

但是，如果在成為搖搖晃晃的[illegible]動作的話就不會掉落懸崖下。



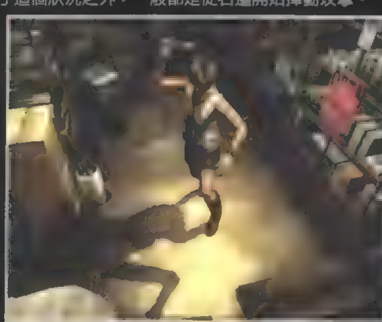
在搖搖晃晃的狀[illegible]鈕便會掉落下去。

打擊武器的攻擊特性

在打擊武器當中，小刀、金水管、鐵水管、鐵水管、[illegible]鐵鏈、日本刀、光束軍刀等等，都是以左右揮動的方式來進行攻擊。雖然第1擊都會固定從右邊開始，但是也有從左邊開始揮擊的情況發生。這個時候玩家可以[illegible]是因為在海瑟左右有牆壁的關係所造成的。

①當右邊有牆壁，而左邊沒有牆壁阻礙的[illegible]開始揮動攻擊。

②除了這個狀況之外，一般都是從右邊開始揮動攻擊。



如果沒有意外的話，幾乎都是從右邊開始[illegible]擊。

從束縛狀態中恢復

所謂的束縛狀態就是指一方面被敵人給捕捉住，[illegible]到敵人的攻擊而倒地的狀態。

①在所謂的束縛狀態下會有束縛值的產生，而束縛值也會因為所受到的攻擊種類、Action Level不同有所差異。

②隨著時間的經過，束縛值也會隨之減少，一旦束縛值到0的時候，便可以一邊攻擊一邊從倒地狀態恢復為站立狀態。其次，如果在倒地的同時，猛按控制器的按鈕，像是按下移動、取消按鈕等等，都可以加快束縛值的減少。（也就是說「將控制桿亂按一通」就很有效）。

③如果在倒地中受到追加的傷害，束縛值會變成目前的50%。

④束縛值可以在隱藏要素「體力計量表」的顯示畫面上做確認。（變成束縛狀態時會顯示）。

無敵狀態

在遊戲中的某些狀況下，海瑟會暫時呈現無敵狀態，而依照狀況的不同，無敵時間的長短也不盡相同。以下將分別針對無敵狀態及無敵時間，列出發生的狀況與時間長短。

①一般的無敵狀態

- 傷害狀態正在進行的時候
- 被持續咬住攻擊，並且從倒地狀態爬起來時
- 從有高低差的地點往下跳，或是爬上高處
- 面對懸崖搖搖晃晃時（但是動作難度為[illegible]的時候除外）
- 從面對懸崖的搖搖晃晃動作中回復

②持續一定時間的無敵狀態

- 在房間之間移動時，從畫面淡入開始的2秒內
- 受到敵人的攻擊傷害，傷害動作結束後的1秒內
- 從高處飛跳而下或是爬上高處時，當進行動作之後，回復靜止狀態前的0.5秒之間。
- 面對懸崖搖搖晃晃的動作，[illegible]間。
- 為了[illegible]的0.5秒間。
- 格擋敵人的攻擊時，格擋成功之後的[illegible]之間
- 按下R3鈕以填裝子彈之後的0.5秒間。

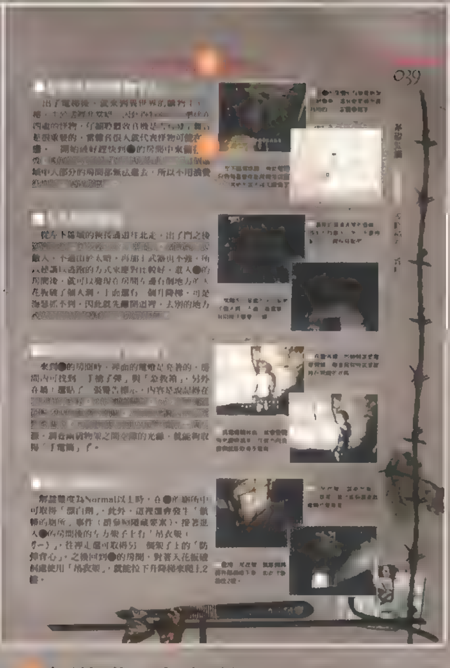


面對懸崖搖搖晃晃時，也算無敵狀態之一。



攻略流程說明





本頁面的地區名稱。
本地區的地圖標示符號。

START 遊戲中本地區的開始地點。

遊戲中本地區的地圖所在地點。

遊戲中的儲存點位置及其名稱。

遊戲中的輔助道具位置及其名稱。

遊戲中的裝備道具位置及其名稱。

遊戲中的事件道具位置及其名稱。

遊戲中的武器位置及其名稱。

遊戲中本地區的樓梯，但不一定能夠使用。

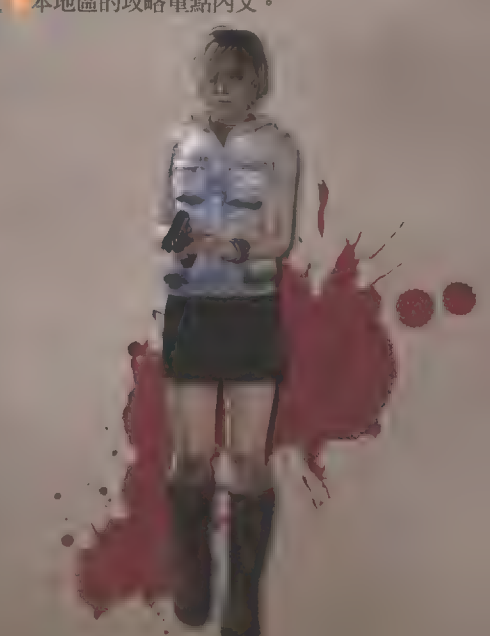
遊戲中本地區的電梯，但不一定能夠使用。

① 攻略中使用的區域位置編號。

Ⓐ 遊戲中某些地區的樓梯連結編號。

※在地圖中的輔助道具數量，會因為遊戲難易度與玩家身上已經持有的數量，而改變出現的數字，故在此只標示道具的種類

出現怪物：本地區的攻略範圍內所出現的所有怪物。
本頁面的地區名稱。
本地區的攻略重點內文。



START

惡夢

■讓玩家熟悉環境的地方

只有當選擇New Game開始遊戲才會進入惡夢。一開始海瑟位在遊樂園的入口處，身上裝備著小刀 ，玩家們最好先熟悉一下操作方式。當轉向、視點切換、舉起武器、格擋…等都能上手後，就可以開始探索了。另外，在惡夢裡若是掉到洞穴中、或是被敵人攻擊到太多次而使體力降至0時，並不會因死亡而使遊戲就此結束，而會直接將進度推展到購物中心。

■第一次玩時最好都選Nromal會比較容易適應遊戲，選擇完後就進入惡夢了。



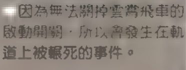
■遊戲中的這裡沒有地圖，所以玩家們最好稍微走走來熟悉地形，以免迷路

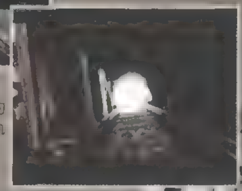
■遊樂園裡的狀況

進入第一扇門之後，就會遇到怪物，不過因為這裡很暗，所以最好是不理牠們而直接前進。接著進入地圖的❶的房間之中，不過裡面不會有任何的道具，此外也不會發生餅乾罐掉落的事件。繼續前進，就會來到❷的雲霄飛車搭乘處，爬上樓梯後發現控制室被鎖住，所以只好直接前往軌道，發生被雲霄飛車輾過的動畫後，接續到「醒來，前半」的事件。



■店裡面沒有任何道具可以拿，所以基本上也可以不用來這裡





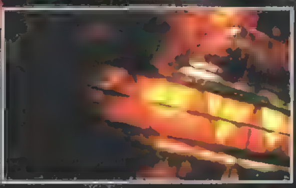
■因為無法關掉雲霄飛車的啟動開關，所以會發生在軌道上被輾死的事件。

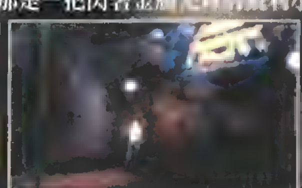
劇情解說 ~About The Story~

Part 1

黑暗中，不斷地旋轉、旋轉著的是無法停止哀嚎的血腥木馬。

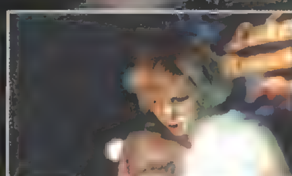
由黑暗中浮現出的，是染了血[illegible]。
「這裡到[illegible]是哪裡呢？……應該是遊樂園吧。」[illegible]在心裡[illegible]自己。
兩旁散落一地的是在嘴角沾了鮮血、[illegible]色兔子。
海瑟低頭看了看自己手[illegible]的東西。
……那是一把閃著金[illegible]小刀。

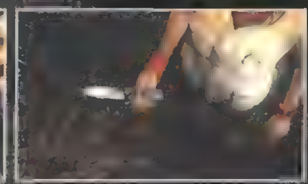








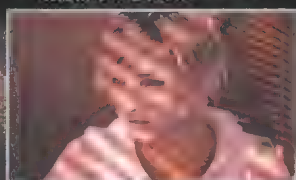
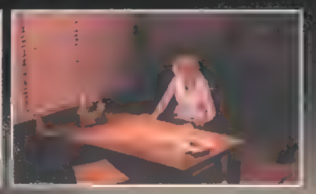




海瑟踏上長長的雲霄飛車軌道，
朝著看不見終點的遠處，她拚了命的跑著。
忽然，一道刺眼的光線照射向她，
瘋狂的雲霄飛車，飛速地朝著海瑟衝撞過來。

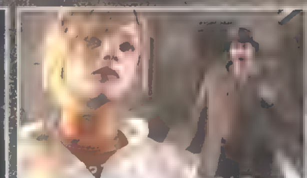



以為快要被雲霄飛車撞死的海瑟，
猛然由惡夢中驚醒。
一個在夕陽昏暗光線照耀下，
黏膩的午後惡夢……。

「嗯，爸爸我也愛你——。」
結束和父親的通話，海瑟發現有人正在跟蹤著自己，
那是一位名為道格拉斯的偵探。
「只要給我1分鐘，不，30秒就好了，
……你不想知道跟你的出生有關的秘密嗎？」
「不必了，我沒興趣。」
[illegible]
為了逃避他的糾纏[illegible]，海瑟躲進了女生廁所。








START
■出現怪物







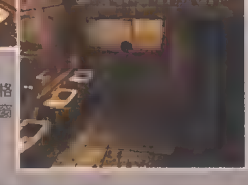
購物中心

■正式開始進行遊戲

惡夢結束後（或是選Extra New Game進入遊戲時），海瑟在速食店中醒來，接著是一連串的動畫，偵探道格拉斯也在此時出現。進入❶的廁所後就正式開始進行遊戲，在廁所的鏡子上有一個像魔法陣一般的紅色標記，這個就是儲存點，可以在此儲存記錄，往後會出現在各式各樣的地方。為了躲避道格拉斯，於是海瑟就必須從窗戶爬出去。



這個就是儲存點，相當好認，在遊戲中應該是不會錯過它吧



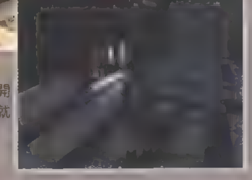
為了躲避緊追不捨的道格拉斯，在這裡就只有從的窗戶爬出去這個方法。

■首度遭遇到異形怪物

從廁所出去後會來到一條小巷子，再往前走就可以發現有一道門可以進入購物中心了。普通時候這條小巷子沒有任何道具可拿，但是當滿足特殊條件時（請參考P112～P115的「隱藏要素」），在巷子左方的雜物堆上可取得「無限彈衝鋒槍」。進入購物中心後，可走的路線只有一條，所以應該沒麼問題，然後來到❷的房間時會發生事件，並取得手槍。



威力超強的武器「無限彈衝鋒槍」會在這裡出現，有了它就能輕易的殺敵了。



在大通道上有一間門半開的商店，進入這個房間後就會發生事件與動畫。

■來到購物中心的2樓

動畫結束後，搜查一下房間內，就可以找到「手槍子彈」。從後門出去後，在前方通往樓梯的通道左邊牆上有「購物中心的地圖」，一定要記得拿。到達2樓後，先去地圖上方❸的小房間，裡面有儲存點與道具可拿，達到特殊條件時（P115），此房間對面的門上可拿到「光束軍刀」。來到中庭時，發現❹書店的門被鎖住，不過❺麵包店到是可以進入。



地圖就放在牆上類似公佈欄的地方，不小心的話，可能會直接上樓而漏掉了。



在❸的房間的對面門上隱藏著強力的打擊武器「光束軍刀」

■設法打開書店的門

在❺的麵包店裡可以取得「夾鉗（トング）」，此外一般在櫃檯上有著麵包店的傳單，但當達成特殊條件時，就會出現「火焰發射器」。拿到夾鉗後回去❸的房間，在其角落可發現有一把鑰匙掉在貨物架的下面，但是用手拿不到，此時在這裡使用夾鉗就能取得「夾到的鑰匙（トングで拾った鍵）」。回到❹書店門口，就能用夾到的鑰匙開門進入了。



夾鉗就放在麵包店門口的右方，是個一定要取得的事件道具。



在這個貨物架前面使用夾鉗來取得鑰匙，如此才能將進度繼續往前推。

■書店裡的狀況

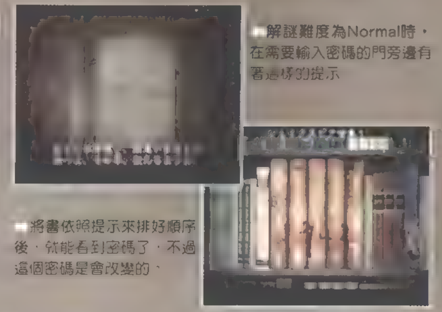
進入書店後，稍加搜索一番，不難發現書店的另一邊還有一道門，調查之後會發現門被鎖住了，想要打開的話就必須要輸入正確的四個密碼數字，這是玩家們在遊戲中遇到的第一個解謎事件，而在書店上方的書架前掉落著一些書，這些就是解謎關鍵，不過在解謎難度(Riddle Level)不同時，狀況也會不同。此外，在收銀台放著「手槍子彈」，可別遺漏掉了。

■只要經過就會發現，地上散落著一些紅色的書，這些就是莎士比亞全集。

■調查掉落書的旁邊書架上，就可以看到有一個可將書放回去的地方

■莎士比亞全集的秘密

在解謎難度為Easy時，地上掉落著2本莎士比亞全集，因此只要放回書架上來取得密碼即可，相當的容易，應該是沒有問題。解謎難度為Mormal時，地上則掉著5本莎士比亞全集，書背上好像刻著字，而在門旁還有著提示，「正確的是錯的，錯的是正確的」，這就是指其排列順序，顛倒順序來排列後，再依提示後半來思考，就能知道有兩本書的位置必須要互換。



■解謎難度為Normal時，在需要輸入密碼的門旁邊有著這樣的提示

■將書依照提示來排好順序後，就能看到密碼了，不過這個密碼是會改變的。

■莎士比亞全集的秘密(Hard)

解謎難度為Hard時，則必須了解其訊息是指哪一本書才有辦法解謎。莎士比亞全集1是「羅密歐與茱麗葉(ロミオとジュリエット)」、2是「李爾王(リア王)」、3是「馬克白(マクベス)」、4是「哈姆雷特(ハムレット)」、5是「奧賽羅(オセロ)」。接著依照貼在門旁的訊息並對應書的編號乘以一定倍數。Hard時的密碼不會而改變，但其它難度則會因再度從頭開始玩而改變。



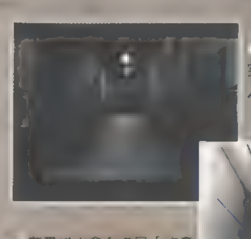
■在道具選單中選擇書之後，再利用Examine的選項就可以得知該全集是哪一部故事。

■密碼門的旁邊牆上貼著相當長的訊息，在這個Hard難度下的謎，相當的難以解決。

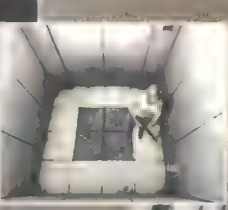


■與克勞蒂亞的初次相遇

解開謎題拿取密碼後，就能從書店西邊的門出去了。出書店後，就會進入動畫，在這裡「克勞蒂亞」首度登場，說了一些話後，海瑟突然覺得頭痛，而克勞蒂亞也不見了。繼續往前走有個電梯，進入後找不到控制面板，但電梯卻突然啟動，接著會從上方掉下收音機，將其撿起後電梯停止、門打開，出去後卻來到另一個電梯，而環境也漸漸變成如惡夢時的樣子。



■走出書店到達走道上時，突然遠方出現一個詭異的女人，她就是克勞蒂亞。



■在電梯中會有道具「收音機」掉下來，其功用與前兩代是一樣的，可以感應到敵人



■出現怪物



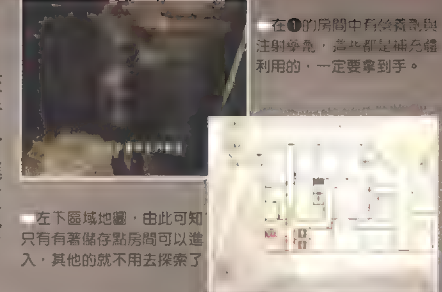






■惡夢世界的購物中心

出了電梯後，就來到異世界的購物中心1樓。由於這裡非常暗，因此得特別小心潛伏在四處的怪物，仔細聆聽收音機是否有發出雜音是很重要的，當雜音很大就代表怪物可能在身邊。一開始最好趕快到❶的房間中來儲存進度，順便也可在此取得回復用道具。在這個區域中大部分的房間都無法進去，所以不用浪費時間去一個個試開。

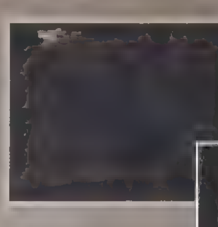


在❶的房間中有營養劑與注射藥包，這些都是補充體利用的，一定要拿到手。

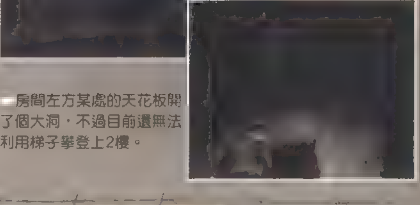
左下區域地圖，由此可知只有有著儲存點房間可以進入，其他的就不用去探索了

■天花板的破洞

從左下區域的狹長通道往北走，出了門之後就會來到一條比較大的主要通道。這裡會出現敵人，不過由於太暗，再加上武器也不強，所以建議以逃跑的方式來應對比較好。進入❷的房間後，就可以發現在房間左邊有個地方的天花板破了個大洞，上面還有一個升降梯，可是海瑟抓不到。因此就先離開這裡，去別的地方尋找可以將升降梯拉下來的東西吧。



這裡的環境非常的昏暗，再加上有敵人，所以不要停留太久，趕快移動吧。



房間左方某處的天花板開了個大洞，不過目前還無法利用梯子攀登上2樓。

■取得照明用的手電筒

來到❸的房間時，裡面的電燈是亮著的。房間內可找到「手槍子彈」與「急救箱」，另外在牆上還貼了一張警告標示，內容是說記得在出房間的時候，要把電燈關掉，而在其旁邊就能夠發現有電燈的開關。若是照著警告的內容將燈關掉，就會發現房間內竟然還有一個光源，調查兩貨物架之間空隙的光源，就能夠取得「手電筒」了。



在警告標示的旁邊就是電燈開關，剛進房間時就是維持在開燈的狀態。

將電燈關掉後，就會發現有光線照過來，往那方向去搜索就能取得手電筒。



■前往2樓的方法

解謎難度為Normal以上時，在❹的廁所中可取得「漂白劑」。此外，這裡還會發生「骯髒的廁所」事件（請參照隱藏要素）。接著進入❺的房間後的左方架子上有「吊衣架（ハンガー）」，往裡走還可取得另一個架子上的「防彈背心」。之後回到❷的房間，對著天花板破洞處使用「吊衣架」，就能拉下升降梯來爬上2樓。



「吊衣架」就掛在架子上，取得之後才能夠讓故事繼續往前推進

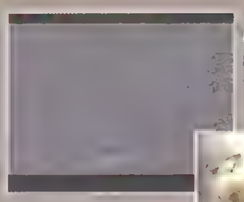


使用「吊衣架」就能夠將升降梯拉下來，如此才能前往2樓。

異世界的購物中心

■泡沫紅茶店門鎖住了

來到2樓後，在前往❼房間的途中會看到一台顯示雜訊的電視，調查後會朦朧的看到一些東西。此外❻的房間中也有道具，不過要小心裡面有怪物。進入❼的在寶石・貴金屬賣店中，會發現有個被打破的展示櫥窗，可以從中取得一個胡桃（クルミ）。來到❽的泡沫紅茶店門前，發現門被鎖住，其他地方也沒有通路，所以只好往回走。



調查電視後，隱約會顯現出什麼似的，這到底意味著什麼呢？



在寶石店中的展示櫥窗裡竟然有一顆胡桃，感覺上相當的詭異。

■3樓的神秘晚餐會

從手扶梯前往3樓，一上來之後就會立即遇到怪物，請小心。進入⓬的餐廳後，可以看到在房間內的桌上有一個超大的盤子，盤裡裝著的是……一隻被烹調過的狗！究竟是誰在享用這份狗肉大餐呢？這一切都無法知道。調查這份狗肉大餐後就能取得「烹調過的鑰匙（條理された鍵）」。在3樓還有一道上面有新月刻印、鎖住了的月之門，目前還無法打開。



[illegible]淋淋的「食物」，真是令人覺得噁心。



在⓬的餐廳裡還有一些回復用道具可拿，可別遺漏掉了哦。

■進入泡沫紅茶店

拿到「烹調過的鑰匙」後，就從手扶梯下到2樓。來到❽泡沫紅茶店被鎖住的門前，調查後會自動使用鑰匙，接著就能進入泡沫紅茶店。在泡沫紅茶店裡放置有營養劑，此外在吧台出入口牆上（房間左上角落），有著相當好用的打擊武器「鐵水管」，一定要去取得它。出到中央大廳再進入右下的麵包店，就能取得「清潔劑（洗剤）」。



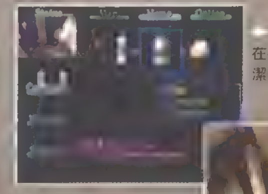
「鐵水管」就在這裡。取得它後，大概會有一陣子會手不離"管"吧！



解謎難度為Normal以上時，在麵包店中可以取得解謎用道具「清潔劑」。

■成群的蟲擋住去路

從麵包店的後門出去，會來到有抽風機的地方，開門後發現有一大群的黑影飛來飛去，這些黑影其實是蟲，如果海瑟接觸到就會受傷，而且無法通過。此時先開門到先前的通道上，將抽風機關掉後再進入有蟲的地方，然後對著門旁的桶子將「漂白劑」與「清潔劑」混合使用，產生瓦斯後海瑟慌忙離開現場。之後再打開抽風機就能通過了。



若是沒先將抽風機關掉，在裡面也無法將漂白劑與清潔劑混合成殺蟲劑。



混合出殺蟲劑後，若不把抽風機打開，就無法開門進到裡面去。

■打開月之門的方法

通過蟲群的走道之後，經過⑩的房間時別忘了進去拿道具。來到⑪的房間中，裡面除了有儲存點外，在桌子上還可發現一個固定器（万力），對著固定器使用「胡桃」的話，就能取得裡面的「月長石（ムーンストーン）」。離開房間後往西走就能解開門的鎖，快速的前往手扶梯，然後上到3樓，再跑到月之門前，使用月長石就能將門打開了。

■胡桃可是非常硬的果實，想要將它弄破就一定要靠這個固定器才行。

■將月長石放入月之門的凹洞裡，就能打開門來繼續往前進了。

■與購物中心的頭目戰鬥

出了月之門後會來到3樓的大廳，走到對面便會看到有一條突出的小路，其盡頭就是通往購物中心地下的長梯，此時也只有這條路可走，所以不要猶豫，往下爬吧！爬到最底下時會進入一段動畫，接著就進入頭目戰了。

在這個頭目戰的場地中，兩側各有3個洞口，而購物中心的頭目「裂頭蛆」就是在這總共為6個的洞口中出沒，出現的位置並無一定規則，因此在戰鬥時最好是讓海瑟的位置保持在中央，然後利用R1鈕＋L1鈕反覆的做180度轉身來搜尋敵人。若用打擊武器攻擊，最好是先利用格擋來擋住裂頭蛆的囓咬然後再反擊，若用射擊武器則要與牠稍微保持點距離來開槍。裂頭蛆在受到一定損傷後，就會往前爬行，所以千萬不要急著打，適當的逃跑迴避是絕對必要的。



■爬下這個長梯後就會直接進入頭目戰，不放心的話就先去儲存一下記錄。

■購物中心的頭目出現了！是個長的像條巨大蛆的噁心傢伙，小心應戰吧。



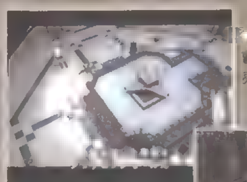
■一旦牠探出頭就是攻擊的時機，基本上使用槍於稍遠處進行攻擊是最安全的。

■受到一定損傷後，裂頭蛆就會開始進行爬行的行動，小心千萬不要被撞到了。

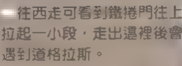


■回到現實的世界之中

打倒裂頭蛆之後，畫面會突然變白，周圍的環境也跟著恢復成正常世界的樣子，而海瑟也會站在1樓的中央大廳裡，並對現在所發生的事覺得困惑。由於這裡已經沒有任何的事情要做、也沒有可以拿取的道具，所以接下來就直接往西走，出了大廳後前往地下鐵。最後在門口會遇到道格拉斯，兩人交談一下子後，海瑟就往地下鐵走去了。

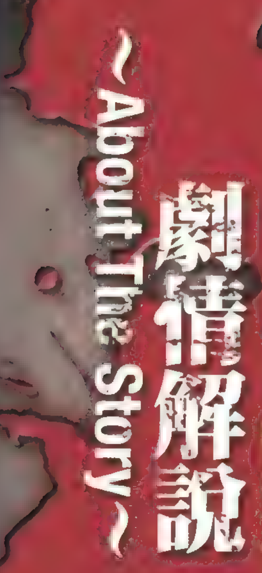


■殺掉裂頭蛆後購物中心就會恢復正常，周圍也變得明亮起來了。



■往西走可看到鐵捲門往上拉起一小段，走出這裡後會遇到道格拉斯。



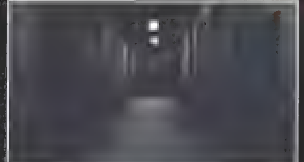


劇情解說 Part2

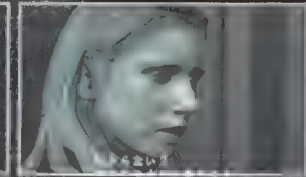
~About The Story~

仿彿是穿著漆黑沈重的喪衣一般，
名為克勞蒂亞的女性帶著詭異的笑容，
宣誓著……地獄即將降臨。

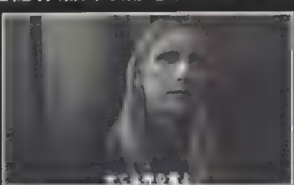
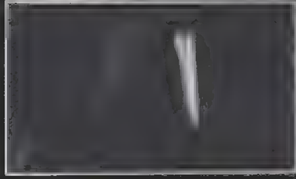
「請問，到底發生了什麼事呢？這裡一個人也沒有。」
海瑟很想弄清楚這一切到底是怎麼回事。
「終於開始了……。我們要奪回人類所失去的……樂園。」
穿著黑衣的女性，以自傲的語氣自言自語著。

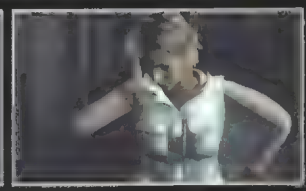




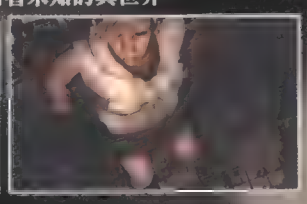


「妳是指什麼？」海瑟完全無法理解克勞蒂亞的話語。
「快想起來吧，……妳真正的自己，我們需要妳的力量來完成。」
克勞蒂亞留下這句話之後，便消失了蹤影。
然而，海瑟隱隱作痛的頭部怎麼也想不起過去的記憶。

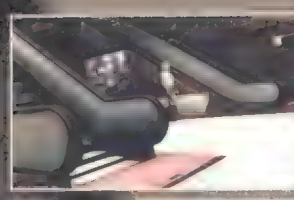






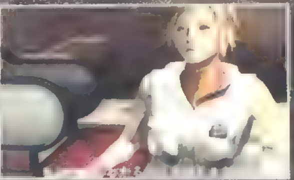
走進了電梯，四處充滿嘶吼的怪物。
海瑟前方的道路朝向著未知的異世界……

由異世界回到購物中心的海瑟。
突然，一個陌生的聲音叫住了她。
「是不是發生了什麼？」道格拉斯擔心的問。
[illegible]之路！」
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]









■出現怪物
START
A
B
C


J
E
A
C
B
D
M
地下鐵地下2階


J
K
L
N
M

K
L
E
H
I
P
G
F
D
O
N

地下鐵地下4樓



■試著調查報紙並取得地圖

走廊的盡頭首先可以看到的就是房間❶，房間角落則並列了數台自動售票機，在售票機上放置著一份4個月前的舊報紙。只要試著調查報紙，便可以得到有關這個車站過去所發生的，關於一位男性的跳軌自殺事故。從入口進入❷之後，便可以在站務辦公室的門扉右手邊看見地下鐵車站的地圖就貼在牆壁上。



■記載著身份不明的男子的自殺事件的報紙。

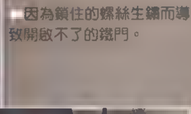


■對遊戲進行有相當大幫助的地圖，可千萬不要將它遺漏了才是。

■利用胡桃鉗來對付門上的鐵鍊

前進到地下2樓時，會發現由❸通往❹的鐵門竟然被鐵鍊給鎖得死死的而無法打開。於是為了對付這個因為生鏽而無法用手打開的螺絲與螺帽，海瑟必須使用從地下4樓的通道❺裡取得的「胡桃鉗」來將其破壞。在月台❻的地方會發生被地縛靈推落月台的事件，因此為了避免被電車碾過，聽到警笛聲之後要趕快爬上月台。





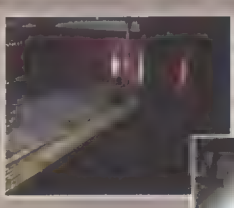
■因為鎖住的螺絲生鏽而導致開啟不了的鐵門。

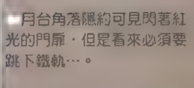


■用來解開螺絲鎖的胡桃鉗就放置在角落的廢物堆上方。

■回家的電車終於進站…

在月台❼的角落隱約可以看到一扇在鐵軌旁閃著紅光的門，為了前去調查的海瑟跳下了鐵軌。在發現門無法打開之後，耳邊也響起了表示電車將要進站的警笛聲。此時海瑟必須擺脫糾纏住行動的雙頭怪，並且儘速回到月台上（如果沒來得及爬上月台，就會被輾斃而使遊戲結束），而回家的電車就停在月台旁。





■月台角落隱約可見閃著紅光的門扉，但是看來必須要跳下鐵軌…。

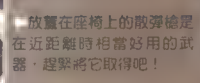


■千鈞一髮之際爬上了月台的海瑟，只要稍微慢一點就會小命不保。

■不斷消失的車廂!?

如果在第2～8節車廂時往回走，應該會發現剛剛才經過的前一個車廂竟然不見了!?此時玩家必須要趕快轉頭回到車廂內，如果在車外時往前跨一步的話就會摔死（遊戲結束）。經過車廂❽時會發現走道中央有隻瘋狂腫瘤阻擋住了去路。由於空間相當狹窄，因此建議玩家們利用衝刺來閃躲，千萬不要硬碰硬。





■放置在座椅上的散彈槍是在近距離時相當好用的武器，趕緊將它取得吧！



■到達最前面的車廂後，接著就會發生讓海瑟摔倒在地的「電車緊急煞車」事件。


下水道地下1樓
■出現怪物
START


下水道地下2階
START

下水道

■取得下水道的地圖

離開不知名的月台之後便到達了下水道。在因為光線不足而變得相當陰暗的下水道裡，如果不藉助地圖的幫助，很可能一下子便會迷失了方向，因此首要的任務便是要取得位於房間❶中，被血濺污的牆壁上所貼著的下水道地圖。而在這個房間的置物櫃上，還可以取得前端為帶刺鐵球的武器「釘頭錘」。



被血跡污損的地下水道地圖就貼在血染的牆上，應該並不難找到。



儘管釘頭錘的實用性不高，但是將它取得的話也可以增加評價。

■被污水淹沒的前方道路

接下來，玩家便可以前往通道❷。在通道深處的廢物堆放置著酒架，酒架上有一些酒瓶；如果仔細觀察的話就會發現其中有一個是空的，調查之後可以取得「空酒瓶」。沿著細長的走廊繞行到了房間❸，在房間❸裡有著通往下一層的梯子，不幸的是此時梯子的底端充滿了污水，所以根本無法前進。

四處調查之後，海瑟發現在旁邊有台可以將水門打開、使污水排除的機器，但是因為沒有燃料所以沒有辦法啟動。為了尋找燃料，海瑟來到隔壁的房間❹。房間內的角落放置著暖爐，調查過暖爐之後發現在其燃料槽裡還殘留著一些燈油，使用「空酒瓶」可以將燈油裝入瓶中。

接下來只要使用「裝了燈油的酒瓶」將燈油灌進拉水門機器的燃料槽中，再按下啟動開關後機器就會啟動。「打開水門」事件發生後，污水會順利地流掉，也就可以利用梯子下降到下一層了。對於不喜歡繞遠路的玩家來說，不如按照❷➡❹➡❸的順序，先裝好燈油後再啟動拉開水門的機器吧！



接下來，穿過明亮的長廊前往❸和❹，由於此處並沒有敵人，所以玩家可以放心

放置在房間❹中的暖爐裡，可以取得能夠用來當燃料的燈油。



下面是積滿污水的通路。不想辦法將抽乾水的話就不能前進了。



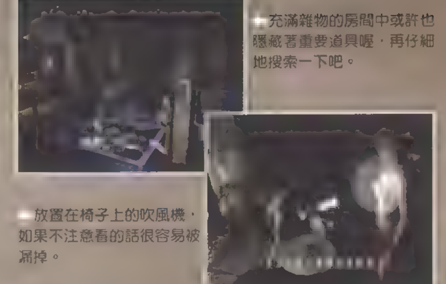
調查之後可以取得最上面的空酒瓶，對於故事進行來說是相當必要的道具

用空酒瓶裝滿燈油後，再倒入這個拉水門機器的燃料槽

按下按鈕啟動機器之後，可以聽到旁邊牽動的鋼索將水門緩緩拉起的聲音。

■垃圾堆裡的吹風機

在堆放著各式各樣雜物的房間❺中，四處稍微搜尋一下就可以發現放置在椅子上的「吹風機」。儘管目前還不清楚它的用法，但是就先把它帶在身上，以備不時之需吧！其次，在房間中還可以取得相當實用的「注射藥劑」。由於在黑暗的下水道中並沒有什麼非取得不可的道具，所以還是直接前往❻吧。



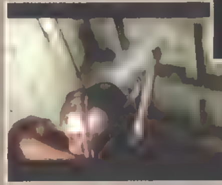
充滿雜物的房間中或許也隱藏著重要道具喔，再仔細地搜索一下吧。

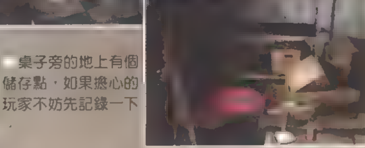
放置在椅子上的吹風機，如果不注意看的話很容易被漏掉。

■關於水中怪物的警告

在房間❻的桌上放置著筆記。從筆記中，我們可以得到在儲水室裡有怪物存在，並且已經有2個人被殺了的情報。此外，還有關於這個怪物一般會潛藏在水裡，所以武器對牠來說是沒有用的…等等訊息。

看到海瑟突然被水中怪物捲走而結束遊戲，想必讓玩家相當痛心。



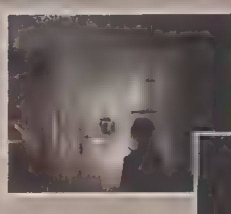


看了地面上的警告字條之後，的確讓人不由得擔心起來…

桌子旁的地上有個儲存點，如果擔心的玩家不妨先記錄一下。

■被吹風機電死的怪物

從種種情報中，我們可以知道在儲水室❼的水裡隱藏了一隻怪物。如果在什麼都不做的情況下，直接從橋上通過的話，怪物就會從水裡出現將海瑟拖入水中而使遊戲結束。所以必須先對著牆壁上的插座使用「吹風機」，接著將「吹風機」丟入水中就會發生怪物被電死的事件。之後就可以安全的通過儲水室的橋。



首先對牆上的插座使用「吹風機」，把吹風機插上插頭通電。



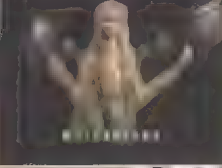
接下來再把通電的吹風機丟到水裡，就可以輕輕鬆鬆地把怪物電得哇哇大叫！

■悲哀的下水道女神

如果在水池旁進行調查，就會出現是否要將鐵水管丟入水中的選項。若是選擇「好」（はい）的話，就會發生經典的「銀水管」與「金水管」事件。至於結果如何，玩家不妨參照「金斧頭」的故事，誠實地回答她吧！認真說起來，美麗的女神竟然被迫從乾淨的泉水中給淪落到下水道裡去，是在是有點可憐呀…。



從污水中緩緩出現的竟然是…擁有一頭金色長髮的美麗女神!?



只有誠實的好孩子才能取得女神的禮物「金水管」喔！

建築中大樓 & 多用途大樓 1

■出現怪物






建築中大樓
& 多用途大樓
HILLTOP CENTER

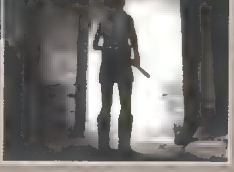
建築中大樓～多用途大樓

■從下水道出來之後…

這裡從建築中大樓1樓外圍的角落開始。在1樓外圍的東北角有儲存點，最好先儲存一下進度。接著進入建築中大樓，除了1樓與5樓外，其他樓層樓梯間的門都是鎖住的，而在3樓、4樓樓梯間門上，各貼著說明天花板與地板壞掉了的告示。5樓有一道牆壁的顏色與其他牆壁不同，在此使用打擊武器攻擊就能打壞牆壁。牆壁中埋藏著屍體與「消音器」。



■在1樓內部有營養劑，不過可能會因為身上的藥劑持有數太多而不會出現。



■5樓這道牆壁的顏色比起其他牆壁來說白了一點，就用打擊武器來施加攻擊吧。

■不要輕易的跳到洞中

在5樓的大房間中，其地板上開了個大洞，如果在此什麼都不做就跳下去的話，海瑟就會當場死亡，也會使遊戲結束。這裡的正確順序是，先調查在旁邊的床墊，當有選項問是否要將床墊推落時，選擇「要（はい）」將之推落後，然後就能跳到洞中來安全到達3樓了。而在這個洞的附近還有手槍子彈與營養劑放置著，別忘了順便拿取。



■其實這個床墊非常明顯，海瑟也會轉頭注視，所以要不發現它也頗為困難。



■像這樣把床墊推落洞中後，才能夠讓海瑟平安無事的跳到3樓去。

■找尋前往多用途大樓的路

推落床墊再跳入洞中後，就會發生一小段動畫，海瑟安全的降落到3樓，接著從床墊上站起來。在3樓的大房間中四處探查一番後，發現這裡沒有出路，只有南邊的牆上破了一個洞，所以就從這裡走出到大樓的外壁，然後沿著牆邊前進。當轉個彎來到接近外壁小到的盡頭時，有個切換鏡頭的地方的窗戶會打開著，從這裡就能進入多用途大樓。



■3樓就只有這破了個洞的牆壁是重要之處而已，其他地方完全沒有東西。



■這裡就是多用途大樓的入口了。若在外壁小道跑太快的話搞不好會錯過而不自知。

■令人毛骨悚然的模特兒

進入多用途大樓後，到達了一間像是公司的接待室的房間❸中。走出後來到一條走廊，再往下走到盡頭有一扇門可以打開，進入後❹的房間後發現這裡放置了許多塑膠模特兒的模型，裡面除了有手槍子彈與散彈槍子彈外，還有一尊有頭的塑膠模特兒，調查後正準備離開時，突然會聽到慘叫聲，回去看那個模特兒時，頭被切斷掉落，還流了許多血。



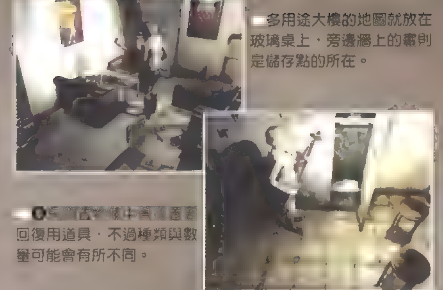
■手槍子彈與散彈槍子彈放就在最裡面的櫃子上，趕快去拿取吧



■本以為是很普通的模型而已，但是沒想到頭斷了後竟流出血來……！

■在多用途大樓3樓裡探索

出了放置塑膠模特兒的地方後，接著來到❺的電梯前，發現電梯無法使用，不過電梯門卻稍微的打開了，而❻的樓梯間可以上到5樓。先在3樓裡面探索一番，可以在❼的房間中找到儲存點與地圖，此外當解謎難度為Normal以上時，房間中還有一個打不開的抽屜。出房間後往下走可以到❽的房間中，在置物櫃裡面可找到急救箱（也有可能是營養劑）。

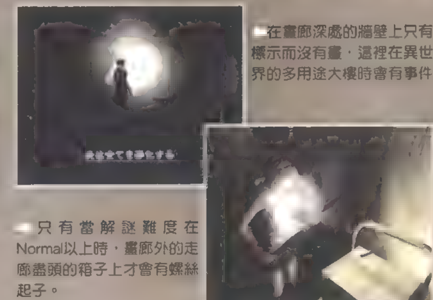


■多用途大樓的地圖就放在玻璃桌上，旁邊牆上的畫則是儲存點的所在。

■❽[illegible]回復用道具，不過種類與數量可能會有所不同。

■多用途大樓5的畫廊

從3樓的❻樓梯間前往5樓，從❾出門後發現左邊的門被鎖住，往右走可到達❿的畫廊。畫廊右方的牆上有標明著「妨礙記憶者」的畫，這裡在異世界的多用途大樓時有個儲存點，在深處還有殘留著「火炎可將一切淨化」的解說標示，不過卻沒有畫。出畫廊後，在上方走廊盡頭可以找到「螺絲起子（ドライバー）」（在解謎難度為Easy時則沒有此道具）。

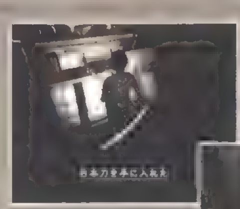


■在畫廊深處的牆壁上只有標示而沒有畫，這裡在異世界的多用途大樓時會有事件

■只有當解謎難度在Normal以上時，畫廊外的走廊盡頭的箱子上才會有螺絲起子。

■在5、3樓中的重要道具

出了畫廊後往下走，可以到達⓫的畫廊倉庫之中，裡面有個櫃子上放置著刀架，刀架上面有2把武士刀，調查之後可以取得其中較短的那把副刀。接著來到⓬的房間中，可以在鐵架上找到千斤頂（ジャッキ），此外這裡也有營養劑。接著回到3樓(7)的房間中，利用螺絲起子可以撬開生鏽抽屜，取得繩子（ロープ）。（解謎難度為Easy時，抽屜是打開的）

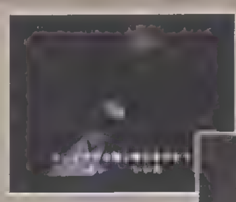


■畫廊倉庫裡很暗，所以一定得打開手電筒的燈光來找架子上武士刀。

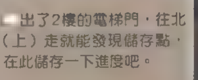
■5樓⓬的房間中，千斤頂和油等雜物一起放在架子上，並不會太難找。

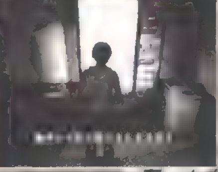
■打開電梯的門來前往2樓

取得千金頂與繩子後，回到3樓的❺電梯門前。先對著微開的電梯門使用千金頂，電梯門的縫隙就會被撐開至可以讓一個人通過的寬度，接下來再對著縫隙使用繩子，綁好後再調查就可以下到2樓。進入2樓❶的房間裡，可以找到牛肉乾，往上走到❷室內家具販賣公司的倉庫，在房間中央放著浴缸，調查後進入動畫，然後海瑟就會進入異世界的多用途大樓。



■使用千斤頂撐開門後，再將繩子綁好、垂下，就能夠往下移動到2樓。





■出了2樓的電梯門，往北（上）走就能發現儲存點，在此儲存一下進度吧。


伏行者
貪食者
START

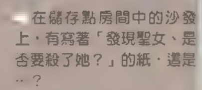
異世界的多用途大樓

■再度進入詭異的異世界

海瑟醒來之後，周圍再度變成惡夢般的異世界，海瑟用腳踢浴缸發著脾氣，並認為這一切都是克勞蒂亞的傑作。來到❸的房間中，可在輪椅上發現有手槍子彈，出門後先不要坐電梯，往上走到❹的房間，裡面有儲存點，沙發上放著海瑟的照片與一些訊息。進入❺的房間後遇到韋聖特，與他談論一些話後，因為意見不合，所以海瑟就離開了。



❸的房間中，往下方搜尋的話會發現這樣一個血淋淋的可怕場面。

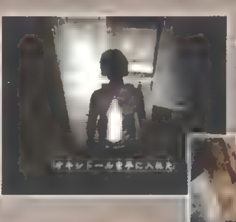




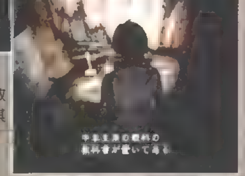
在儲存點房間中的沙發上，有寫著「發現聖女、是否要殺了她？」的紙，這是…？

■事務室裡的重要訊息

離開❺的房間後，來到了❻的事務室，此時已經沒有辦法再回去❺的房間了。在事務室裡面搜索一下，就能在右方的櫃子裡找到不少東西，除了營養劑、急救箱之外，還有一個重要的道具「雙氧水（オキシドール）」。而在下方的書桌上，放著一本國中生用的理化教科書，裡面記載著產生氧氣的方法。在解謎難度為Easy時，其內容會比較詳細。



[illegible]水，沒有拿取的話就無法將異世界的多用途大樓過關。



桌子上的理化教科書會教玩家如何產生氧氣，不過其[illegible]

■打不死的怪物

搭乘電梯下到1樓後往北走。會發現大樓出口被一隻怪物「貪食者」擋住了，雖然貪食者不會發動攻擊，但是牠也不怕任何攻擊，想要用武器打倒牠是不可能的。在貪食者的前方地上掉落著一本童話的前半部分，調查後並不知道其意義為何。接著來到❶的泡沫紅茶店，裡面的冷藏庫有裝袋的「豬肝（豚レバー）」，房間中還有散彈槍子彈可以拿。



龐大的怪物「貪食者」，其前方的童話故事似乎與牠有相當大的關聯…!?



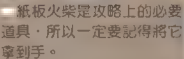
在冰箱之中放著裝袋的豬肝，這個也是異世界的多用途大樓裡的重要道具。

■在5樓裡的重要道具

從1樓搭乘電梯上來後，只能從西邊的門出去。往西南方向搜索，可以發現有兩個房間能夠進入，其中⓫的房間裡，可以看到門旁長桌上有煙灰缸，上面有一根香煙正飄出煙，不知道是誰抽過的，而在旁邊放著重要道具「紙板火柴（紙マッチ）」，調查後即可取得。另外這裡還有手槍子彈，記得要順便去拿。



煙灰缸裡有一根被抽過的香煙，似乎在這個異世界裡還有其他人存在…。

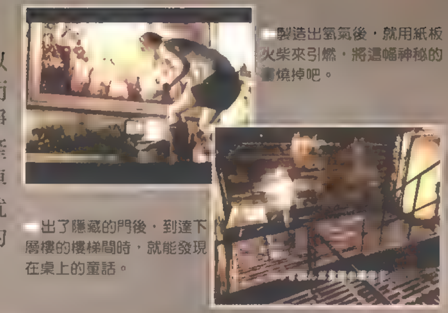




紙板火柴是攻略上的必要道具，所以一定要記得將它拿到手。

■隱藏在畫之後的門

到達❿的畫廊後，在裡面可以找到儲存點以及一幅畫，畫的內容是被火焰包圍之女性，而在其旁邊的解說標示上寫著「火炎可將一切淨化」。在畫前混合「雙氧水」與「豬肝」來產生氧氣，然後使用「紙板火柴」來將畫燒掉（事實上將3者混合後使用即可），隱藏的門就會出現了。接著可在❼的樓梯間發現童話書的中間部分，不過這裡也沒有說到結局。

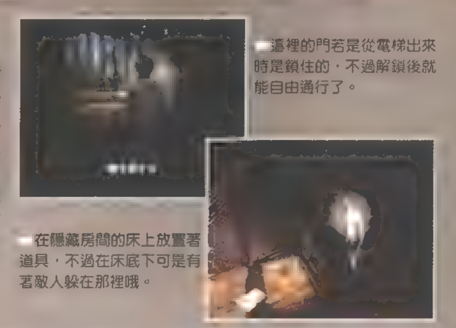


■製造出氧氣後，就用紙板火柴來引燃，將這幅神秘的畫燒掉吧。

■出了隱藏的門後，到達下層樓的樓梯間時，就能發現在桌上的童話。

■4樓裡的隱藏房間

出了4樓❼的樓梯間後往下走，首先可以看到通往電梯的門，在這裡可以將這扇被鎖住的門解鎖，同樣的在另一邊的門也可以從左往右來解鎖，如此就能更方便的來利用電梯了。而走到❽的房間時，可以看到房間裡面南邊的鐵絲網破了個不小的洞，進入這個地圖上沒有的隱藏房間後可發現急救箱與手槍子彈，不過在床下潛藏著怪物，拿道具時要小心。



■這裡的門若是從電梯出來時是鎖住的，不過解鎖後就能自由通行了。

■在隱藏房間的床上放置著道具，不過在床底下可是有著敵人躲在那裡哦。

■取得重要的鑰匙

來到4樓西北角落❾的房間，在進門後的右方桌上可以發現放置著一堆銀白色的錢幣，調查後就能取得銀幣（銀のコイン）。將銀幣拿到同一個房間內的販賣機前使用，就會掉下一個飲料罐，接著進入一小段動畫後，海瑟就能取得人壽保險公司的鑰匙（生保會社の鍵）。此外房間牆上還有一些關於人命價值的文字敘述，不過這與遊戲的進行無關。



■銀幣就放在這個桌上，而且還有檯燈照射著，所以應該不會漏掉才是。

■這台果汁販賣機就位在❾房間的右上角落，趕快對著

■消除不死怪物的咒語

拿到鑰匙就搭乘電梯回到1樓，利用人壽保險公司的鑰匙就能打開被鎖住的門。出了門後其實就只能進入❷的房間而已，所以就直接前往吧。在❷房間裡的桌子上放著童話書接下來的最後結局部份，調查後進入動畫，海瑟會唸出故事中的咒語，接著會忽然聽到怪物的慘叫聲。回到出口去後，不死怪物已經不存在了，此時就能離開多用途大樓了。



■童話裡最後所記載的咒語，就是消滅不死怪物「貪食者」的唯一方法。



■看完最後部份的童話並唸出咒語後，貪食者消失，此時就能從大樓裡逃離。



劇情解說 ~About The Story~

Part 3

神秘男子韋聖特突然出現，
然而在他親切的態度背後
卻似乎隱藏了什麼陰謀……

「你的名字叫做海瑟・[illegible]」
「你是[illegible]」海瑟略帶緊張地[illegible]。
「我是韋[illegible]特，妳最[illegible]」
韋聖特接著說下去，「我[illegible]的……」

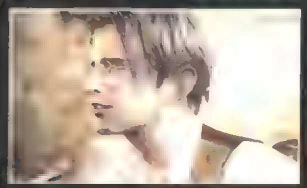


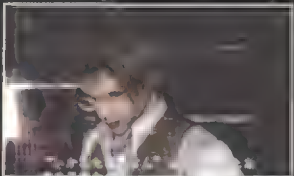


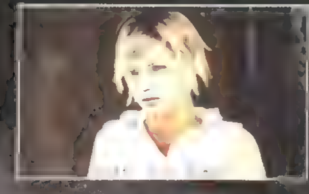




「為什麼你會出現在這裡，
你……該不會是那個女人的同夥吧？」
從海瑟的心裡，慢慢燃起了憤怒之火。
「等等，我跟那個精神不正常的老女人沒有關係！」
韋聖特急急地辯解著。









「不過說到精神不正常……，妳的母親也是。」
「我的母親？」
海瑟隱約感覺到，也許一切的關鍵都在自己的身上。
「難道哈利什麼也沒告訴你嗎？真是個狡猾的傢伙……。」
韋聖特以不屑的語氣淡淡地說。
「不准你侮辱我父親！」海瑟怒吼著。

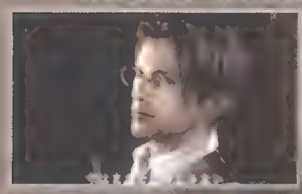


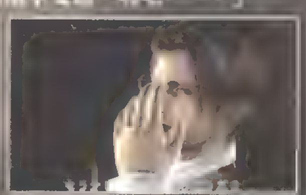




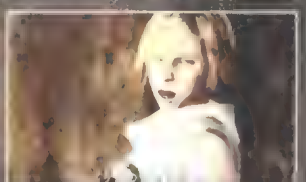


[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]









市街地

START

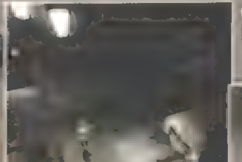

START

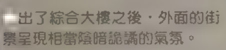


市街地～公寓

■回到海瑟溫暖的家

從多川途大樓離開之後，往街道的方向稍稍前進一會兒，就可以看到通往公寓入口。這棟名為「Daisy Villa Apt.」的公寓，就是海瑟和爸爸哈利所居住的地方。





■出了綜合大樓之後，外面的街景呈現相當陰暗詭譎的氣氛。

■公寓的大門，當通過這個門時，就會進行[illegible]結局的判定。



■公寓中也有儲存點。因為接下來就是頭目戰鬥，所以還是先存檔一下吧。



■使用「自家鑰匙」開門進入家裡時，若滿足了UFO結局條件，就會進入結局畫面。

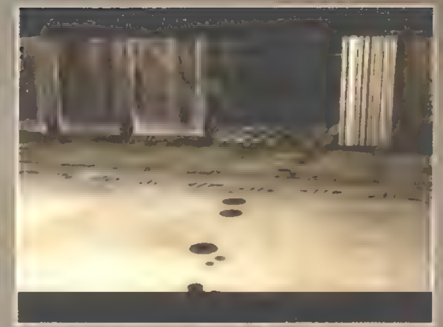
■父親之死所帶來的悲傷離別

正想著好不容易終於回到家的時候，迎接海瑟的卻是父親哈利已經被殺的殘酷事實。海瑟傷心地趴在父親的懷裡痛哭了起來…。暫時強忍住淚水的她，發現地上有著一滴滴的血痕。此時，海瑟內心充滿了憤怒，為了替父親復仇，她沿著窗外的逃生梯爬到了公寓的最頂層。

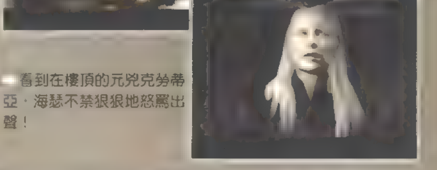
等待在那的，竟然是造成這一切異象的神秘女性克勞蒂亞。海瑟以相當激動的口氣逼問她，為什麼要殺自己的父親!?然而克勞蒂亞只是指著黑暗中晃動的一個影子，說是牠殺了哈利。海瑟沿著那個方向看去，只見狂信者忽然瘋狂似的衝了過來！而克勞蒂亞也趁亂逃跑了…。



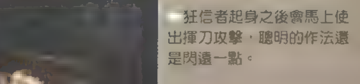
儘管海瑟興高采烈地跟爸爸說話，但卻始終得不到回應。



海瑟突然注意到地上的血痕，這難道會是兇手留下來的…？



隨著血痕延伸方向望去，正好是窗外那個通往屋頂的逃生梯。

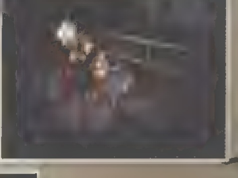


看到在樓頂的元兇克勞蒂亞，海瑟不禁狠狠地怒罵出聲！

■與狂信者之間的生死搏鬥

對付狂信者最好的方法是先快速地繞著場地奔跑閃躲，在閃躲之餘並一邊觀察牠的動向。等到繞行至牠的背後時，再拉近距離對牠使用散彈槍。受到散彈槍傷害的狂信者通常會被擊倒在地，此時正是衝上前去拳打腳踢一番的好時機！連續踢了幾下之後，狂信者會慢慢的起身。由於牠起身之後，會快速地以迴旋姿態揮刀攻擊；所以一旦看到牠起身的模樣，不如先退到安全的地方，然後再重複之前的攻擊模式吧！順帶一提，戰鬥中所需使用的散彈槍子彈發數應該不會超過10發，所以玩家平常只要稍微節省著使用的話，並不需要特別擔心子彈的數量不足。

狂信者起身之後會馬上使出揮刀攻擊，聰明的作法還是閃遠一點。



要是一不注意被牠的刀刃給攻擊到，可是會造成不小的傷害喔…。



從背後射擊狂信者的話，牠就不會使出格擋子彈的招式。

一開始就緊追在狂信者後面，也是個不錯的攻擊方法。

近距離使用散彈槍的話，通常能夠讓狂信者轟然一聲倒地。

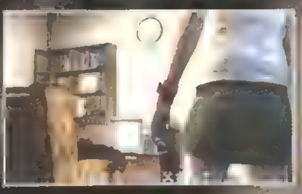


劇情解說 ~About The Story~

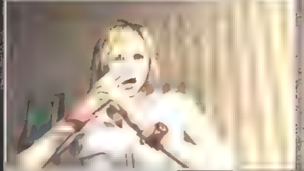
Part4

以為可以從父親的懷抱中得到救贖，但是等待著她的卻是父親死去的殘酷事實。

「爸爸，對不起我回來晚了[illegible]」
終於回到了家的海[illegible]
[illegible]地跟爸爸訴說著今[illegible]
然而展現在[illegible]
卻是染了血的地毯，[illegible]父親。







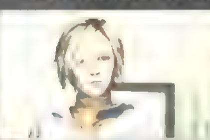
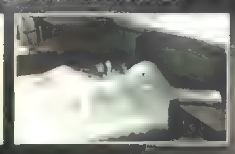


海瑟強忍悲傷，追尋血跡來到了公寓的樓頂。
「殺死他有兩個理由。一個是為了報17年前的仇，
另一個則是為了讓妳的心充滿憎恨……
為了神的復甦，趕快想起妳真正的自己吧。」
克勞蒂亞以令人作嘔的口氣說著。
「我在寂靜之丘小鎮等著妳……。」

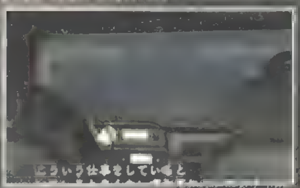


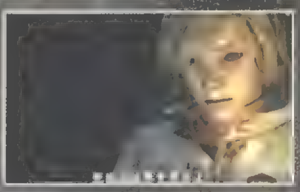



回到了屋內，道格拉斯卻已經等在那裡。
「我要親手殺了那個女的！」海瑟忿忿地說。
「但是復仇是沒有辦法得到什麼的……」
「可以讓我自己得到安慰，那就夠了。」
明瞭海瑟前往寂靜之丘小鎮的決心，
道格拉斯表達了願意載她一程的意願。

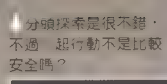





在17年前的寂靜之丘小鎮，
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]

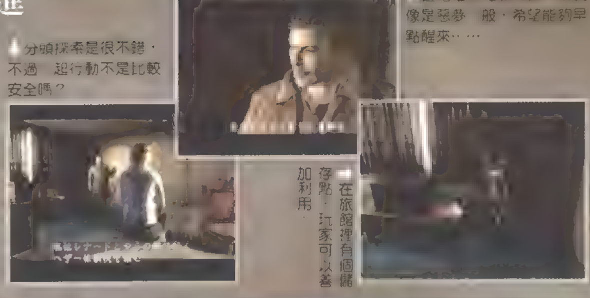



寂靜之丘小鎮
■出現怪物
START



■與道格拉斯分頭前進

當海瑟搭上道格拉斯的車來到寂靜之丘小鎮後，就會出現這段劇情畫面。道格拉斯提議分頭探索，他負責調查李奧納多的家，而海瑟則負責調查醫院。另外道格拉斯會在此時給予海瑟寂靜之丘小鎮的地圖，所以玩家不會有找不到目的地的煩惱。



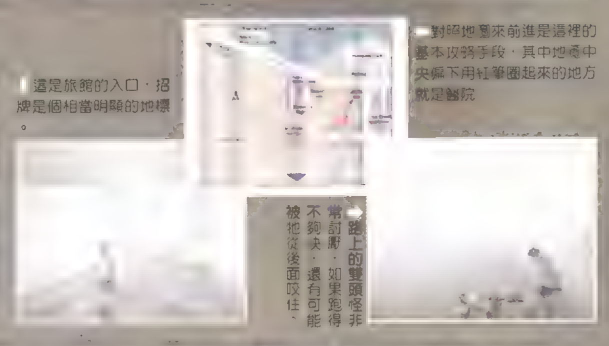
■分頭探索是很不錯，不過一起行動不是比較安全嗎？

■道格拉斯也覺得這一切就像是惡夢一般，希望能夠早點醒來……

■在旅館裡有個儲存點，玩家可以善加利用。

■大霧瀰漫的小鎮

就如同以前的寂靜之丘小鎮，這次依然是個大霧瀰漫的街道，此時玩家最好能對照地圖前進。另外由於視野很差的關係，甚至連幾公尺以外的敵人都看不見，所以建議玩家將收音機開大聲一點，如果有聽到雜訊的時候，就要注意周圍是否有敵人來襲。



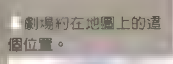
■這是旅館的入口，招牌是個相當明顯的地標。

■對照地圖來前進是這裡的基本攻略手段，其中地圖中央偏下用紅筆圈起來的地方就是醫院

■路上的雙頭怪非常討厭，如果跑得不夠快，還有可能被牠從後面咬住。

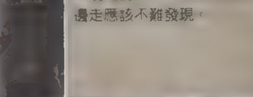
■寂靜之丘小鎮的劇場

在通往醫院的路途中，玩家可以來到這個劇場看看，裡面可以撿到一些輔助道具。另外如果記憶卡裡有『寂靜之丘2』或『寂靜之丘2 最後之詩』的檔案時，就會發生「名為瑪莉亞的女性」這個事件。





■劇場約在地圖上的這個位置。



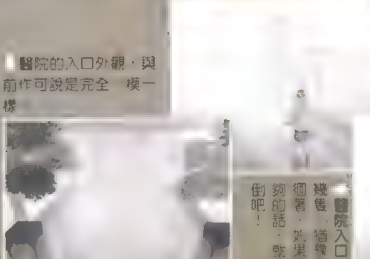
■劇場的入口，如果靠著路邊走應該不難發現。



■劇場裡有一些不錯的輔助道具，來醫院之前最好能過來看看。

■前往醫院

照以往的慣例，系列中每個作品都會來到醫院進行冒險，這次也不例外。不過這次在寂靜之丘小鎮裡，除了醫院、劇場與旅館之外，並沒有別的地點可以去，路邊也沒有放置任何道具，因此玩家不需慢慢探索，直接進入醫院吧！



■醫院的入口外觀，與前作可說是完全一模一樣。

■這次的寂靜之丘，似乎沒有什麼可以去的地方，所以就趕快前往醫院吧！



■醫院入口附近有幾隻「猶豫者」徘徊著，如果子彈足夠的話，就將之打倒吧！

基礎知識
攻略補充
資料

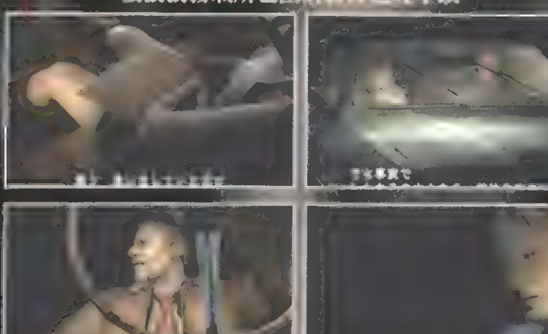


劇情解說 ~About The Story~

Part5

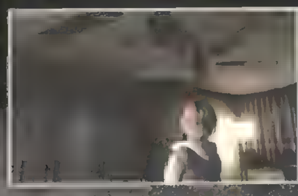
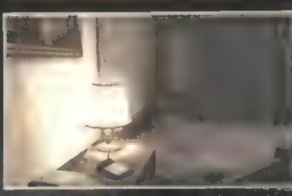
終於到達了名為寂靜之丘的小鎮，
那是個被迷霧包圍，
陰森而不詳的惡夢所在之處。

在大雨中開了一[illegible]，
兩人終於來到了所[illegible]，
被濃濃霧氣所包圍的[illegible]之丘小鎮。

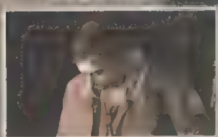


「那麼我負責調查李奧納多的家，
醫院的部分就拜託海瑟了。」
彷彿是海瑟的父親一般，
道格拉斯在汽車旅館中溫柔的叮嚀著。
「我一個人沒問題的，
而且我已經不是小孩子了。」海瑟笑著說。



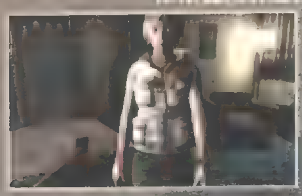



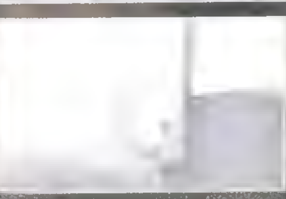
「倒是道格拉斯，你一個人行動不會怕嗎？」
海瑟好奇地反問道格拉斯。
「害怕呀，活了50幾年，
這種事情我還是第一次遇到呢。」
道格拉斯垂著頭說。
「直到現在，都還覺得好像是在作夢一樣，
而且還是個很恐怖的惡夢。
真希望這一切可以早一點醒來……」



約定好調查結束之後再回到汽車旅館，
兩個人就各自出發……
深深籠罩在迷霧之中的死城。




■出現怪物


START

病院 3 階

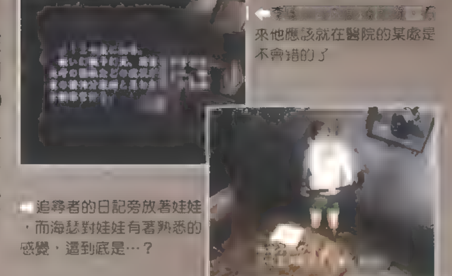
病院地下 1 階




START

■展開醫院裡的探索

進入醫院後，首先就前往❶的房間裡吧，在這裡面有著儲存點、營養劑、以及醫院的地圖。做好儲存進度的工作並取得地圖後，前往❷的醫生診療室，裡面的桌上有李奧納多與史坦雷等患者的診療記錄。在❸與❻的房間中有追尋者（史坦雷）的日記，分別寫著關於海瑟以及「去除膠水」的事。此外在❺的房間中也有道具可拿，不過得小心敵人。



來他應該就在醫院的某處是不會錯的了

追尋者的日記旁放著娃娃，而海瑟對娃娃有著熟悉的感覺，這到底是…？

■2樓置物櫃房間裡的東西

搭乘❹的電梯到2樓。在走廊上會看到第3本追尋者的日記，寫著有關「從2樓走廊東側前往西側」的事，往前走有一扇門是需要密碼才能開的，目前還無法進入。接著來到❽的房間中，在置物櫃裡可以取得「去光水（マニキュア除光液）」與「香水」，此外長椅上的「流行雜誌」會有Extra Costume的密碼（Extra New Game開始遊戲的狀況下才有）。



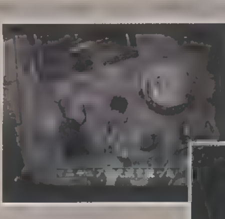
走廊上的追尋者的日記。因為醫院裡很暗，所以不小心就可能會漏看了。



如果是以New Game來開始遊戲，這個流行雜誌是不會記載任何東西的。

■被黏在牆上的鑰匙

在1樓❻房間裡的牆壁上，有一把鑰匙與一些雜七雜八的東西一起黏在上面，這把鑰匙就是「樓梯間的鑰匙（階段の鍵）」，不過海瑟無法直接取得它。在這裡就使用於2樓拿到的「去光水」吧，使用後鑰匙就會自牆上脫落。然後拿著這把鑰匙去打開❼的樓梯間的門，此後不僅從地下1樓到頂樓就都可以前往，電梯的可前往樓層也會增加。



對著黏滿雜物的牆壁使用去光水，就能夠取得樓梯間的鑰匙。

，就能夠去地下1樓、3樓、頂樓等原本無法去的地方

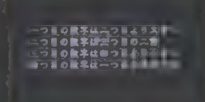


■2樓鎖住了的密碼門

在2樓有個要用密碼才能打開的門，門旁會貼著提示，這個提示會隨著解謎難度不同而改變。Easy時，提示為「按、往右移2；按、往上移1；按、往下移2；按、打開門」。Normal時，提示為「第2個數字比第2個大；第2是第3的2倍；第3比第4小；第4是第1的一半」。Hard時則是要把數字盤當成自己的臉。（請參考P110起的「遊戲中的解謎」）



這就是門上輸入密碼用的數字盤，其數字的排列順序是固定的。



解謎難度Normal時的提示。解謎並不會太難，稍微想一下就能得知解答。

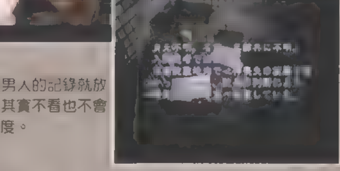
醫院~醫院狹縫

■屍體上的刺青情報

打開2樓的密碼門之後，就能夠來到一條相當長的走廊上。進入右邊的第一個房間❾後，會看到在擔架上躺著一具屍體，因為身上蓋著布而只能看到手與腳。其手臂上有刺青，調查後可看到「開始的時間就是我的鑰匙」這段訊息。在房間盡頭的桌上，與刺青男人相關的醫生記錄顯示出他原本是被安置在M4號室的，不過並無法得知他到底是誰。



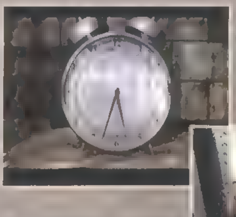
■死亡男人的手臂從擔架上面垂下來，而且有著很明顯的英文字刺青在其上。



■關於刺青男人的記錄就放在桌上，但其實不看也不會影響遊戲進度。

■突然響起的鬧鐘

進入❿的M4號室，會在第1個床上看到追尋者的日記，內容和刺青男人的屍體以及鬧鐘有關。走到中央鬧鐘會響起，調查後會問是否要關掉鬧鐘，但關不關都沒差，而鬧鐘開始響的時間，其實就是公事包密碼（請參考P110起的「遊戲中的解謎），打開後可取得「拍立得相機（インスタントカメラ）」。



■時間顯示的數字其實就是密碼，不過每次進行遊戲時都不盡相同。



■拍立得相機在之後的解謎上還必須要用到，所以在此要記得拿取。

■地下室詭異的事件與密碼

來到地下室後，發現走廊上有個輪椅倒著，輪子還在轉，而從那裡到電梯滿佈著血跡與彈孔，在走廊的盡頭處可發現「衝鋒槍（サブマシンガン）」掉在地上，不過四周並沒有任何人在，相當的詭異。接著進入⓱的地下倉庫，在左方深處的架子與牆壁間有空隙，在這裡使用「拍立得相機」來詳加調查，就能拍出3樓被鎖住的密碼門需要的密碼。



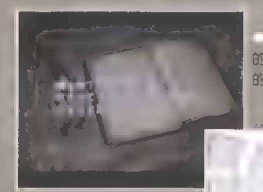
■倒地的輪椅其輪子還在轉動，旁邊也佈滿了新的血痕，但就是找不到人。



■在架子的後面似乎隱藏著什麼，如果沒有拍立得相機的話就無法得知秘密。

■探索醫院中的其他地方

前往3樓後，在⓫的房間中可以發現儲存點、營養劑以及電池，此外還有追尋者的日記，內容是關於3樓的密碼門的訊息。接著到⓬的房間，門旁牆上有著監禁的訊息，顯示有"人"被關著。⓭的房間有追尋者的日記，裡面寫著對海瑟的愛。前往頂樓，在門前有追尋者的日記，述說著關於自殺的願望。頂樓外面角落有衝鋒槍子彈，不過這裡有怪物存在。

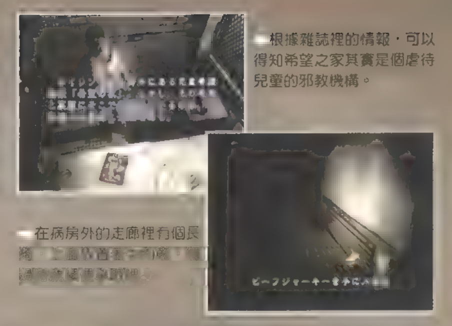


■根據⓫房間裡追尋者日記的訊息，顯示在地下室拍到的數字就是開門密碼。

■可以取得的衝鋒槍子彈不多，所以頂樓角落的衝鋒槍子彈可是相當珍貴的。

■3樓病房裡的訊息

在3樓密碼門前，輸入在地下室拍照到的數字後就能開門。西側有許多病房，不過只有3間是可以打開的。首先進入⑭，裡面有營養劑與一本寫著關於「希望之家」的雜誌，由雜誌得知有邪教集團的存在。接下來前往⑮的病房，就能發現追尋者最後的日記，裡面寫著被李奧納多殺死的事，旁邊還有被解體的娃娃，「追尋者」事件就在此結束了。



根據雜誌裡的情報，可以得知希望之家其實是個虐待兒童的邪教機構。

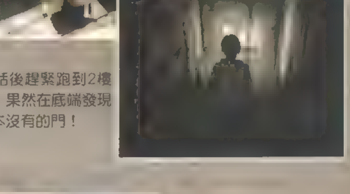
在病房外的走廊裡有個長椅，上面放著牛肉乾，經過時就順便拿取吧。

■李奧納多的電話與不存在的門

來到接近盡頭的⑯病房內，電話會在突然間響起，調查後海瑟拿起話筒，接著進入一段動畫。打電話的人是李奧納多，他說為了對抗克勞蒂亞而希望海瑟幫助他，並指出可以從2樓走廊底端的門去找他。動畫結束後就前往2樓最走廊的最西邊，這裡果然出現了原本不存在的門。從這扇門出去後，就會到達真實世界與異世界的醫院狹縫這個詭異的地方。



進入病房後電話鈴聲就響起，為什麼李奧納多會知道這裡有人進入呢…？



講完電話後趕緊跑到2樓西側走廊，果然在底端發現了一扇原本沒有的門！

■通道單純的醫院狹縫

從2樓「原本不存在的門」出來後的醫院狹縫，其環境與真實世界的醫院會有所不同，牆壁、地板、天花板等都像是生鏽般的顏色。不過這裡的走法其實很簡單，基本上沿著通道直走，遇到鐵網門時大多會自動打開，若沒有打開就走旁邊的岔路。此外，有的鐵網門有連動關係，也就是說某道門關了後，在走近連動的另一扇鐵網門時它就會自動打開。



醫院狹縫裡的環境還算明亮，再加上沒有怪物，所以應該能走的很輕鬆。

在醫院狹縫2的這道鐵門，必須讓這裡通道正上方的鐵門關閉後才能打開



■醫院狹縫3裡的機關

醫院狹縫3有著一條較長的通道，這裡當海瑟通過各道鐵門的下方後，鐵網門會立刻降下來將退路阻斷，而來到⑱時，最後一道鐵網門竟然在還沒通過時就降下了。在被關起來的的小空間裡，牆上有著與儲存點一樣的圖案，調查後就會看到一段動畫。動畫結束後，牆壁會消失而出現通道，在通道底端有著梯子，攀登上去後就會到達異世界的醫院。



如果用跑的話，這裡的鐵網門會連續不斷的降下，頗具緊張的氣氛。



在這個小空間裡的魔法陣並不是儲存點，而是用來引發事件的設置。



出現怪物

伏行者

護士

頭目：李奧納多



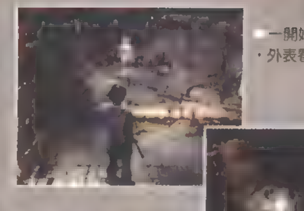




異世界的醫院

■恐怖的鏡中世界

繞了一大圈之後終於到達了房間❶。仔細觀察察房間裡的鏡子，就會發現倒映在鏡中的海瑟身體漸漸染上了鮮血…。隨著侵蝕延伸至真正的海瑟時就會受到傷害，甚至導致死亡。因此玩家必須站在鏡前，等到鏡中的海瑟停止動作之後，再迅速逃離被鎖住的房間。（這個事件只會發生一次。）



一開始倒映在鏡中的海瑟，外表看起來相當的正常。

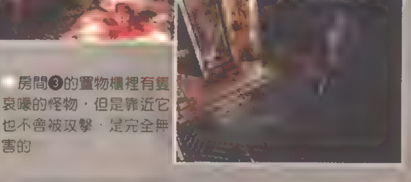
慢慢地，鏡中的血開始侵蝕到這個世界的房間之中…

■取得塑膠袋並裝滿鮮血

首先搭乘電梯到了2樓，前往房間❸之後可以在角落的垃圾筒中取得「塑膠袋」；接下來只要回到3樓的房間❷就可以用「塑膠袋」來盛裝放在水桶中的倒吊男子的鮮血。

空的「塑膠袋」就放置在2樓的房間❸，一進門右手邊的垃圾桶裡。





盛滿鮮血的水桶與倒吊男子的屍體，則是同時放置於3樓的房間❷

房間❸的置物櫃裡有隻哀嚎的怪物，但是靠近它也不會被攻擊，是完全無害的

■前往不存在的地下

在真實世界時如果搭乘電梯只能前往地下1樓，但在異世界卻可以到地下3樓為止（無法前往地下1、2樓）。地下3樓的房間❺中，彷彿是停屍間一般，整齊地排列了許多病床。而在深處的牆壁上則有著看似用來火化屍體的火爐。如果是在Riddle Level Easy的情況下，由於火化爐的蓋子一開始就打開了，所以並不需要解謎就可以直接取得「被火化的鑰匙」。在Riddle Level Normal下，火化爐的蓋子上刻有羅馬數字，玩家必須找出和屍體的位置相對應的數字，輸入密碼後打開圓筒鎖。Riddle Level Hard的情況下，放置屍體的地方有像詩一般的訊息，必須和火化爐蓋子的訊息對照後，找出密碼打開圓筒鎖。



火化爐的蓋子如果被鎖上的話，就需要藉由解謎來得到密碼



將蓋子上的數字以相對的位置，與有屍體的病床位置互相對照



接下來，一一確認病床上的血紅色數字與相對位置。



再按照羅馬數字為順序輸入病床上的數字，就可以解開圓筒鎖。

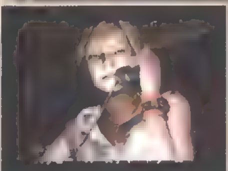
■莫名其妙的生日快樂歌!?

進入房間❹之後，置物櫃中響起了電話鈴聲。調查染有血跡的置物櫃後會進入事件「生日快樂」，接著與唱著“生日快樂”的神秘男性交談。在「生日快樂」事件後，房間❻旁邊的牆上會出現“恭喜妳第一次的生日”的字體，而原本打不開的房間❻的門也可以開啟了。

在醫院1樓的房間❻中，放置了有被稱為是生日禮物的道具。至於房間內放置的子彈和藥品種類、數量，則是依照「生日快樂」事件時身上所擁有的子彈和藥品數量來決定。同時在房間角落的床下，可以發現有張寫著“恭喜妳第38次的生日”的生日卡片。



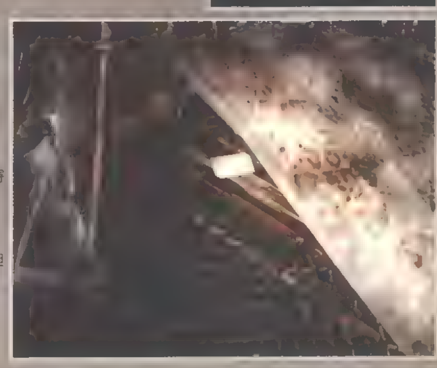
▬打開寄物櫃之後可以看見正在鈴鈴作響的電話。…到底該不該接這通電話？



▬令人毛骨悚然又噁心的聲音不斷地唱著生日快樂歌．



▬電話鈴聲似乎是從染了血的寄物櫃中傳出來的…



▬床下有張白色的生日卡片，但看起來似乎並不是要給海瑟的

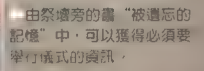
■被遺忘的血腥儀式

接下來前進到房間❼。桌上放置了名為“被遺忘的記憶”的書，記載著關於祭品與儀式的訊息。其次，在放置了燭臺與小刀的黑魔術的祭壇上使用「裝血的塑膠袋」之後，祭壇上塗滿了血，而通往地下的樓梯也會出現。

▬試著對祭壇使用「裝血的塑膠袋」來舉行儀式，倒底會發生什麼事呢…？



▬由祭壇旁的書“被遺忘的記憶”中，可以獲得必須要舉行儀式的資訊．



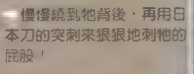
▬[illegible]的鮮血，打開了一條通往未知的道路．

■與李奧納多的戰鬥

在找尋了許久之後，海瑟終於在下水道找到了李奧納多。由於視力不好的李奧納多，主要是藉助聲音來判斷海瑟所在的位置。所以當牠潛入污水中時，記得要以走路代替跑步，才不至於被牠發現海瑟的行蹤。除了槍系攻擊相當有效之外，也可以利用日本刀從牠的背後猛刺一番。



▬李奧納多會利用潛藏在污水中時[illegible]移動，要[illegible]意牠的動向



▬慢慢繞到牠背後，再用日本刀的突刺來狠狠地刺牠的屁股！



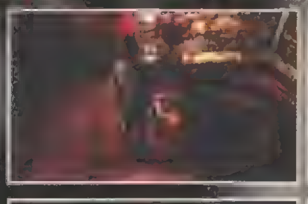
劇情解說

~About The Story~

Part6

藉由血腥祭壇所開啟的道路，
海瑟前往的是
如地獄一般泥濘濘濕的陷阱。

利用鮮血開啟了祭壇[illegible]，
海瑟沿著生鏽的鐵梯[illegible]——
在那裡，隱約感覺到黑[illegible]，
於是她拚了命地尋找[illegible]影。



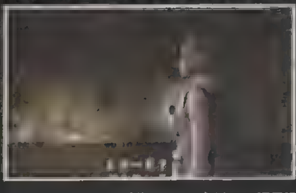






基礎知識
攻略流程
攻略補完
資料

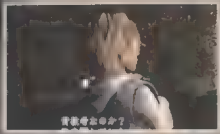
「李奧納多？你在哪？」
「謝謝妳，我終於可以從這裡出去了。」
隱身在黑暗中的李奧納多說。
「終於可以結束克勞蒂亞瘋狂的願望了。
為了拯救所有的人類，殺了克勞蒂亞！」





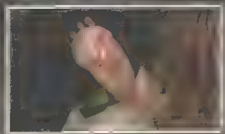

「而能夠擁有生於樂園的資格的，
只有能聽見神的聲音的我們……。
妳也是這麼認為的吧，海瑟？」
「我並不認為如此，
那樣的樂園我一點也不想去。」
海瑟似乎感到相當困擾。
「[illegible]背叛教團的傢伙？
[illegible]了我！？」

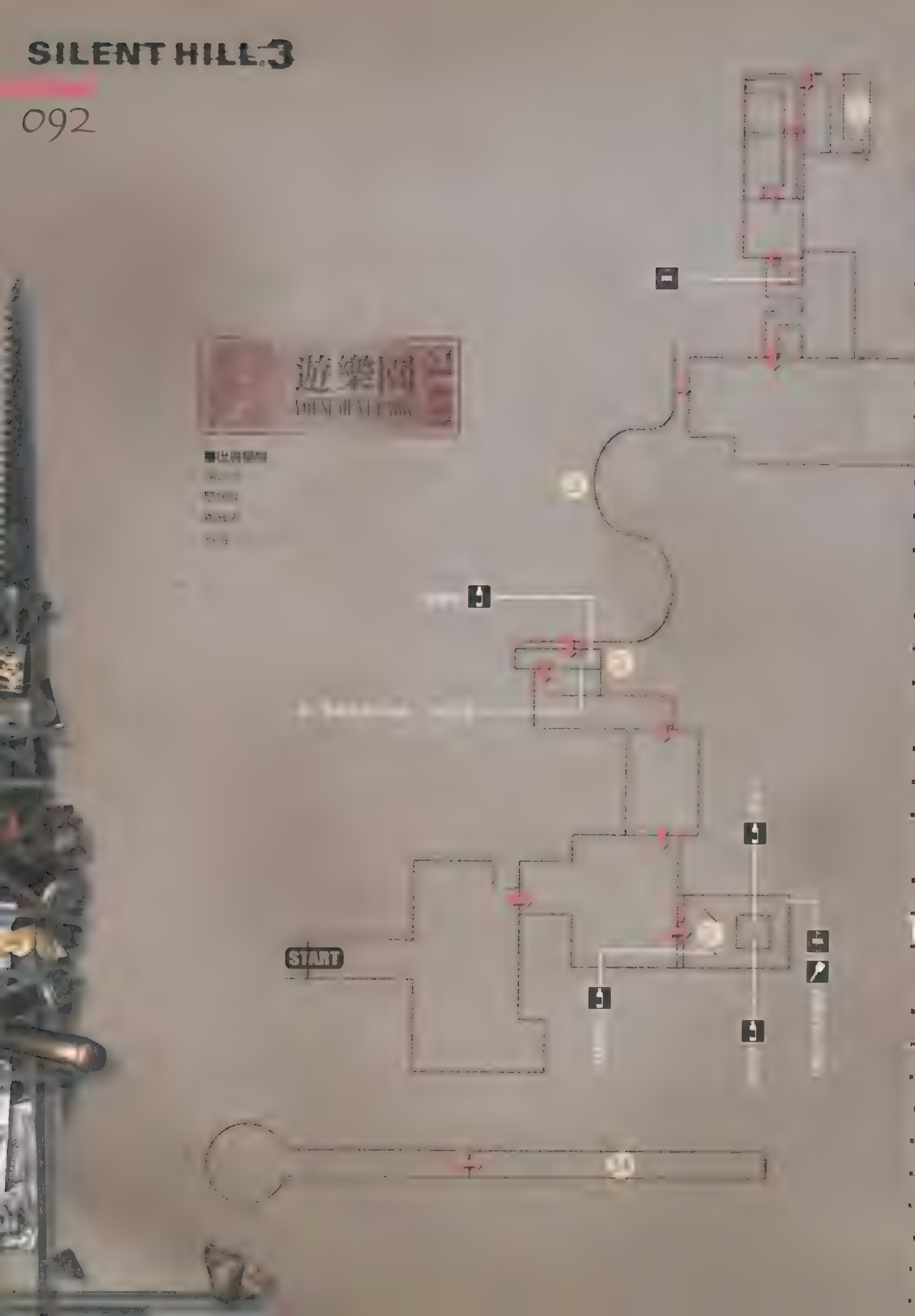


[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
「[illegible]神的意思的人，一律處死！」
[illegible]李奧納多[illegible]……。



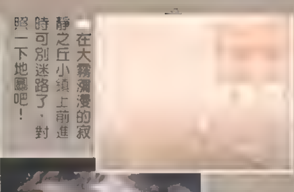

遊樂園
START



■往西北方前進

當海瑟回到公寓，發生與韋聖特的對話事件之後，接下來就要準備前往遊樂園了。雖然遊樂園與寂靜之丘小鎮的距離很遠，不過玩家只要操縱海瑟來到大街（Nathan Ave.）上，並且往地圖西北方前進，過不久之後就可以自動進入遊樂園。


根據韋聖特的敘述，往西北方前進似乎就可以到達遊樂園

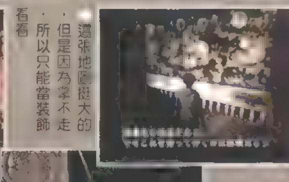

在大霧瀰漫的寂靜之丘小鎮上前進時可別迷路了，對照一下地圖吧！

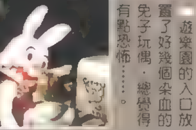

一直往地圖的西北方前進，就會自動進入遊樂園內。

■沒有地圖的舞台

遊樂園相當大，但是卻沒有地圖，所以在遊樂園進行遊戲的時候，玩家常會很容易迷路，因此請玩家參照前面的地圖來尋找途徑，免得在遊樂園裡到處逃竄又不知方向。另外此處的敵人攻擊都相當頑強，但是因為場地很大的關係，所以很好閃躲，只是要小心別在閃躲之後失去方向感喔！

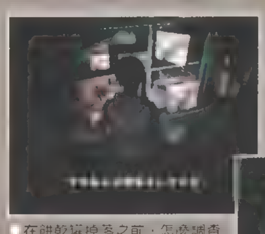

遊樂園是無法取得地圖的，不少玩家都對這裡很頭痛。


這張地圖挺大的，但是因為拿不走，所以只能當裝飾看看


遊樂園的入口放置了好幾個染血的兔子玩偶，總覺得有點恐怖……。

■餅乾罐的秘密

在❶的商店裡，如果玩家先走到地圖右上角放置了許多餅乾罐的位置，然後稍微離開，就會聽到一聲巨響，接著回去一看，就會發現原本排列整齊的餅乾罐散落一地，玩家可以在其中某個打開的罐子裡取得「雲霄飛車的鑰匙」。另外在餅乾罐掉落之後，裡面會出現1個儲存點，玩家可以多多利用。

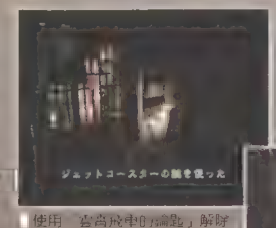

在餅乾罐掉落之前，怎麼調查都不會有什麼東西。

掉落後的餅乾罐裡可以撿到「雲霄飛車的鑰匙」。


進遊樂園之後一開始只有這裡有儲存點，玩家可別[illegible]掉了哦！

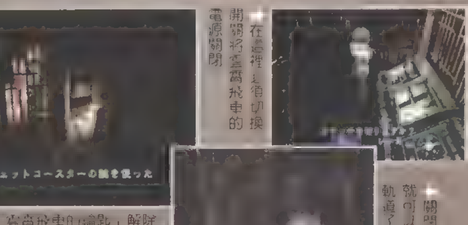
■阻止噩夢的場景重現

參考前頁的地圖往北方前進，就會在爬上一段樓梯之後，來到❷的雲霄飛車控制室前，在這裡使用「雲霄飛車的鑰匙」，便可以進入裡面。還記得惡夢時被雲霄飛車輾過的場景嗎？為了避免這個場景重現，玩家此時必須操縱控制室裡的開關，將雲霄飛車的電源關閉。



使用「雲霄飛車的鑰匙」解除門鎖，就可以進入控制室了

在這裡必須切換開關將雲霄飛車的電源關閉


關閉電源之後，就可以從這裡進入軌道了

■千鈞一髮之際

將雲霄飛車的電源關閉之後，就可以從控制室旁邊的門進入❸的雲霄飛車軌道了，不過在這裡前進一段距離之後，雲霄飛車的電源會突然再度啟動！此時為了避免發生與惡夢時一樣的狀況，海瑟會自動從軌道向下跳，因此得以逃過一劫。



■原本已關閉的雲霄飛車電源突然又啟動了！到底是怎麼回事？

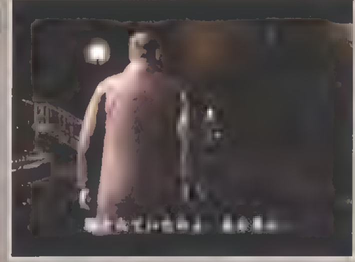


■若先前有將電源關閉的話，此時海瑟就會跳下軌道逃過一劫。

■若先前沒有關閉電源，此時海瑟就會被撞死。

■進入鬼屋之前

看過道格拉斯與克勞蒂亞的對話事件之後，海瑟就會在鬼屋門口附近醒來，接著便是要通過鬼屋。由於鬼屋裡面有致命的陷阱，因此最好在鬼屋門口的儲存點先行儲存。



■跳下軌道之後，會發生道格拉斯與克勞蒂亞的對話事件。



■海瑟會在鬼屋門口附近醒來。



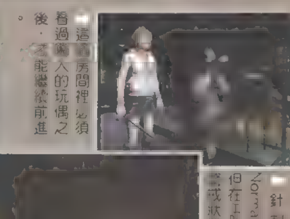
■鬼屋裡有致命的陷阱，在此先儲存，以免之前的努力白費吧！

■鬼屋裡的陷阱（1）

進入鬼屋後，除了一開始的2個房間外，幾乎都有機關存在，而且還必須聽完擴音器囉唆的介紹之後才能前進。第一個房間只是嚇人的玩偶；❹的房間裡有充滿針刺的天花板，如果難易度是Normal的話就只是純粹嚇人而已，但如果難易度是Hard時，須按下R2鈕以警戒狀態通過，否則就會被天花板壓死。



■第一輪遊戲進入鬼屋時，必須乖乖聽完擴音器的介紹，之後才能繼續前進。



■這個房間裡必須看過嚇人的玩偶之後，才能繼續前進。

■針刺天花板在Normal時只是裝飾，但在Hard時必須採取警戒狀態，否則…

■鬼屋裡的陷阱（2）

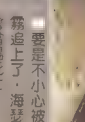
地圖上❺、❻的長廊看起來很單調，不過在前進的同時，前方的地形會突然更動，同時背後還會出現可能一碰即死的致命紅霧，並且不斷追著海瑟而來。玩家在此必須慎重且快速的向前方奔跑，千萬不要被牆壁或走道卡住，否則要是被紅霧碰到，遊戲就會立刻結束。



■在海瑟前進的同時，背後也會出現紅霧



■此處玩家必須迅速地向前移動，但要小心別被牆壁卡住。



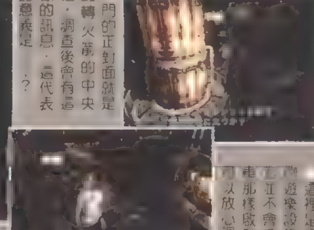


■要是不小心被紅霧追上了，海瑟就會當場死亡。

■生鏽的門

來到❼的旋轉火箭設施之後，就會發現通往❾房間的門因為生鏽所以無法打開，不過這個門本來就是等等要用道具來解除的機關，所以不必擔心。此時只要專心往地圖上方位於❽的露天劇場前進就行了。


▮這個門因為生鏽而無法打開

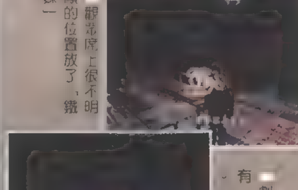

▮門的正對面就是旋轉火箭的中央柱，調查後會有這樣的訊息，這代表的意義是……？

▮這裡是旋轉火箭遊樂設施，不過並不會像雲霄飛車那樣啟動，玩家可以放心調查。

■探索露天劇場

來到❽的露天劇場之後，玩家可以在舞台中央取得「紅色高跟鞋」，另外觀眾席上還有「鐵鍊」。由於這2個道具都是進行遊戲時必須用到的事件道具，所以玩家千萬不能遺漏任何1個。


▮露天劇場的視野有點差，玩家要小心搜索，才不會遺漏道具。


▮觀眾席上很不明顯的位置放了「鐵鍊」。


▮劇場舞台中央則有「紅色高跟鞋」。

■巧妙地運用鐵鍊開門

取得露天劇場的2個事件道具之後，就回到❼的旋轉火箭那兒吧！將鐵鍊的兩端分別拴在旋轉火箭中央柱與生鏽鐵門上，然後到控制室按下啟動設施的按鈕，生鏽的門就會被拉開，接著就可以往地圖的東邊前進了。



▮先將鐵鍊的一端栓在生鏽的鐵門上……

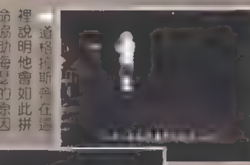
▮然後將另一端拴在旋轉火箭的中央柱上……

▮接著啟動開關就可以拉開生鏽的鐵門了。

■與道格拉斯的交談

打開生鏽的鐵門之後，就會看到道格拉斯倒在前方的地上，雖然腿斷了無法行動，但身體並無大礙。在這段對話事件中，海瑟得知道格拉斯之所以要如此拼命協助海瑟的原因。另外海瑟也承諾在事件結束之後，會回到這裡找道格拉斯。


▮道格拉斯也受傷了，看來又是克勞蒂亞幹的好事


▮道格拉斯會在這裡說明他會如此拼命協助海瑟的原因

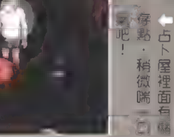

▮海瑟承諾會在事情解決之後，回到這裡找道格拉斯。

■占卜屋內

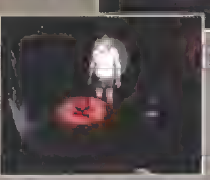
與道格拉斯的對話事件結束之後，直接進入正前方的門，然後右轉，就會來到⑩的占卜屋內。在占卜屋的深處有「玩偶的頭」，這是接下來要使用的事件道具，因此一定要取得。另外在占卜屋入口附近的椅子上有「道格拉斯的記事本」，裡面可以得知一些道格拉斯所記錄的訊息。



「玩偶的頭」是等等可以打開某扇門的重要事件道具。



「道格拉斯的記事本」裡面記錄了一些道格拉斯的受委託內容。

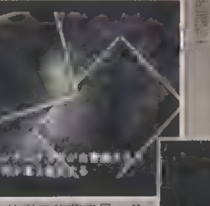


占卜屋裡面有儲存點，稍微喘一口氣吧！

■染血的童話之謎

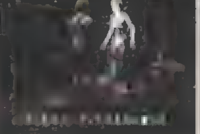
進入⑪的房間後，玩家會看到白雪公主與灰姑娘的玩偶，另外地上還放了1張奇怪的照片。其實這照片是提示用的訊息，玩家只要將「玩偶的頭」放在白雪公主玩偶的手上，另外再將「紅色高跟鞋」放在灰姑娘玩偶的身旁，就可以解除畫面上左前方的門鎖。





照著相片的提示放置道具，前方的門鎖就會自動解除

將「玩偶的頭」放在白雪公主玩偶的手上。



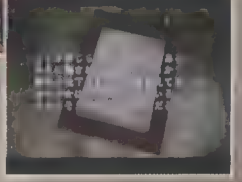
將「紅色高跟鞋」放在灰姑娘玩偶的身旁

■活生生的旋轉木馬

經過⑫的小廣場之後，只要進入⑬的旋轉木馬設施裡，旋轉木馬就會突然啟動，其中1匹馬的腹部貼著訊息的紙。依照訊息的內容，玩家必須在時間限制之內殺光所有的馬。若沒有成功的話，所有的馬會一起吐出紅霧，接著遊戲便會結束。而在殺光所有的馬之後，就會發生1場頭目戰鬥，不過頭目的身份是什麼呢？這裡就由玩家親自用眼睛去確認吧……。



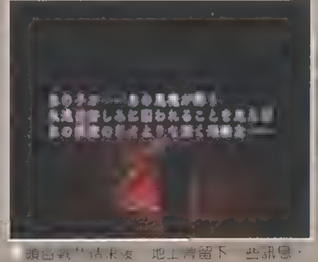
這裡需要在限時內[illegible]來殺死所有的馬匹。



在⑫的售票亭處可以看到「哈利的筆記」，寫著有關名為亞蕾莎的少女與哈利的女兒雪莉兒的事

■通往教堂的路上

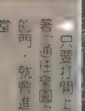
頭目戰鬥結束之後，只要往前經過長長的走廊，就可以進入教堂裡面。在這條長長的走廊上，玩家可以發現牆壁上有一些稱頌神的詩，暗示著這條通道會通往教堂，而在走廊的底端。

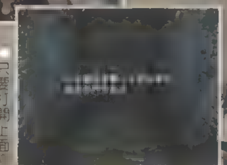


頭目戰鬥結束後，地上會留下一些訊息，似乎是頭目遺留下來的……？

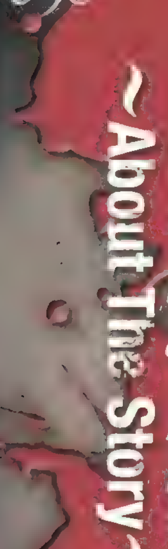


通往教堂的走廊兩端，有好幾處寫了像詩一般的文字





只要打開上面寫著「通往樂園之路」的門，就會進入教堂

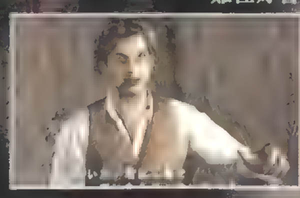


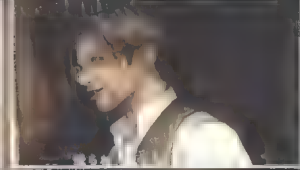
劇情解說 ~About The Story~

Part7

在絕望之中等待著神的人們，然而幸福是否真的能夠降臨？

「只是一味地等待著神來拯救妳，
這個想法是不是太天真了？」
韋聖特以殘忍的語氣滔滔不絕[illegible]
「妳只是恨著妳父親而已
妳哭泣著、被毆打、[illegible]
「所以我們才需要神啊！」[illegible]
「妳的[illegible]法就跟小[illegible]
難怪妳會[illegible]」

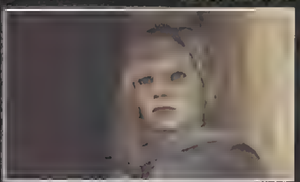
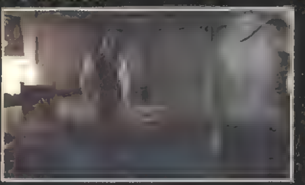
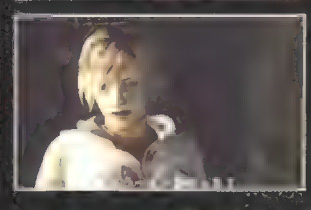




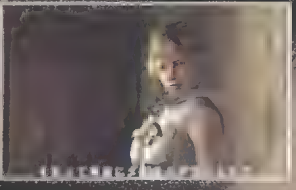




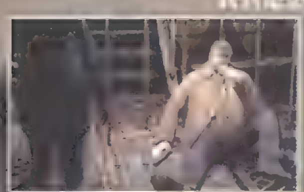
結束了醫院的調查，海瑟回到了旅館。
「道格拉斯呢？」海瑟問。


「他出去了，要我傳話給妳。
在湖的北岸有個教會，那裡是克勞蒂亞所在的地方。」
「想要到教會去必須從遊樂園通過才行。
雖然有點遠，不過比起天國來說要近不是嗎？」

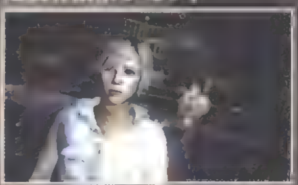



[illegible]





[illegible]

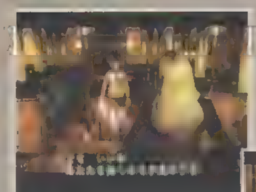




教堂1樓
逼近者
伏行者
頭目：????
START

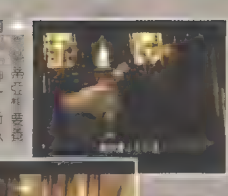

基礎知識
攻略補充
資料

■與克勞蒂亞再度相遇

進入教堂之後，在❶的禮拜堂裡，海瑟會再度遇見克勞蒂亞，並且展開一段對話。從對話中，我們可以瞭解海瑟已經知道克勞蒂亞就是自己（亞蕾莎）的妹妹。儘管海瑟想要阻止克勞蒂亞的行動，但是行動偏激的克勞蒂亞卻趁海瑟腹痛的時候溜走，所以事情還是沒得解決……。



克勞蒂亞口口聲聲說要救人，其實骨子裡卻是個想法偏激且心狠手辣的教徒

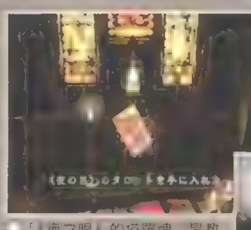


克勞蒂亞想要養育出「神」，所以必須借用海瑟的身體

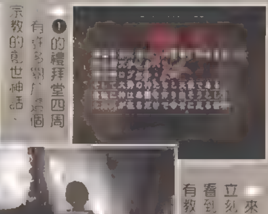
海瑟已經知道克勞蒂亞是自己（亞蕾莎）的妹妹這個事實

■禮拜堂的四周

事件結束之後，玩家就可以在禮拜堂正前方的祭壇上，取得「《夜之眼》的塔羅牌」。另外禮拜堂左右方的牆上有著6張畫，描述著這個宗教的世界創造神話，玩家有興趣的話可以調查看看。接著請打開右側的門走到❷的走廊上，玩家可以在右手邊的牆上發現「教堂的地圖」。



「夜之眼」的塔羅牌，是教堂裡可取得的第1張塔羅牌，事件發生後可別忘了取得

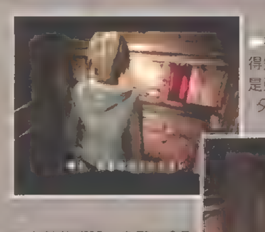


❶的禮拜堂四周有許多壁畫，是個宗教的創世神話、

來到❷的走廊後立刻右轉，就可以看到角落的牆壁上有教堂的地圖。

■「懺悔之人」的事件

進入❸的告解室，並且調查通往隔壁房間的小窗戶，就會發生「懺悔之人」的事件。從告解者所說的內容來看，她應該是與亞蕾莎的真正母親妲莉亞（ダリア）。在告解之後，會出現2個選項供玩家選擇，其中1個是「原諒」（「許す」と聲をかける），另1個則是「默不作聲」（何も應えない）。若玩家選擇的是Extra New Game，那麼在這裡的選項，就會影響到之後是否為「道格拉斯被殺害的結局」。



在告解內容中，玩家可以得知告解者的身份，其實就是亞蕾莎的真正母親妲莉亞（ダリア）



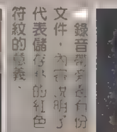
此時的選項，有可能會影響到玩家最後的結局種類

■探索教堂

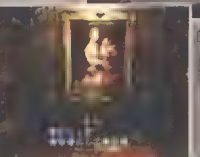
接下來請前往❹的房間，裡面的桌上會看到「錄音帶」，雖然它不是絕對必要的道具，而且目前也沒有什麼作用，不過若想多瞭解劇情的人可以帶著它，之後就會有機會使用。另外❺的地方除了有儲存點之外，還可以看到幾幅關於這個宗教的神話壁畫。



「錄音帶」不是一定要拿的道具，玩家也可以置之不理



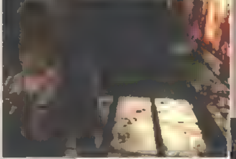
錄音帶旁邊有份文件，內容說明了代表儲存點的紅色符紋的意義、



儲存點的旁邊有3幅壁畫，其中有1幅畫有被稱為「聖母」的女性。

■隱藏之門（1）

在❺的走廊轉角附近，玩家會聽到腳步聲與一陣哭聲，但是卻找不到聲音的來源。不過只要玩家停留在轉角附近的畫旁邊時，就會看到地上會突然出現腳印，並且往畫的位置移動。只要腳步走到畫的旁邊之後再調查畫，就可以將畫移開，裡面會看到1扇隱藏門。接下來就是打開隱藏門，往裡面繼續前進。



站在此地，就會看到地上有腳印……

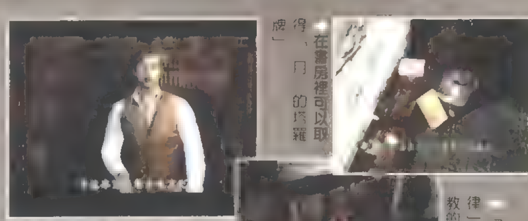


待腳印走到畫旁之後，再調查這幅畫，就可以將畫移動。

果然畫的後面有隱藏門，不過那腳印究竟是誰的……？

■書房中的韋聖特

通過隱藏門及❻的L形長廊，來到❼的書房之後，就可以在一旁的櫃子上取得「《月》的塔羅牌」。取得這張塔羅牌之後，韋聖特便會出現在書房裡，並且與海瑟展開對話。之後韋聖特會給予海瑟「書：異界的法律」，裡面記載了一些關於宗教與神話的內容。



韋聖特□□聲稱說他是海瑟的同伴，但總覺得有點猜不透他的心思，似乎有點陰險的感覺……

在書房裡可以取得「月」的塔羅牌」。

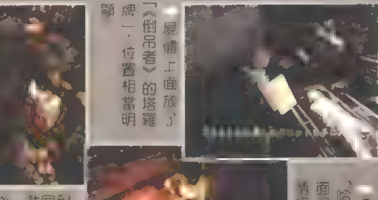
「書：異界的法律」記載了一些宗教的相關故事。

■前往地下1樓

離開❼的書房後，到❻L形長廊搭乘電梯前往地下1樓。出電梯後請右轉，並且前往❽的房間。這個房間裡面有許多具屍體橫躺著，其中有1具屍體的身上放了「《倒吊者》的塔羅牌」。另外❾的房間雖然並不一定要進去，但裡面可閱讀到一些關於故事的情報，因此有時間的話，不妨過去看看吧！



書房的事件結束之後，就回到L形長廊搭乘電梯，前往地下1樓吧！



屍體上面放了「《倒吊者》的塔羅牌」，位置相當明顯。

❾的房間裡面有「哈莉的日記」，裡面記載了一些與劇情相關的文字。

■隱藏之門（2）

接著請玩家通過❿、⓫的L形長廊，往地圖的南側前進。在⓬的走廊上，玩家會發現又有哭泣聲，而且沒有別的路可以走，此時與先前一樣，只要觀察地上腳印的行走方向之後，再調查腳印消失位置的旁邊牆壁，就可以發現隱藏通道。



站在此地，就會看到地上有腳印出現。



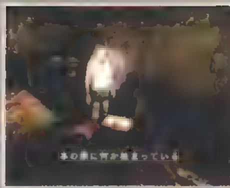
調查腳印消失位置的牆壁……



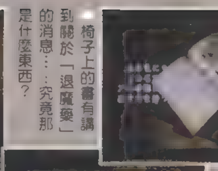
就可以發現隱藏的通路！

■悲傷的過去

打開隱藏門之後，就可以進入⑬的房間了，裡頭有1張病床與椅子。雖然沒有任何人躺在床上，不過當海瑟調查床鋪的時候，就會發生一段關於過去的台詞，玩家可以藉此瞭解過去究竟發生了什麼事。另外床邊的椅子上書裡夾有「《愚者》的塔羅牌」，千萬別忘了拿。



■「《愚者》的塔羅牌」要調查椅子上的書本才能取得，很容易[illegible]。



■椅子上的書有講到關於「退魔藥」的消息……究竟那是什麼東西？



■調查床鋪的時候，海瑟會說一段關於過去的台詞。

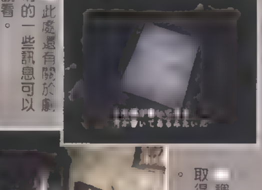
■亞蕾莎的房間

取得「《愚者》的塔羅牌」之後，就請來到地圖西側的⑭房間，那兒就是亞蕾莎的房間。在這裡可以看到1扇上鎖的門，這必須留待等等使用所有的塔羅牌才能開啟。另外旁邊的牆壁上有個像是標本櫃的設備，調查之後，就可以取得「黃銅鑰匙」。



■這扇門必須等海瑟收集到5張塔羅牌之後才能開啟。

■此處還有關於劇情的一些訊息可以觀看。



■調查標本櫃可以取得「黃銅鑰匙」。

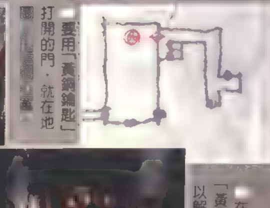
■變化後的教堂

取得「黃銅鑰匙」之後，教堂就會開始發生變化，不僅牆壁上開始出現許多像血液般蠕動的事物，敵人的數量與配置也發生改變了，因此在此地前進時，得要十分小心才行。此時請搭乘電梯回到1樓，並且來到②的長廊南側，以「黃銅鑰匙」來打開上鎖的門。



■教堂的牆壁開始出現噁心的紅[illegible]

■要用「黃銅鑰匙」打開的門，就在地圖[illegible]



■在這扇門前使用「黃銅鑰匙」，就可以解除門鎖了。

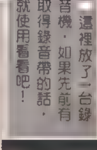
■最後的塔羅牌

使用「黃銅鑰匙」開門之後，前進到⑮的房間裡，就可以在床鋪上取得「《女教皇》的塔羅牌」。另外⑯的房間櫃子上有1台錄音機，如果先前有在④的房間取得「錄音帶」的話，就可以在這裡使用，裡面有一些過去關於韋聖特的情報。



■床鋪上放了「《女教皇》的塔羅牌」，別忘了先取得。

■這裡放了一台錄音機，如果先前有取得錄音帶的話，就使用看看吧！





■錄音帶裡收錄了一些被隱藏起來的秘密

■解開塔羅牌之謎

如果玩家此時已經收集了5張塔羅牌的話，此時就可以搭乘電梯來到地下1樓，前往⑭亞蕾莎的房間，開始解開塔羅牌之謎了。至於塔羅牌之謎的提示，請看亞蕾莎床上的素描本，要是能夠瞭解其內文意義，相信要解開謎題應該不是難事。



亞蕾莎房間床上的素描本有關於這個謎題的提示。



[illegible]這個謎，恐怕必須具備一定程度的日文能力才行。

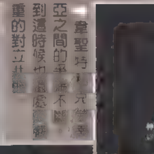
將5張塔羅牌放到固定的位置之後，就可以打開這扇門了。

■韋聖特與克勞蒂亞的爭論

走到⑰的大房間之後，就會看到韋聖特與克勞蒂亞為了「神」以及一些其它的事情，而在此進行爭論。當海瑟進門後，韋聖特突然要海瑟上前殺掉克勞蒂亞。正當海瑟不知如何是好的時候，克勞蒂亞突然從後方刺殺了韋聖特……。



進入這個門後就無法回頭了，如果有什麼還沒取得的道具，要記得先去拿取。



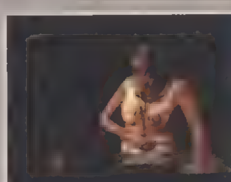
韋聖特與克勞蒂亞之間的爭論不斷，到這時候也[illegible]重的對立[illegible]



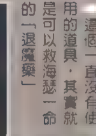
克勞蒂亞一氣之下殺了韋聖特，這下海瑟只好單獨面對克勞蒂亞了！

■命運的抉擇

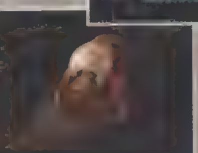
在聽完克勞蒂亞囉哩囉唆的一段對話之後，就會變成可以操縱海瑟的狀態。此時要是玩家氣不過，拿起武器朝克勞蒂亞狂轟，或是站在原地發呆的話，就會自動發生「神的誕生」這個事件，接著遊戲便會結束。正確的作法，是玩家必須打開道具選單，使用「項鍊」這個一直帶在身上的道具。



只要「神的誕生」事件一發生，遊戲就結束了。



這個一直沒有使用的道具，其實就是可以救海瑟一命的「退魔藥」



吃下「退魔藥」之後的海瑟，會吐出不知名的怪物，那東西就是……

■接下來將會是……？

吃下「退魔藥」之後，海瑟會吐出不知名的怪物，這個怪物究竟是什麼？隨後，瘋狂的克勞蒂亞在幾近失去控制的狀態下，將那個怪物一口吞了下去，令海瑟大吃一驚。而吞下怪物之後的克勞蒂亞，身體開始產生急遽的變化……

接下來的劇情會怎麼發展呢？海瑟又要怎麼面對自己的命運？這一切，就請玩家用自己的眼睛去確認吧！



瘋狂的克勞蒂亞將海瑟吐出的怪物一口吞下……！



克勞蒂亞消失在這個洞穴的入口，究竟跳下去之後會有什麼樣的結果……？

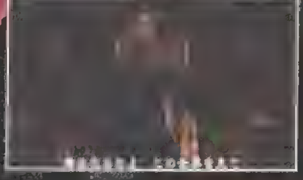


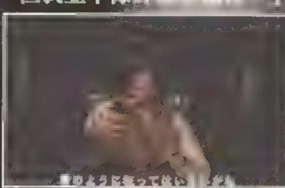
~About The Story~ 劇情解說

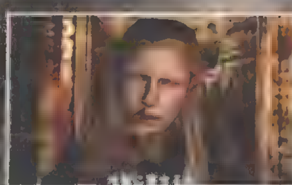
Part 8

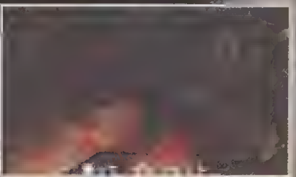
所謂神的誕生 究竟是人類的救贖，亦或是無盡的惡夢？

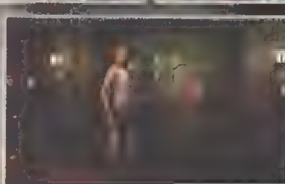
教會深處的地下禮拜堂，
拿聖特與克勞蒂亞正激烈的[illegible]，
「你為什麼不相信神呢？神就[illegible]」
「我相信神，在我的信仰裡[illegible]……
但我並不像妳[illegible]。」



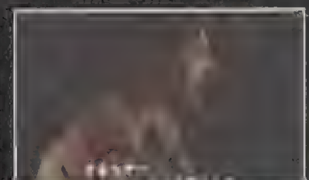






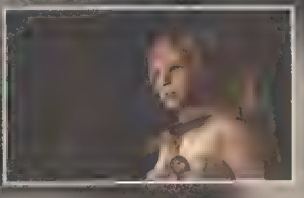


「妳想要在這裡讓與17年前，
與亞蕾莎相同的惡夢再度降臨嗎？
……如果這是神的旨意，
那麼神的喜好還真是低劣啊。」
韋聖特以極度不屑的口吻滔滔不絕。
「你這個冒瀆神的傢伙！
背叛者，墮落到地獄吧！」
克勞蒂亞以劍狠狠刺入韋聖特的背脊。



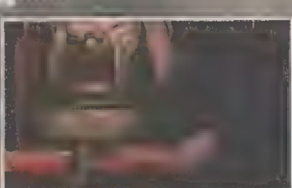


「現在終於要開始了，時候到了。
雖然很可惜妳沒辦法從內心贊同我的作法，
但是我很感謝妳內心的憎恨與痛苦培育了神
所有人類的痛苦都即將被解放……。」

[illegible]





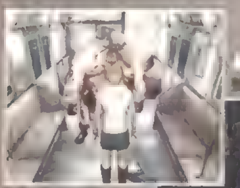


攻略提示

在攻略過程中，玩家常會對敵人或昏暗的場景而傷透腦筋，不過如果能夠掌握某些訣竅，就可以使冒險的過程更加順利了。以下我們介紹一些攻略上的提示，相信您閱讀之後，會對遊戲的進行更加得心應手。

■注意遊戲中的聲音與音樂

當有敵人接近海瑟的時候，收音機就會發出雜訊般的聲響，同時還會有令人作嘔的噁心音樂，如果越接近敵人，聲音就越大，因此在進行遊戲的途中，玩家最好能隨時注意是否有收音機雜訊或噁心音樂出現。要是有聲響的話，就要立刻按下R2鈕進入警戒狀態，以備敵人的侵襲。



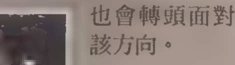
在黑暗的地方進行遊戲時，聲音尤其重要。

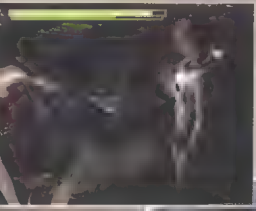


有敵人接近時，收音機就會有雜訊出現。

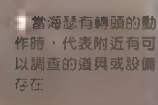
■注意海瑟的臉部方向

在進行遊戲的途中，如果海瑟附近有可以調查的訊息、道具、武器或裝備時，海瑟的臉就會轉過去面對那個方向，因此如果看到海瑟的臉不是面對前方，而是盯著某個方向的時候，就代表附近有東西可以調查。順帶一提，當有敵人出現時，海瑟也會轉頭面對該方向。

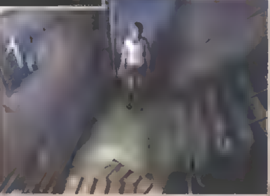




如果海瑟沒有轉頭，就代表附近已經調查完畢了。

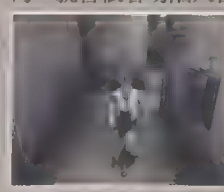


當海瑟有轉頭的動作時，代表附近有可以調查的道具或設備存在



■採取對海瑟有利的視角

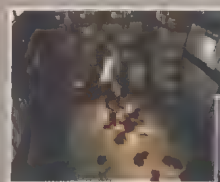
在遊戲的場景進行移動時，視角常會轉來轉去，不但搞不清楚方向，不習慣的玩家甚至還會感到頭暈，此時玩家最好適時利用L2鈕及右類比搖桿來調整視角。特別是當敵人出現的時候，若沒有採取好的視角，就會很容易陷入苦戰。

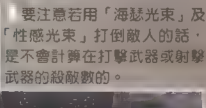


移動的時候也要採取適當的視點，否則會看不清楚前方的狀況。

■打擊武器與射擊武器的選擇

由於玩家手上的彈藥數量有限，而且本遊戲的敵人也很多，因此為了避免到遊戲後期時彈藥不足，遊戲中最好能夠稍微調配一下使用的武器種類。打擊武器的優點是不耗彈藥，缺點是距離短且危險；射擊武器的優點是距離長且安全，但缺點則是必須消耗彈藥。玩家可以視遊戲中的進行狀況，來選擇所要使用的武器。





要注意若用「海瑟光束」及「性感光束」打倒敵人的話，是不會計算在打擊武器或射擊武器的殺敵數的。

用踢的方式將敵人殺死，會加算在打擊武器的殺敵數。



■隨時檢視地圖

本遊戲的地圖機制相當健全，不僅會標示門可否打開，需要用到解謎或事件道具的地點，或是無法前進的區域，也會有特別的記號存在。因此當玩家迷路或是忘記某些地點的時候，可以打開地圖參考一下。


攻略研究

遊戲中的解謎

在『寂靜之丘3』裡面，設計了一些必須要玩家們自己來動動腦的解謎要素，遊戲中必須要將這些謎題解開才能繼續往前推進。關於這些謎題，由於遊戲中設計了多國語言（日文、英文、法文等等），因此編輯部建議若看得懂的人，還是自己去思考關於這些謎題的解答，這樣能夠享受到更多的樂趣。若您看不懂或無法理解這些謎，那麼也可以參考以下列出的解謎情報。

關於列表的欄位，「事件」是代表該事件的名字、發生地點以及遊戲的解謎難度；「遊戲中的訊息」是列出遊戲中出現的有用提示訊息（省略無關緊要的部分）；「解謎方式」是將該謎題做個解說。

事件	遊戲中的訊息	解謎方式
莎士比亞之謎（Normal） －購物中心	正しいは間違い、間違いは正しい　並べよ、その本、狂えるように	將書放上書架之後，就會發現書背上有數字，只要仔細看就可以發現其實書背上的數字是有順序的。由於此處的密碼為亂數，因此在此無法提供密碼的正確解答。
莎士比亞之謎（Hard） －購物中心	一番目の言葉は左手にあった　それは偽りの狂氣だ、狂氣に踊る男だ　聞けぬ言葉を聞き、愛する者を墓場へ　あるいはそれこそ真實の狂氣か	「一番目～」就是提示出第一本要放在最左邊，而表現出「偽りの狂氣」的就是指「ハムレット（哈姆雷特）」，因此「シェイクスピア全集4（莎士比亞全集4）」就是第一本。（※在道具選單時選擇道具裡的Examine指令就可以得知該物品的內容或訊息）。
	死を偽り演じた者も同じに　そう、真實の死を迎えるのみ　名前なき戀人を殺し、　悲しみに張り裂けた胸をつくのだ	「死を偽り演じた～」與「名前なき～」指的是「ロミオとジュリエット（羅密歐與茱麗葉）」。因此在書架上的第2本書就是「シェイクスピア全集1（莎士比亞全集1）」。
	ただ偽りのまま、終演は迎えられぬのか　なぜ、そうも人は死を望むのか　愛するものを手にかけるのか　真實と偽り、生と死だ　白と黑とに逆轉する遊びだ	「愛するものを～」與「白と黑とに～」是指「オセロ（奧賽羅）」。因此書架的第3本是「シェイクスピア全集5（莎士比亞全集5）」。
	甘言より大切なのは　愛に滿ちた沈默ではないのか　血にまみれた王座より平穩なる眠りではなかったのか	「甘言より～」是指「リア王（李爾王）」。所以接下來是「シェイクスピア全集2（莎士比亞全集2）」。「「血にまみれた～」是指「マクベス（馬克白）」。因此最後是「シェイクスピア全集3（莎士比亞全集3）」。
	一人の復讐者は二度の血を流し　二人の若者は三度の涙を流す　三人の魔女はかくして姿を消した　そして殘るは四つの鍵だけだ	此時書本的排列是41523。再由訊息「一人の…二度の…」意指「哈姆雷特」要2倍（4的2倍＝8）；「二人の…三度…」意指「羅密歐與茱麗葉」要3倍（1的3倍＝3）；「三人の魔女…」指「馬克白」要刪除。所以得到了「8352」四個數字，這就是密碼。
從2樓走廊東側前往西側（Easy） －醫院	押す、右２つ移動、　押す、上１つ移動、　押す、下２つ移動、　押す、扉が開く	要以某個數字為基準點，可以往右2格，再往上1格，最後往下2格。可往右兩格的話，那麼最初必定是在「左方」；可以往上1格、再往下2格的話，那麼必定是在「中間」。因此起點是左方中間的數字4，往右2格為6，再往上1格為3，最後往下2格為9，因此密碼為「4639」。
從2樓走廊東側前往西側（Normal） －醫院	一つ目の數字は二つ目より大きく　二つ目の數字は三つ目の二倍　三つ目の數字は四つ目より小さく　四つ目の數字は一つ目の半分だけ	第2個數字是第3個的兩倍，因此第2、3的數字可能為（4,2）（6,3）（8,4）。而第4個數字為第1個的一半，所以第1、4的數字可能為（2,1）（4,2）（6,3）（8,4）。再加上第1比第2大、第3比第4小，所以可能組合有（4,2,1,2）（6,2,1,3）（8,2,1,4）（6,4,2,3）（8,4,2,4）（8,6,3,4）。
	四つの數字はどれ一つ同じではなく　三つの數字は上の列ではなく　二つの數字は右の列ではない　一つの數字はそれが終わりの鍵になる	四個數字沒有重複，第3個數字不在上列（1、2、3），所以（4,2,1,2）（8,4,2,4）（6,2,1,3）（8,2,1,4）（6,4,2,3）都不符條件，因此剩下的（8,6,3,4）就是解答。
從2樓走廊東側前往西側（Hard） －醫院	口付けを交わすように、　君の顔に左手を添える　そして親指を君の眼窩へと　ぐいと押し入むのだ　不意に力強く、躊躇いもなく、　穴を穿つように	在這裡把密碼輸入裝置當作是自己的臉的正面。此時「左手を添える、親指を君の眼窩…押し入」是指第1個數字為4。
	君のその泣き叫ぶ聲を飲み入むように、　今、僕は願いを果たし、　君の舌を齒み千切る　口紅を味わうように、唇に貪らいつく	「君の舌を齒み千切る」是指第2個數字為8。
	君の櫻色に染まる頰も、僕は憧れていた　それは舌が蕩けるほどに旨いに違いない　僕はきっと癒され、幼子のように泣くだろう	「櫻色に染まる頰」則是指臉頰的部分，但此時無法得知左右。
	君の柔らかな耳朵はどうだろうか　頰に觸れる僕の唇を這い上げて　齒を立てたい いつもタルトのように甘い言葉を　囁いてきた君の左耳に僕の　本當の想いを聞かせたい　偽りは無かったけれど　秘密は幾つも有った	「君の左耳に」是指6。因此「頰に觸れる僕の唇を這い上げて」則也是在左邊，因此數字是9。所以最後得到的密碼為「4896」。

事件	遊戲中的訊息	解謎方式
刺青男人的屍體 －醫院	始まりの時間は　私の鍵である	解釋為：「始まりの時間」＝「鬧鐘的鈴聲開始響的時間」、「私の鍵」＝「我的公事包的鑰匙」。只要將時間當作密碼輸入即可（各位數的「時」「分」不要忘了加上一個0，如「7時5分」＝「0705」）。
停屍間（Normal） －異世界的醫院		在爐蓋上有羅馬數字I～IV，而爐蓋上的方格與各床位位置是相對應的，只要按著順序去看各床位的號碼再依序輸入即可。
停屍間（Hard） －異世界的醫院	誰が殺したコマドリを？　それはスズメと皆が言う　人の苦しみ、彼の趣味　すする命は甘い蜜	1號床的訊息。快樂殺人者。
	空を忘れたフクロウは　座り陣取る竈の前　満ちて飽く事忘れては　動くクチバシ、肉を食む	2號號床的訊息。過食症。
	ツグミ呑み入む草の香は　甘い幸せ抱かせる　溺れ溺れたそのツグミ　心腐りて死の淵に	3號床的訊息。麻藥中毒。
	鍵を隠したコマドリは　今はかまどのただの灰　今は空っぽ彼の場所　かくて扉は閉じたまま	4號床的訊息。說明了鑰匙在爐中。
	言葉忘れたヒバリの子　一人望みて壁の中　閉じた心に閉じた口　誰も望まず檻の中	5號床的訊息。自閉症。
	絶える望みに選ぶ道　やめる羽ばたき白きハト　赤く染まるは白き羽　白く染まるは赤き頬	6號床的訊息。自殺者。
	暗き望みのそのままに　人の心を踏みにじり　耳にささやく愛の歌　忍びうごめくヒワの影	7號床的訊息。追尋者（史坦當）。
	黑きカラスは祈り人　天の聲聞く狂い人　止まぬ囁き、神を乞い　鈍く光るはそのまなこ	8號床的訊息。狂信者。
	心育たぬミソサザイ　足りぬ言葉を笑われて　されど動じぬ幼さよ　知らぬ汚れは幸いか	9號床的訊息。知能障礙者。
	枷に囚わる甘美さに　その身、悶えて狂うトビ　死すら喜び求めつつ　落ちる赤き血、白く染む	0號床的訊息。被虐興趣。
	死すらわからず身を焼し　天に召される白き人　祈る言葉も胸になく	「死すらわからず」是指知能障礙者，所以是9。「天」是指其位置，所以是最上方那格。
	想い焦がれる狩猟者は　今はその身を火に焦がす　遠き息吹も土の中	「想い焦がれる狩猟者」是指追尋者，所以是7。「土の中」是指其位置，所以是從上往下的第3個格。
	重きその身は燃え盡きて　風になりては空に舞う　満ちぬ胃袋、今は雲	「満ちぬ胃袋」是指過食症，所以是2。「空」是指其位置，所以是從上往下的第2格。
	笑いすすった血の味が　彼を導く地獄門　永久に焼かれよ、その心	「笑いすすった血」、「地獄」是指快樂殺人者，所以是1。「地獄」也顯示了其位置為罪下面。
	灰に還るは四死体　かくて扉は開かれる　かくて扉は開かれる	得到的開門答案為「9271」。
旋轉13圈 －遊樂園	十三の回轉が四を數える時　あなたは彼らの咒いで死ぬだろう　逃れることを願うなら　その方法はただ一つ　殺される前に殺すだけ　十二の死により、救われる	「十三の回轉が四を數える」意指總共為13×4＝52回轉、當轉到52圈時，就會強制被殺。解救的方法只有一個，那就是必須把12匹馬全部殺掉（活著的馬會上下動與噴出噴紅霧）。
素描本（Easy） －教堂		只要照著所描繪的位置來放置就可以了。中央是《夜の目》、左上是《愚者》、右上是《月》、左下是《吊るされた男》、右下是《女教皇》
素描本（Normal） －教堂	とびらはガタガタ、開かない　なぜって？　ひみつがかくれてるから　それでも見たいと、思うなら　五まいもひつよう　まほうのおふだ	「まほうのおふだ」就是指占卜用的塔羅牌。此處說明了塔羅牌是開門的鑰匙。
	ではまずさいしょの、おぼえてね　あのれつ、このれつ、どのれつだって　何かはいること、わすれずに　けれども三つは、おおすぎだから	在3×3配置裡，不管是縱列或橫列都至少有一張塔羅牌，但是一列不會有3張。
	さかさま男は、土の下　右にも左も、だれもない　しくしくないても、ほっとくの	「さかさま男」是指《吊るされた男》。「土の下」是指最下的橫列，「右にも左も、だれもない」是說位置中央。
	お空の上には、お月さま　まんげつ、みかづき、ぷかぷかうかべ　きらきら光は、かんむりに　おバカの、あたまに、かざってあげる	「空の上」是指《月》位在上列。「おバカの、あたまに」是說《月》在《愚者》之上方。
	神さま、おいのり、えらい人　わたしがきらいな、あれがすき　いっつも夜空を、見上げてる	「神さま、おいのり」是指《女教皇》。「夜空を、見上げてる」則指出其不在最上列。至於「夜空」可能是指《月》或《夜の目》，但《月》之下為《愚者》，所以《女教皇》之上為《夜の目》。
	こわくてきらいな、夜のあれ　左にあるから、氣をつけて　ナイフをもたないてのほうに	「きらいな、夜のあれ」是指《夜の目》。因此《夜の目》與《女教皇》在左縱列。此時《月》與《愚者》可能在中央或右縱列，但一開始有說明所有的列最少有一張，所以是位在右縱列。

[illegible]	[illegible]	[illegible]
素描本（Normal）－教堂	でもでもホントに、開けちゃうの？ きっとね、あぶない、とびらのむこう やめよう、あそぼう、ここにいてでないと、わたしはまた一人きり	至此得到的答案是，左上《夜の目》、左中央《女教皇》、右上《月》、右中央《愚者》、中央下《吊るされた男》。
素描本（Hard）－教堂	5つは本當で4つはうそ 本當の中にもすこしだけ うそをまぜている	這裡所寫的英文字之中，可以從字裡找出其羅馬數字，這就是解謎的關鍵。在這9個數字中，「4つはうそ」指出有4個是假的。不過，正確的答案中也有不含羅馬數字的。哪個數字對應哪張塔羅牌，可以在道具畫面之中加以調查。 INGOEI 將羅馬數字拿出為「II＝2」，這裡是《女教皇》。 WXXIEI 將羅馬數字拿出為「XXII＝22」，這裡是《夜の目》。 NXAVII 將羅馬數字拿出為「XVII＝17」，這裡無對應的塔羅牌。 MOXXON 將羅馬數字拿出為「MXX＝1020」，這裡無對應的塔羅牌。 NOTHNG 將羅馬數字拿出為「＝0」，這裡是《愚者》。 XVHIII 將羅馬數字拿出為「XVIII＝18」，這裡是《月》。 XAAJII 將羅馬數字拿出為「XII＝12」，這裡是《吊るされた男》。 CXXIEI 將羅馬數字拿出為「CXXII＝122」，這裡無對應的塔羅牌。 CCXIHT 將羅馬數字拿出為「CCXI＝211」，這裡無對應的塔羅牌。 將以上的結果整理，左上為《女教皇》、中央上為《夜の目》、中央為《愚者》、右中央為《月》、左下為《吊るされた男》。

隱藏要素

隨著遊戲的進行與破關，玩家將會發現這款遊戲中許多一開始所沒有的隱藏要素存在。為了讓玩家能夠將這個遊戲徹底的玩過，在此將本遊戲中所有隱藏要素的發生條件與效果整理出來，希望玩家們能夠以發掘所有的隱藏要素為目標而努力。

Extra New Game

●條件

將第1輪遊戲破關之後，在遊戲的標題畫面就會出現「Extra New Game」的選項

●效果

這個選項的內容也是從頭開始進行遊戲，不過與New Game有些不同。在Extra New Game裡，玩家可以利用各種在遊戲中得到的隱藏要素，使遊戲的進行比平常更加容易。要是選擇New Game的話，就會無法使用這些隱藏要素。另外當玩家選擇New Game時，第一個遊戲舞台是「惡夢」，不過選擇Extra New Game的時候，第一個遊戲舞台就會是在「購物中心」，而不是在「惡夢」。

Life Display

●條件

將[illegible]破關之後，在遊戲中的Extra Option裡就會出現「Life Display」的選項。標題畫面的Extra Option裡不會出現此選項。

●效果

只要將之設定成「On」，就會在遊戲進行的畫面上，看到主角的體力計量表，顯示的項目如下：

①主角的體力（黃）
②主角的耐力（綠）
③主角的中毒狀態（紫）
④強化藥劑的效果持續狀況（橘）

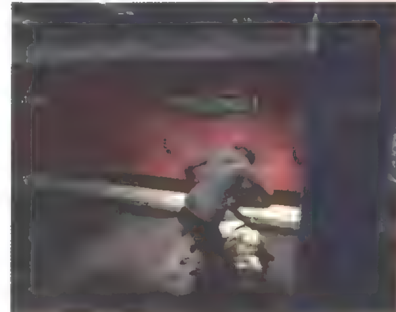
Beginner Mode

●條件

遊戲裡有1個隱藏的數值計算，初期值為0，如果在Action Level Easy裡Game Over（遊戲結束）的話，就會加算4點；在Action Level Normal裡遊戲結束的話，就會加算1點。只要這個合計點數超過12點，就會在Extra Option裡出現「Beginner Mode」（初學者模式）的選項

●效果

①攻擊力變為5倍。
②受到的傷害變為1/5
③彈藥的取得數量變為2倍
④P[illegible]的評價下降



←除了讓不諳動作遊戲的玩家可以輕鬆破關之外，也能滿足殺戮怪物的爽快感

Bullet Adjust

●條件

將第一輪遊戲破關之後，在遊戲的[illegible]裡就會出現「[illegible]」選項

●效果

玩家可以調整每次取得彈藥時的[illegible]倍率[illegible]遊戲[illegible]

Extra Costume

●條件

將第一輪遊戲破關之後，在遊戲的標題畫面就會出現「[illegible]」的選項

●效果

只要選擇這個選項，並且輸入對應的密碼之後，就可以取得隱藏服裝，之後選擇[illegible]開始遊戲，使可以在遊戲中隨時進行服裝的更換。隱藏服裝無法在遊戲中取得，而且一旦取得之後，就會將[illegible]服裝記錄在系統檔，即使改變遊戲難度，也依然會保留下來。在RESULT畫面中能夠看到目前所擁有的隱藏服裝密碼，還未取得的則[illegible]，[illegible]玩家[illegible]靠著別人透露的密碼，來取得所有的隱藏服裝。

HappyBirthDay

↑在這個畫面裡輸入密碼之後，就可以取得該密碼所對應的隱藏服裝。

Action Level Extreme

●條件

[illegible]破關之後，在遊戲的標題畫面選擇[illegible]難度[illegible]時，就會出現「[illegible]」的選項

●效果

玩家可以進行[illegible]的[illegible]難度[illegible]

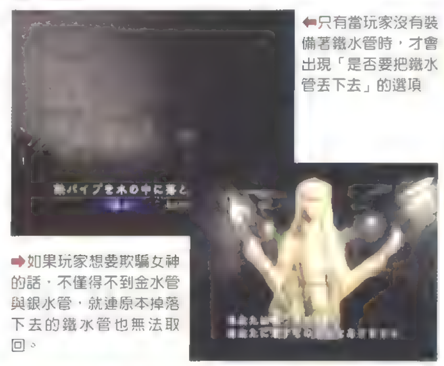
下水道的女神

●條件

從[illegible]開始進行遊戲，[illegible]

●效果

[illegible]



←只有當玩家沒有裝備著鐵水管時，才會出現「是否要把鐵水管丟下去」的選項

➡如果玩家想要欺騙女神的話，不僅得不到金水管與銀水管，就連原本掉落下去的鐵水管也無法取回。

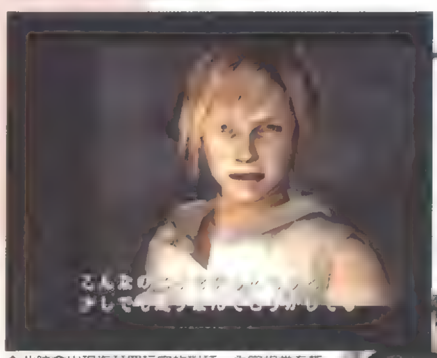
骯髒的廁所

●條件

若在插槽[illegible]的記憶卡裡面有[illegible]的[illegible]，就可以在[illegible]中的事件[illegible]骯髒[illegible]事件

●效果

[illegible]發生條件之後，便會[illegible]存在系統檔中



↑此時會出現海瑟罵玩家的對話，內容相當有趣

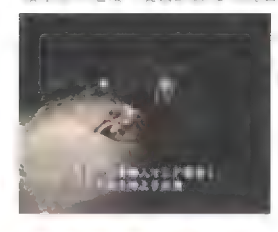
名為瑪莉亞的女性

●條件

若在插槽1的記憶卡裡面有「寂靜之丘2」或「寂靜之丘2 最後之詩」記錄檔的狀態下啟動遊戲，就可以在寂靜之丘「鎮的廣場裡，發生「名為瑪莉亞的女性」的事件

●效果

這個事件並不會影響遊戲的內容，而且只要確認1次的發生條件之後，便會記錄在系統檔中



➡雖然與前作的瑪莉亞同名，不過很明顯地可以知道這是完全不同的另一個人。

海瑟在原地蹲下

●條件

①附近沒有敵人
②海瑟沒有裝備武器
③海瑟的方向為背對畫面
④放著控制器不操作10分鐘

●效果

海瑟會在原地蹲下，不過並沒有什麼特殊意義

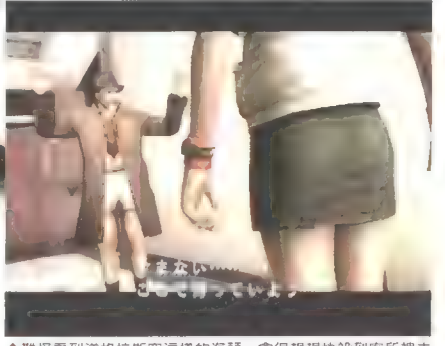
道格拉斯的服裝變換

●條件

先將遊戲完整破關1次，使Extra New Game的選項出現在標題畫面後，將游標停留在Extra New Game的選項上面，然後依次輸入KONAMI公司的萬年指令「[illegible]」，接著與平常一樣選擇難易度並進入遊戲

●效果

注意看遊戲中道格拉斯的服裝，將會變成非常有趣的模樣



⬆難怪看到道格拉斯穿這樣的海瑟，會很想趕快躲到廁所裡去（笑）。

道格拉斯被殺害的結局

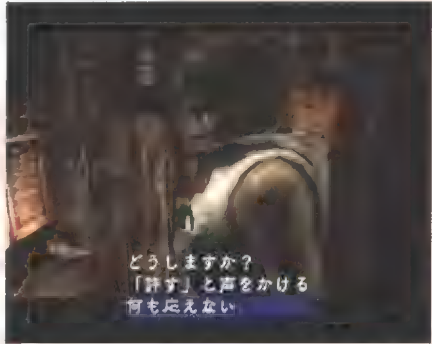
●條件

以Extra New Game來開始遊戲時：
①到打倒最終頭目為止，海瑟受到敵人攻擊的傷害總值+總殺敵數 [illegible]
②在教堂懺悔室的事件裡，若回答「原諒」「許可」，還會再加算 [illegible]

以上2個數字合計超過4[illegible]的時候，就會發生這個結局

●效果

可看到「道格拉斯被殺害的結局」，另外在RESULT畫面的Ending type（結局名稱）會顯示為「Possessed」被侵佔



⬆懺悔室事件的回答選項，會嚴重影響到這個結局的發生與否。

UFO結局

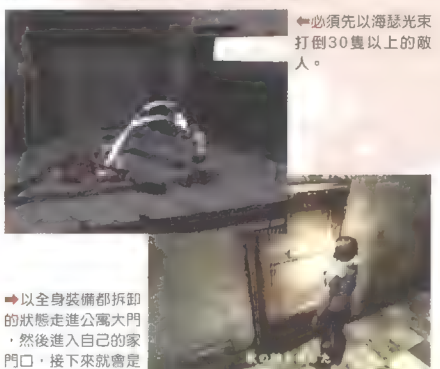
●條件

從Extra New Game開始進行遊戲，並且以「海瑟光束」或「性感光束」打倒30隻以上的敵人，接著在什麼都不裝備（也就是裝備著光束）的狀態下進入公寓大門，然後來到自己的家裡

●效果

可看到「UFO結局」，另外在RESULT畫面的結局名稱（Ending type）會顯示為「[illegible]」復仇

➡必須先以海瑟光束打倒30隻以上的敵人。



➡以全身裝備都拆卸的狀態走進公寓大門，然後進入自己的家門口，接下來就會是……

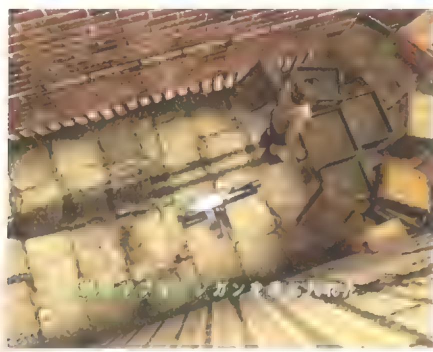
隱藏武器「無限彈衝鋒槍」

●條件

在與最終頭目進行戰鬥時，以打擊武器給予頭目最後一擊

●效果

從Extra New Game開始進行遊戲時，可以在一開始從窗戶爬出廁所後的左側垃圾堆裡撿到「無限彈衝鋒槍」，接著就可以在遊戲中使用



⬆一開始出廁所左轉走到底，就可以撿到這把武器了。

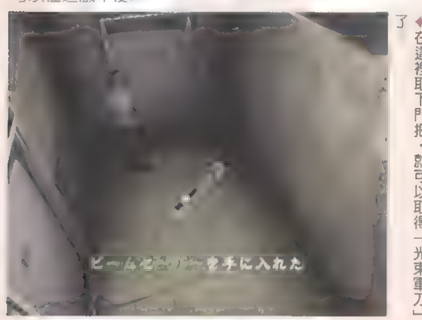
隱藏武器「光束軍刀」

●條件

在RESULT畫面中，「打擊殺敵數」比「射擊殺敵數」多，接著選擇Extra New Game來開始進行遊戲

●效果

從Extra New Game開始進行遊戲時，可以在購物中心2樓西北側長廊底端的門把處取得「光束軍刀」，接著就可以在遊戲中使用



⬅在這裡取下門把，就可以取得「光束軍刀」了

隱藏武器「火焰發射器」

●條件

在[illegible]畫面中，「射擊殺敵數」[illegible]打擊殺敵數多，接著選擇[illegible]開始進行遊戲

●效果

從[illegible]開始進行遊戲時，[illegible]在購物中[illegible]樓[illegible]上[illegible]中[illegible]店裡的櫃[illegible]取得[illegible]焰發射器」，接著[illegible]在遊戲中使用

隱藏武器「海瑟光束」

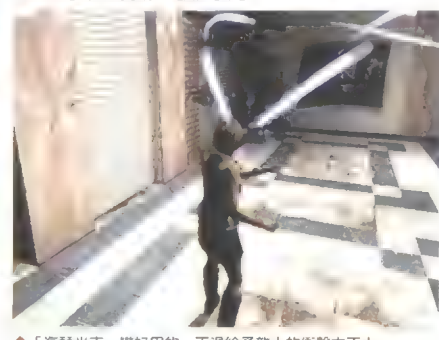
●條件

不管用什麼方式打倒敵人，只要累計殺死333隻（可從第[illegible]輪進行遊戲時開始累計），接著選擇Extra New Game來開始進行遊戲

●效果

只要滿足條件，並且選擇Extra New Game來開始進行遊戲後，[illegible]一開始就已經持有這項「武器」了。不過只有在[illegible]的裝備武器時，才能使用此攻擊方式。

※當[illegible]身上的服裝換成「變身魔杖」時，「海瑟光束」就會變成「性感光束」。



⬆「海瑟光束」蠻好用的，不過給予敵人的衝擊力不大。

「光束軍刀」的攻擊範圍增加

●條件

在RESULT畫面得到10個大★（100個★）的評價之後，當玩家再次進行遊戲時，光束軍刀的攻擊範圍便會增加

●效果

「光束軍刀」的攻擊範圍增為原本的1.5倍

「火焰發射器」的攻擊範圍增加

●條件

在RESULT畫面得到7個大★（70個★）的評價之後，當玩家再次進行遊戲時，火焰發射器的攻擊範圍便會增加。

●效果

①70～84個★時，攻擊範圍會增[illegible]
②85～99個★時，攻擊範圍會增[illegible]
③100個★時，攻擊範圍會增[illegible]，攻擊力[illegible]會上升

「火焰發射器」的攻擊力上升

●條件

在[illegible]畫面得到[illegible]個大★（[illegible]個★）的評價之後，當玩家再次進行遊戲時，火焰發射器的攻擊力便會上升

●效果

「火焰發射器」的攻擊力增為原本的[illegible]倍

快速攻略流程

在這款遊戲裡，玩家可以放慢腳步進行遊戲，也可以快速的將遊戲破關，不過為了在遊戲破關後得到更高的總合結果評價，玩家最好能夠在3個小時內將遊戲破關。以下我們提供1套從惡夢到教堂的完整快速攻略流程，若有玩家想要進行快速攻略時，可以參考這個流程圖。不過因為這是「快速攻略流程」，所以只會列出事件道具的取得及使用位置，對於遊戲攻略中非必要的輔助道具則一概不提。

[illegible]	[illegible]
惡夢	前往❷所在的場所，爬上❸的雲霄飛車軌道。 沿著❸的軌道前進後便會發生事件，接著會來到購物中心。
購物中心	從❶的廁所爬出窗戶來到❻的小巷子，然後右轉。 ★選Extra Game且達成條件時，在❻的小巷子最左端可取得「無限彈衝鋒槍」 在❷的房間發生事件後，取得「手槍」。 在❼的走廊上取得「購物中心的地圖」。 從❽的樓梯間上2樓。 來到❺的麵包店取得「夾鉗」。 ★選Extra Game且達成條件時，在❺的麵包店櫃臺上可取得「火焰發射器」 在❸的房間用「夾鉗」取得「夾到的鑰匙」。 在❾的西側門前使用「夾到的鑰匙」開門。 在❹的房間解開莎士比亞的謎題。 在❿的走廊上發生與克勞蒂亞相遇的事件後，進入前方的電梯。 電梯內取得「收音機」。 出電梯便會來到異世界的購物中心。
異世界的購物中心	出電梯後往地圖的北側前進。 在❸的房間取得「手電筒」。 在❹的廁所取得「漂白劑」。 ★選Extra Game且達成條件時，會在❹的廁所發生「骯髒的廁所」事件 在❺的服飾店裡取得「吊衣架」與「防彈衣」。 在❷的房間使用「吊衣架」後，從梯子上2樓。 從地圖西側的電扶梯上3樓。 在⓬的房間取得「烹調過的鑰匙」。 從地圖西側的電扶梯下2樓。 在❼的房間取得「胡桃」。 在⓭的右側岔路底使用「烹調過的鑰匙」開門。 在❽的廚房裡取得「鐵水管」。 在❾的房間取得「清潔劑」。 將⓮通道最下方的風扇開關關掉。 在⓯的走廊西側入口附近，對垃圾桶組合使用「漂白劑」與「清潔劑」。 發生事件後，將⓮最下方的風扇開關打開。 通過⓯的走廊。 到2樓地圖東側⓰的長廊。 在⓫房間裡的固定器前使用「胡桃」，取得「月長石」。 打開⓰的長廊與⓱的中央天井之間的門鎖。 從地圖西側的電扶梯上3樓。 在⓲的走廊最右側使用「月長石」，打開刻有月亮花紋的門。 從⓳的中央天井爬下梯子。 與購物中心頭目「裂頭蛆」戰鬥。 戰鬥結束後便會回到購物中心。
購物中心	往地圖西側前進。 在⓫的小廣場發生與道格拉斯的對話事件，接著便會自動前往地下鐵。

[illegible]	[illegible]
地下鐵	至❷西側的售票亭牆上取得「地下鐵的地圖」。 照編號C→J→L的樓梯依序前進，在地下4樓東北側的垃圾堆裡取得「胡桃鉗」。 照編號L→J的樓梯依序前進。 在地下2樓東南側的M樓梯前方使用「胡桃鉗」打開鐵門。 下M樓梯，在地下3樓的廢車廂裡取得「散彈槍」。 照編號N→P的樓梯依序前往地下5樓。 從❼的月台跳下，調查東側坑道口附近的紅色門。 調查之後發現門打不開，接著立刻回到❼的月台。 照編號I→H的樓梯依序前進，從❾的月台進入車廂。 在車廂裡一直前進，會發生下車事件，接著便會來到下水道。
下水道	沿著地圖西側的通路來到❶的房間，可取得「下水道的地圖」與「釘頭錘」。 在❷的通道最西側取得「酒瓶」。 在❹的房間裡使用「酒瓶」，取得「裝了燈油的酒瓶」。 在❸的房間裡使用「裝了燈油的酒瓶」再按下開關，從旁邊的梯子前往地下2樓 。 在❺的房間裡取得「吹風機」。 在❻的水池旁，對插座使用「吹風機」來電死水中的怪物。 通過❼的橋，從❽的通道通過❾的長廊，再從❿的房間爬上梯子，前往建築中大樓。
建築中大樓 ～多用途大樓	順著大樓外側前進，進入唯一的門。 經過⓭的走廊，從⓮的樓梯間往5樓前進。 在⓯的廣場打破顏色不同的牆壁，取得「消音器」。 在⓯的廣場調查床墊，將之丟落洞內之後，再跳下洞裡來到3樓。 調查⓰廣場下方的洞穴來到⓱的建築中大樓外側。 以逆時針方向前進至有窗戶的地方，來到多用途大樓2樓的❸房間。 在❼的房間裡取得「多用途大樓的地圖」。 從❻的樓梯間往5樓前進。 在⓲的走廊最北端取得「螺絲起子」。 在⓫的房間裡取得「日本刀」。 在⓬的房間裡取得「千斤頂」。 從❾的樓梯間往3樓前進。 回到❼的房間，用「螺絲起子」撬開抽屜，取得「繩子」。 到❺的電梯前方，先使用「千斤頂」打開電梯的門，再使用「繩子」爬下2樓。 往❷的房間前進，調查房間裡的浴缸，前往異世界的多用途大樓。
異世界的 多用途大樓	在❺的房間裡發生與韋聖特相遇的事件。 事件結束後，在❻的房間裡取得「雙氧水」。 搭乘電梯至1樓。 在⓬的中央長廊閱讀「童話」的第1部份。 在❶的房間右邊角落取得「豬肝」。 搭乘電梯至5樓。 在⓫的房間裡取得「紙板火柴」。 在❿的房間裡，對巨大的畫組合使用「雙氧水」、「豬肝」、「紙板火柴」。 畫燒掉後會出現隱藏門，進入後從⓭的樓梯間下去4樓。 在❼的樓梯間閱讀「童話」的第2部份。 在❾的房間取得銀幣，並且在自動販賣機前使用，取得「人壽保險公司的鑰匙」。 搭乘電梯至1樓。 在⓬的中央長廊左下方門前使用「人壽保險公司的鑰匙」。 在❷的房間裡閱讀「童話」的第3部份。 前進至⓬北側的大門前，離開多用途大樓。

市街地	離開多用途大樓後左轉直走，直到看到第1條岔路後左轉。 岔路走到底，進入公寓。
公寓	在家門口自動使用「自家鑰匙」進入家裡。 ★選Extra Game且達成條件時，會發生UFO結局。 發生哈利已經被殺死的事件。 在屋頂與公寓頭目「狂信者」戰鬥。 來到海瑟的房間，取得「電擊槍」。 從公寓儲存點旁的門出去，會經由事件前往寂靜之丘小鎮。
寂靜之丘小鎮	出旅館後來到大街（Nathan Ave.）上，往地圖的西側前進。 遇到第1條直的岔路（Carroll St.）時，左轉往地圖的南側前進。 中間有個地方可以右轉進去劇場「Heaven's Night」。 ★選Extra Game且達成條件時，會在劇場裡發生「名為瑪莉亞的女性」的事件 繼續往地圖下方前進，就可以在地圖用紅筆作標記的地方進入醫院。
醫院	在❶的房間取得「醫院的地圖」。 搭乘❹的電梯前往2樓。 在❽的房間取得「去光水」與「香水」。 在⓳的走廊最西端門前輸入密碼「8634」解除門鎖。 在❿的房間裡，以鬧鐘的顯示時間為密碼來打開皮箱，取得「拍立得相機」。 搭乘電梯前往1樓。 在❻的房間裡的標本架前使用「去光水」，取得「樓梯間的鑰匙」。 在通往❼的門前使用「樓梯間的鑰匙」解除門鎖。 從❼的樓梯間前往地下1樓。 在⓴的走廊最東側取得「衝鋒槍」。 在⓱的房間牆角使用「拍立得相機」取得密碼。 從樓梯間前往3樓。 在㉑的走廊最西端門前，輸入之前用「拍立得相機」所取得的密碼。 到⓰的房間裡，會發生「李奧納多的電話」事件。 從樓梯間前往2樓。 打開㉒的長廊最西側的門，進入醫院狹縫。
醫院狹縫	順著唯一的路線前進，就可以通過醫院狹縫1與醫院狹縫2。 來到醫院狹縫3後，在⓲的位置調查牆上像儲存點的圖案，會發生事件。 事件之後往前走進入㉓的房間，爬上梯子後便會進入異世界的醫院。
異世界的醫院	前往3樓地圖右側的電梯。 搭乘電梯至地下3樓。 調查牆壁，解開停屍間的謎題，並於火化爐內取得「被火化的鑰匙」。 搭乘電梯至2樓。 在❸的房間取得「塑膠袋」。 搭乘電梯至3樓。 在❷的房間裡，於裝滿血的桶子前使用「塑膠袋」，來取得「裝血的塑膠袋」。 搭乘電梯至1樓。 在❽的長廊最南端左側門前使用「被火化的鑰匙」。 前往1樓西側走廊。 在❼的房間裡，於祭壇前使用「裝血的塑膠袋」。 爬下此時出現的梯子。 與醫院頭目「李奧納多」戰鬥。 打開手電筒，從❽北側的醫院大門離開醫院。 回到旅館，發生海瑟與韋聖特的對話事件。 來到小鎮上，沿著大街（Nathan Ave.）往地圖的西北方前進，便會進入遊樂園。
遊樂園	前往❶的房間，觀看房間右上角的餅乾罐堆。 稍作移動後會聽到聲響，接著在散落一地的餅乾罐裡取得「雲霄飛車的鑰匙」。

遊樂園	出門後，沿著右邊的通道前進，打開另1扇門。 往進門後的正前方移動，爬上樓梯。 在❷的雲霄飛車控制室門前使用「雲霄飛車的鑰匙」。 在❷的雲霄飛車控制室裡按下開關。 打開❷的雲霄飛車控制室外面旁邊的門，跳到❸的雲霄飛車軌道上。 沿著❸的雲霄飛車軌道前進，會發生「從軌道跳下」的事件。 進入鬼屋，通過所有的房間。 離開鬼屋，經過❼的旋轉火箭，往❽的劇場前進。 在❽的劇場觀眾長椅上取得「鐵鍊」，舞台中央取得「紅色高跟鞋」。 回到❼的旋轉火箭，在生鏽的門與旋轉火箭中央柱子分別使用鐵鍊。 接著到旁邊的控制室打開開關，就可以打開上鎖的門。 進門之後會發生「與道格拉斯的再度對話」的事件。 事件結束後打開正前方的門並右轉，進入❿的占卜屋，在裡面取得「玩偶的頭」。 進入⓫的房間，在白雪公主玩偶前面使用「玩偶的頭」。 在灰姑娘前面使用「紅色高跟鞋」，接著進入左前方的門。 往地圖最右方⓭的旋轉木馬前進。 在⓭的旋轉木馬上，以順時針順序打倒所有的旋轉木馬。 與遊樂園頭目戰鬥。 離開旋轉木馬，經由⓮的長廊進入教堂。
教堂	進入教堂後會發生「教堂之中」的事件。 ❶的禮拜堂最北側有「《夜之眼》的塔羅牌」。 進入右側的門，於❷的走廊牆上取得「教堂的地圖」。 ★❸的告解室裡會發生「[illegible]之人」的事件，若玩家進行的是Extra New Game，那選所選的選項將會影響結局種類。 ❺的走廊有幅畫，等待地上的腳印走到牆壁之後再調查畫，就會出現隱藏的門。 經過❻的L形走廊，進入❼的藏書庫，取得「《月》的塔羅牌」。 在❼的藏書庫會發生「教堂裡的韋聖特」事件，會取得「書：異界的法律」。 搭乘電梯來到地下1樓。 在❽的房間裡取得「《倒吊者》的塔羅牌」。 前往⓬的長廊，地上會出現腳印，當腳印走向牆壁後，調查牆壁可發現隱藏通道。 在⓭的房間裡取得「《愚者》的塔羅牌」。 在⓮亞蕾莎的房間裡，可取得「黃銅鑰匙」。 搭乘電梯回到1樓。 在❷的長廊東南端使用「黃銅鑰匙」打開鎖住的門。 在⓯的房間裡取得「《女教皇》的塔羅牌」。 搭乘電梯回到地下1樓。 回到⓮亞蕾莎的房間，在地圖南側的門上解開塔羅牌的謎以解除門鎖。 在⓱的房間會發生「神的降臨」的事件。 與教堂頭目（最終頭目）戰鬥。 通常結局。 ★選Extra Game且達成條件時，會發生「道格拉斯被殺害的結局」。

遊戲結果判定

將遊戲破關，並且看過結局與工作人員名單之後，畫面上就會出現所謂的「RESULT」（遊戲結果判定）。所謂「RESULT」，指的就是玩家進行這次遊戲攻略的各項紀錄，以及分數的判定標準。RESULT得分的多寡，會影響到一些隱藏要素的出現與否，因此玩家在進行遊戲的過程中，最好能夠針對RESULT的各項目，儘量獲取較高的分數。至於這部份的詳細內容，請看以下的解說。

另外在看過RESULT之後，便會進入可儲存的狀態，此時如果作儲存，就可以在日後以讀取遊戲檔的方式，來觀看這次進行遊戲的結果評價。

←RESULT是玩家進行這次遊戲的整體評價，而且會影響到一些隱藏要素的出現與否。

→每次進行遊戲的RESULT都可進行儲存，玩家日後可以隨時讀取遊戲檔來觀看。

Ending type

這次破關的結局名稱。這個項目只有在破關第一次之後才會顯示（第一輪進行遊戲時都會是Normal），不過結局名稱與評價並沒有關係。

難度	判定結果*
Normal	
Possessed	
Revenge	

Action Level

這次進行遊戲所選擇的遊戲難易度。

難度	判定結果*
Easy	★
Normal	★★★
Hard	★★★★★
Extreme	★★★★★

Riddle Level

這次進行遊戲所選擇的解謎難易度。

難度	判定結果*
Easy	★
Normal	★★★
Hard	★★★★★



←除了關卡的難易度之外，解謎的難易度也會影響評價。

Clear time

這次進行遊戲的破關時間。

破關時間	判定結果*
3小時以內	★★★★★★★★★★
4小時以內	★★★★★
6小時以內	★★★
8小時以內	★★
16小時以內	★
16小時以上	

Sprit worm kill time

這次進行遊戲時打倒購物中心頭目「裂頭蛆」所花費的時間。

打倒時間	判定結果*
2分鐘以內	★★
4分鐘以內	★
4分鐘以上	

Missionary kill time

這次進行遊戲時打倒公寓頭目「狂信者」所花費的時間。

打倒時間	判定結果*
2分鐘以內	★★
4分鐘以內	★
4分鐘以上	

Leonard kill time

這次進行遊戲時打倒醫院頭目「李奧納多」所花費的時間

打倒時間	判定結果*
[illegible]分鐘以內	★★
[illegible]分鐘以內	★
[illegible]分鐘以上	

Memory of Alessa kill time

這次進行遊戲時打倒遊樂園頭目所花費的時間

打倒時間	判定結果*
3分鐘以內	★★
6分鐘以內	★
6分鐘以上	—

The god kill time

這次進行遊戲時打倒教堂頭目所花費的時間

打倒時間	判定結果*
8分鐘以內	★★
16分鐘以內	★
16分鐘以上	—

Clear number

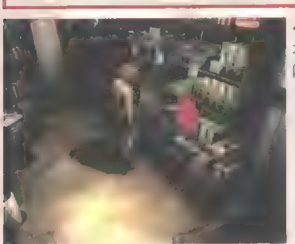
目前為止的破關次數

破關次數	判定結果*
[illegible]	★
[illegible]	★★★
[illegible]	★★★★★

Save & continue number

這次進行遊戲時，儲存（Save）與接關（Continue）的總計次數

儲存次數	判定結果*
[illegible]	★★★★★
[illegible]	★★★★
[illegible]	★★★
[illegible]	★★
[illegible]	★
[illegible]	



←在遊戲中儲存太多次的話，評價也是會降低的哦！

Item number

這次進行遊戲時所取得的道具數量（不包含地圖與隱藏武器）。
每取得[illegible]個多1個★，最多可有[illegible]個★

Extra weapon number

[illegible]

破關次數	判定結果*	破關次數	判定結果*
[illegible]	★	銀水管	★
[illegible]	★	無限彈衝鋒槍	★
[illegible]	★		

Defeated enemy by shooting

這次進行遊戲時，以射擊方式為最後一擊所打倒的敵人數量，也就是「射擊殺敵數」。會列入計算的武器有「手槍」、「散彈槍」、「衝鋒槍」、「無限彈衝鋒槍」
每打倒5隻多1個★，最多可有15個★

Defeated enemy by fighting

[illegible]打擊方式為最後一擊所打倒的敵人數量，[illegible]敵數」。會列入計算的武器為除了射擊[illegible]所有武器
每打倒[illegible]隻多[illegible]個★，最多可有[illegible]個★

Total damage

[illegible]當主角[illegible]時，還是會以傷害值來加以計算。另外[illegible]下而死亡時，則會以當時的體力值[illegible]計算

[illegible]	判定結果*
500點以內	★★★★★
1000點以內	★★★★
1500點以內	★★★
2000點以內	★★
2500點以內	★
2500點以上	



←要是在遊戲中受到過多的傷害，評價也會跟著下降，一不小心還會死亡。

Take off point

這次進行遊戲時的扣分點數

打倒時間	判定結果*
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]



←特殊武器雖然好用，但相對的也會降低評價。

RANK

[illegible]
上面[illegible]的★數[illegible]
★[illegible]★的合計[illegible]



基礎知識 攻略流程 資料

補充說明

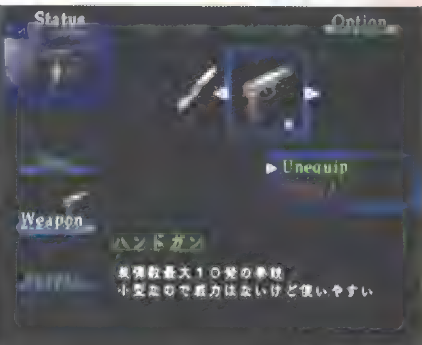
關於經過時間的計算

與[illegible]有關，至於[illegible]時間的計算方式，[illegible]以下的情況：
①遊戲中[illegible]操縱主角的時候
②遊戲打開選單畫面的時候
③遊戲中解謎的時候
[illegible]戰鬥時間[illegible]會計算[illegible]操縱主角的時候[illegible]



←在觀看遊戲劇情的時候，會暫時停止時間的計算

↓在玩家打開選單畫面時，雖然遊戲會暫停，但時間還是會繼續計算。





↑解謎的時候時間依然會繼續流逝，可別在這裡耗太多時間了！

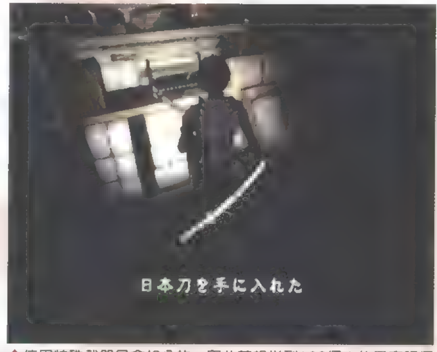
關於隱藏要素

當[illegible]的時候，如果在[illegible]畫面按下[illegible]鈕的左右，就可以將「RANK」的項目切換成「[illegible]」，不過在[illegible]裡並不會再新增任何隱藏要素。

關於扣分的項目

關於「使用特殊武器」[illegible]這個項目，如果只有裝備隱藏武器是不會扣分的，只有當玩家使用之後才會扣分。

關於「使用初學者模式」[illegible]這個項目，當玩家在[illegible]畫面選擇這個項目的時候，就已經扣分了。



↑使用特殊武器是會扣分的，因此若想拼到100個★的最高評價時，就必須只使用一般的武器。

關於殺敵數

每種敵人在被打倒時，都會出現獨特的音效，此時所使用的武器種類，便會影響到殺敵數。

將敵人打倒之後過一段時間，玩家就可以操作主角使用踢的方式攻擊，不過這並不會額外再增加打倒敵人的數量。

另外以「每瑟光束」打倒敵人時，並不會列入「射擊殺敵數」或「打擊殺敵數」的計算。



←打倒敵人之後用踢的方式並不會再增加殺敵數，但是感覺相當爽快。

→用踢的方式將敵人打倒時，會加算在打擊武器的殺敵數。

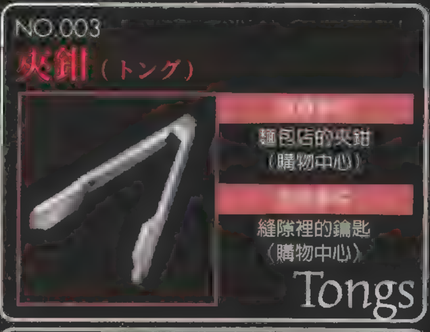


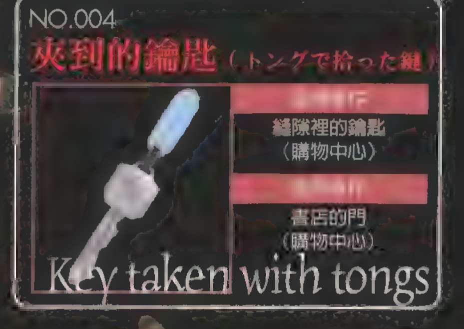
事件道具 EVENT ITEM

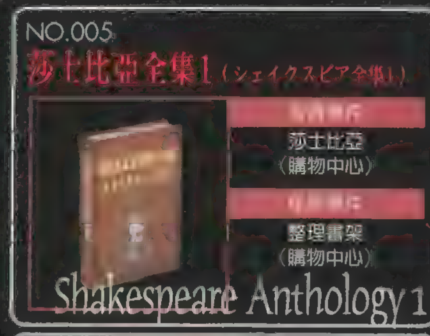
為遊戲進行中所有的事件道具，至於「取得事件」與「使用事件」一欄，請參照P153~P157。

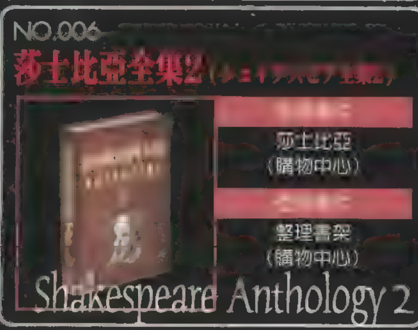


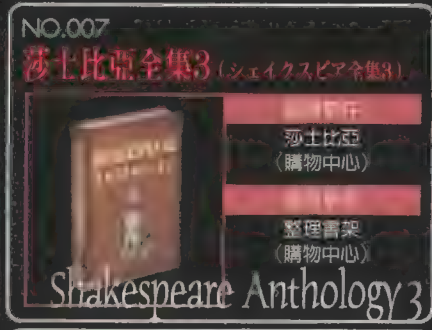






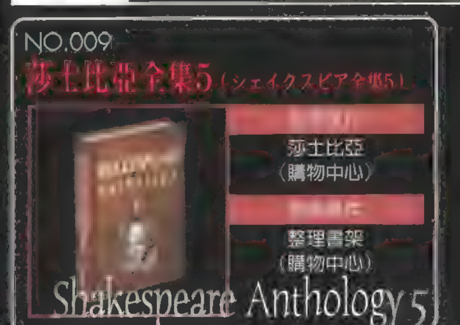








NO.009
莎士比亞全集5（シェイクスピア全集5）

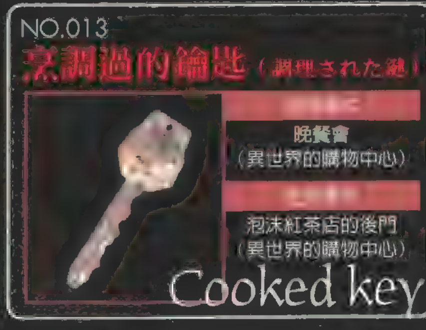


莎士比亞（購物中心）

整理書架（購物中心）

Shakespeare Anthology 5

NO.013
烹調過的鑰匙（調理された鍵）

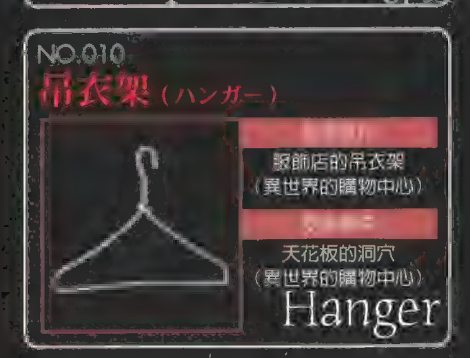


晚餐會（異世界的購物中心）

泡沫紅茶店的後門（異世界的購物中心）

Cooked key

NO.010
吊衣架（ハンガー）

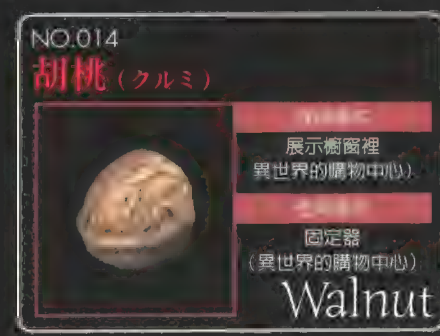


服飾店的吊衣架（異世界的購物中心）

天花板的洞穴（異世界的購物中心）

Hanger

NO.014
胡桃（クルミ）



展示櫥窗裡（異世界的購物中心）

固定器（異世界的購物中心）

Walnut

NO.011
漂白劑（漂白劑）

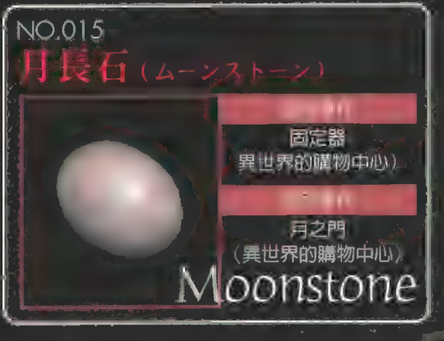


廁所清潔用具（異世界的購物中心）

危險的藥品混合（異世界的購物中心）

Bleach

NO.015
月長石（ムーンストーン）

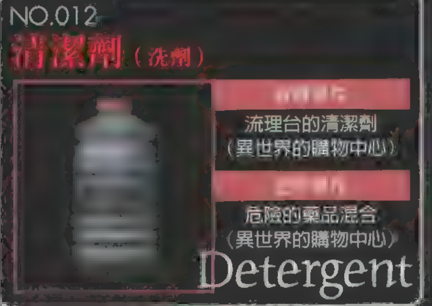


固定器（異世界的購物中心）

月之門（異世界的購物中心）

Moonstone

NO.012
清潔劑（洗剤）

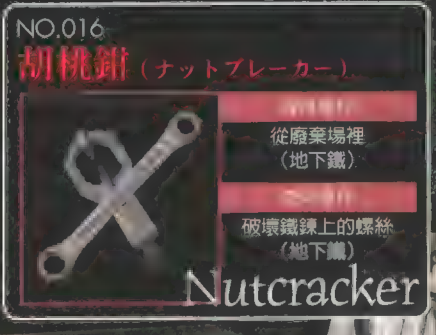


流理台的清潔劑（異世界的購物中心）

危險的藥品混合（異世界的購物中心）

Detergent

NO.016
胡桃鉗（ナットブレーカー）

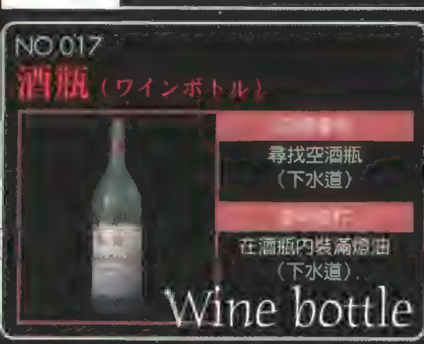


從廢棄場裡（地下鐵）

破壞鐵鍊上的螺絲（地下鐵）

Nutcracker

NO.017 酒瓶（ワインボトル）



尋找空酒瓶（下水道）

在酒瓶內裝滿燈油（下水道）

Wine bottle

NO.021 繩子（ロープ）

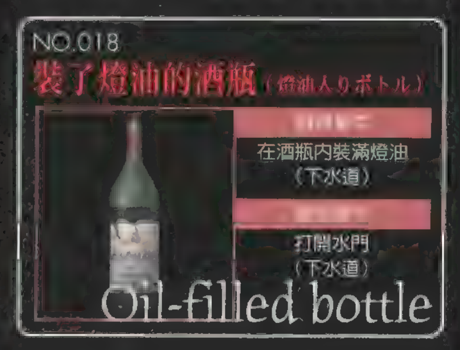


抽屜裡面（多用途大樓）

用繩子前往樓下（多用途大樓）

Rope

NO.018 裝了燈油的酒瓶（燈油入りボトル）

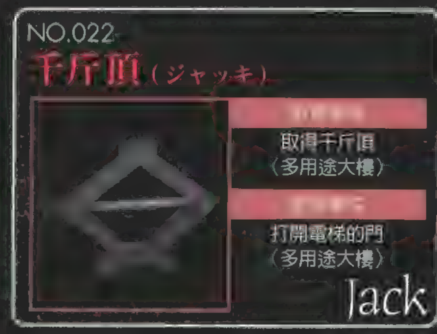


在酒瓶內裝滿燈油（下水道）

打開水門（下水道）

Oil-filled bottle

NO.022 千斤頂（ジャッキ）



取得千斤頂（多用途大樓）

打開電梯的門（多用途大樓）

Jack

NO.019 吹風機（ドライヤー）

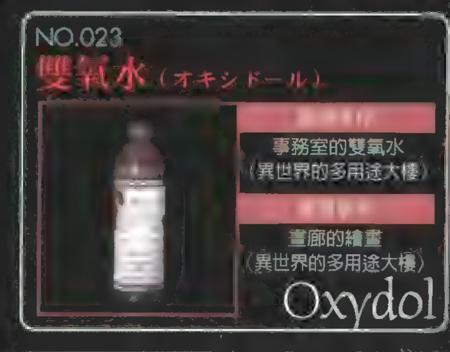


垃圾堆裡的吹風機（下水道）

被電死的怪物（下水道）

Dryer

NO.023 雙氧水（オキシドール）

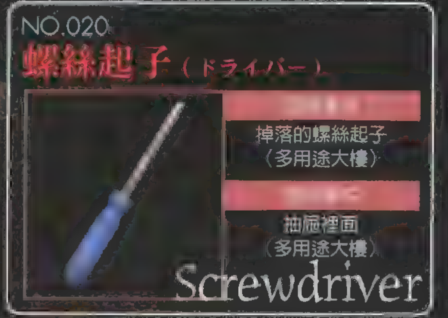


事務室的雙氧水（異世界的多用途大樓）

畫廊的繪畫（異世界的多用途大樓）

Oxydol

NO.020 螺絲起子（ドライバー）

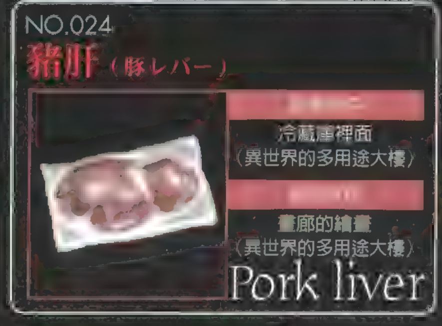


掉落的螺絲起子（多用途大樓）

抽屜裡面（多用途大樓）

Screwdriver

NO.024 豬肝（豚レバー）

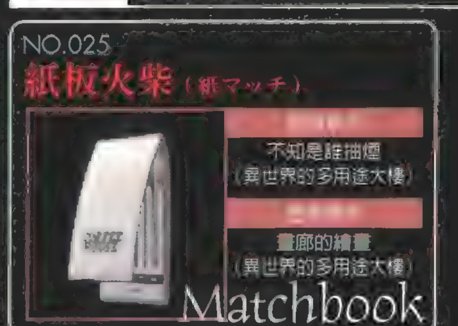


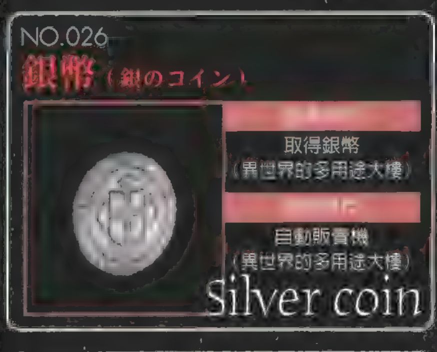
冷藏庫裡面（異世界的多用途大樓）

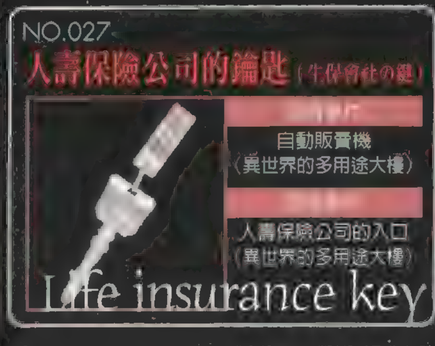
畫廊的繪畫（異世界的多用途大樓）

Pork liver

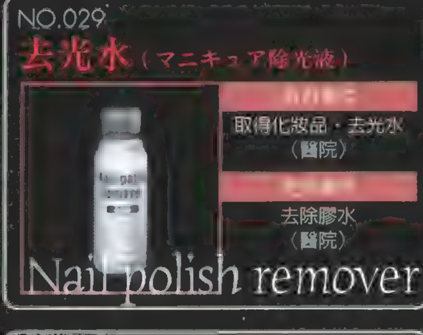

基礎知識
攻略流程
攻略補充
資料

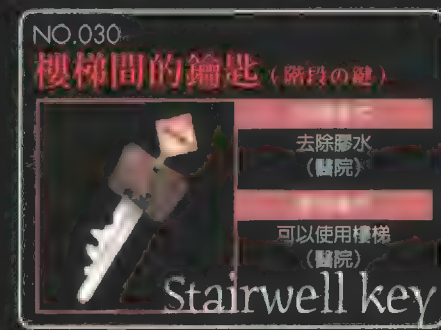

NO.025
紙板火柴（紙マッチ）
不知是誰抽煙
（異世界的多用途大樓）
畫廊的繪畫
（異世界的多用途大樓）
Matchbook


NO.026
銀幣（銀のコイン）
取得銀幣
（異世界的多用途大樓）
自動販賣機
（異世界的多用途大樓）
Silver coin

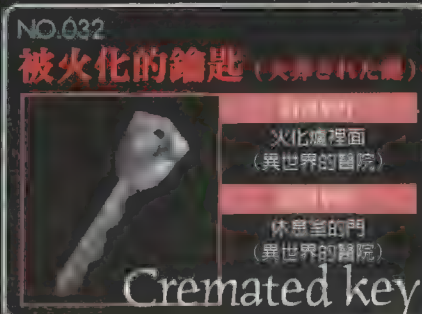

NO.027
人壽保險公司的鑰匙（生保會社の鍵）
自動販賣機
（異世界的多用途大樓）
人壽保險公司的入口
（異世界的多用途大樓）
Life insurance key


NO.028
父親的記事本（父親の手記）
車上・前半
無
Dad's notebook

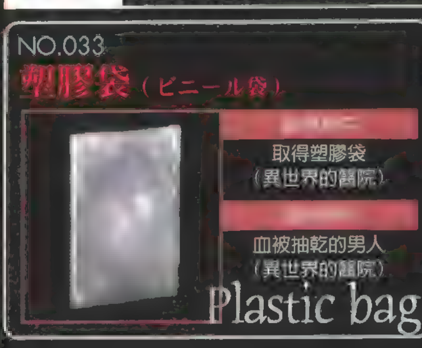

NO.029
去光水（マニキュア除光液）
取得化妝品・去光水
（醫院）
去除膠水
（醫院）
Nail polish remover

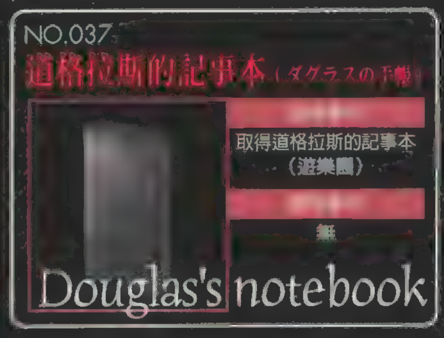

NO.030
樓梯間的鑰匙（階段の鍵）
去除膠水
（醫院）
可以使用樓梯
（醫院）
Stairwell key


NO.031
拍立得相機
鬧鐘
（醫院）
架子的後面
（醫院）
Instant camera


NO.032
被火化的鑰匙（火葬された鍵）
火化爐裡面
（異世界的醫院）
休息室的門
（異世界的醫院）
Cremated key

事件道具 EVENT ITEM





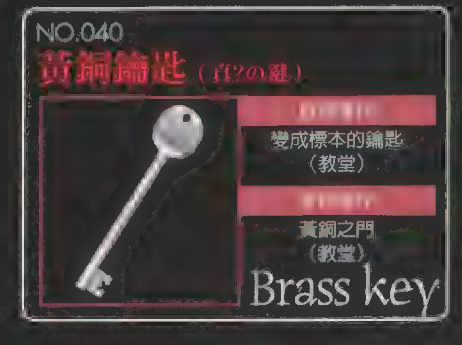













129




NO.041
錄音帶
使用過的錄音帶
（教堂）
錄音機
（教堂）
Cassette tape


NO.045
《月》的塔羅牌
教堂裡的韋聖特
（教堂）
用塔羅牌打開的門
（教堂）
Moon tarot card


NO.042
書：異界的法律
教堂裡的韋聖特
（教堂）
無
Book: Otherworld Laws


NO.046
《愚者》的塔羅牌
項鍊的意義
（教堂）
用塔羅牌打開的門
（教堂）
Fool tarot card


NO.043
《女教皇》的塔羅牌
女教皇的房間
（教堂）
用塔羅牌打開的門
（教堂）
High Priestess tarot card


NO.047
《夜之眼》的塔羅牌
祭壇上面
（教堂）
用塔羅牌打開的門
（教堂）
Eye of Night tarot card


NO.044
《倒吊者》的塔羅牌
屍體的上方
（教堂）
用塔羅牌打開的門
（教堂）
Hanged Man tarot card



NO.001

防彈背心（防弾チョッキ） Bulletproof vest



取得事件

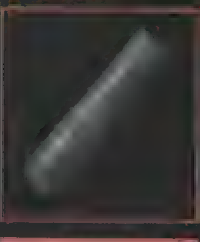
在服飾店取得防彈背心（異世界的購物中心）

只要裝備上防彈背心，則從敵人那裡所受到的傷害會減輕為原來的85%，衝擊量減輕為50%。只不過，在一般行動時會因為重量的關係而使跑步的行動變得遲緩。此外，裝備防彈背心的情況下如果格擋成功的話，將完全不會受到傷害，希望玩家們務必好好地利用這項技巧。

就是這樣道具很容易讓人陷入"裝上了會增加重量，不裝又會提高損傷……"的兩難局面。相信不少玩家在服飾店剛取得防彈背心時，一定會迫不及待地將它穿上吧？但是在閃躲敵人的過程中，玩家們一定發現海瑟的腳步變慢了許多，然而這就是防彈背心唯一美中不足的小缺點了。也許玩家們會忍不住要問，倒底什麼時候該穿？什麼時候又該脫掉呢？其實只要把握一個原則，想要跑步閃躲敵人時就脫下來，而當想要慢慢前進並徹底清除敵人時就把背心穿上吧！

NO.002

消音器（サイレンサー） Silencer



取得事件

櫥壁裡面（建築中大樓）

手槍、衝鋒槍、無限彈衝鋒槍等等槍系武器只要安裝上此裝置，就可以抑止發射時的聲音（讓槍枝射擊的聲音不會被敵人察覺到），唯一的小缺點是，裝上消音器的槍枝其攻擊力會稍稍降低。

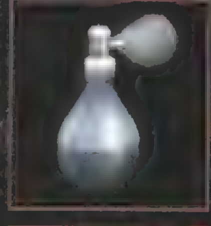
替槍枝裝備上消音器之後，即使遭遇對聲音敏感的伏行者，都可以在不被牠發掘的情況下，輕輕鬆鬆將牠給解決掉。其次，只要達成某些條件，在第二輪遊戲時便可以使用無限彈衝鋒槍。而當無限彈衝鋒槍再搭配上消音器時，真可說是天下無敵呢！



←消音器是很容易遺漏的道具，但是因為很好用，建議玩家一定要取得。

NO.003

香水（[illegible]） Perfume



取得事件

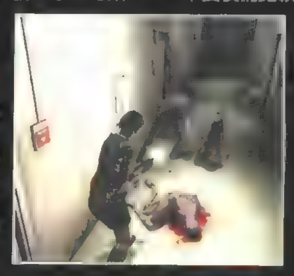
取得化妝品・香水（醫院）

裝備上此道具（使自己產生香味）的話，就會比較容易被敵人發現，算是捉弄人的陷阱道具之一。

試著裝備上了香水之後，相信玩家們不難發現，所有的怪物都會以最快的速度向海瑟衝刺過來。正當心裡想著"海瑟難道這麼有魅力嗎？"的同時，可能就已經陷入被怪物包圍的苦戰當中了。因此，如果玩家們不希望被太過熱情的怪物給緊追



不捨而導致悲慘的結果，總而言之還是奉勸大家一句話……"不要裝備比較好"。



←香水會吸引敵人的注意力，如果手中沒有威力強大的武器時，最好不要隨便裝備香水。

NO.004

護身符（タリスマン） Talisman



[illegible]

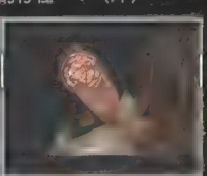
李奧納多死後（異世界的醫院）

[illegible]

無法裝備。

[illegible]

正如所說的，這項道具是無法裝備的。雖然在故事中，從死去的李奧那多手上取得護身符的事件已經是相當後期的事情了，但是因為它也跟劇情稍微扯上了關係，所以玩家在遊戲中看到它的機會還不少喔。至於護身符本身的功用，因為並沒有辦法實際使用的關係，所以只要把它視為一個與劇情有關的事件道具就可以了。換句話說，難道它只是個單純裝飾性的存在…？（汗）



←護身符具劇情有重要關連，但遊戲中並不會使用到。

NO.005

手電筒（ライト） Flashlight



[illegible]

關掉電燈後找到手電筒（異世界的購物中心）

裝備效果

可以將手電筒放置到胸前的口袋中來使用，藉以照亮黑暗處。此外，手電筒本身可以利用按鈕的On/Off來開關。不過在以下的狀態時除外。

- 攻擊、以踢來攻擊時
- 格擋成功時
- 放置了牛肉乾的時候
- 受傷、死亡時
- 特殊狀態時（腳步踉蹌、飛撲而下、用手攻擊突刺牆壁等等）

白天跟傍晚時沒有辦法使用手電筒。不過掉落在暗處的道具之中，也有一些是不打開手電筒就無法取得的物品存在（能不能夠取得，可以藉由當玩家靠近那項道具時能不能將臉正確地朝向它這點來加以判斷）。

裝備心得

由於手電筒可以在接近完全黑暗的場景中，幫助海瑟辨認出所在位置以及敵人、道具等等物品的所在處。因此可說是遊戲中相當不可或缺的道具之一。但是因為它只能照亮海瑟正面前方的固定範圍，所以在轉身或是變換視點時常常會一不小心就陷入黑暗之中。（因為一旦關掉手電筒後，就幾乎什麼也看不到了，所以我相信玩家應該不會有事沒事就去按On/Off開關吧？）

NO.006

收音機（ラジオ） Radio



[illegible]

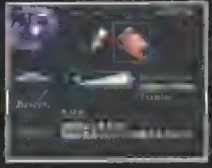
天井掉下的收音機（購物中心）

裝備效果

可以探知敵人是否存在，而玩家也可以依照自己的需要來調整收音機的音量。因為可以很準確地偵測出敵人的存在，所以如果不怕吵雜的玩家，就盡量開大聲點吧！

[illegible]

在遊戲開始後不久，玩家便可以在購物中心的電梯裡取得從天井掉落的收音機。這項道具在初期對於還不熟悉怪物的攻擊方式的玩家來說，是相當好用的一項道具。只要有怪物出現，就可以從打開了電源的收音機中聽到稍微有點吵鬧的噪音。不過因為怪物偶爾也會發出吼叫聲，再加上怪物的背景音樂搭配，所以收音機的聲音很容易就被忽視掉了。



←收音機是可以探知附近是否有敵人的重要道具，因此最好把聲音開大一點。



NO.001

營養劑（栄養ドリンク）

能夠回復海瑟25%的體力，耐力全部回復。

Health drink(s)



NO.002

急救箱（救急キット）

回復海瑟50%的體力。

First-aid kit(s)



NO.003

注射藥劑（アンプル）

使海瑟的體力，耐力全部回復。其次，使用後的3分鐘內，耐力並不會有所消耗。

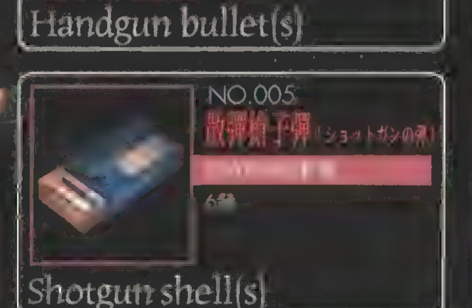
Ampoule(s)

NO.004

手槍子彈（ハンドガンの弾）

10發

Handgun bullet(s)



NO.005

散彈槍子彈（ショットガンの弾）

6發

Shotgun shell(s)



NO.006

衝鋒槍子彈（サブマシンガンの弾）

32發

Submachine gun bullet(s)



NO.007

電擊槍電池（スタンガンバッテリー）

4種

Stun gun battery



NO.008

牛肉乾（ビーフジャーキー）

4包

Beef jerky

使用牛肉乾之後，可以暫時吸引某些敵人的注意力，要注意並不是對每一種敵人都有效。另外在同一個房間裡可以放置的數量是有上限的。

- 雙頭怪
- 凍僵屍體
- 瘋狂腫瘤
- 伏行者

設置牛肉乾經過一定時間之後，敵人會把它吃掉，而牛肉乾就會消失了。



▲牛肉乾的使用時機很難決定，而且不一定有用，不熟悉的玩家最好不能太依賴這道具。



NO.001

小刀 Knife

小刀是[illegible]在一開始就擁有的武器，攻擊距離短，而且其威力也不大，大約是比空手還來得強一點的程度。揮砍攻擊的情況下，在攻擊行動中再度按下攻擊鈕的話，就能夠做出連續攻擊，最多可以達到3次連續攻擊，之後則恢復成舉起武器狀態。此外，也有會命中複數的敵人的情況。

小刀的威力很弱，而且衝擊力很小，千萬不能與敵人展開硬戰。

無（一開始就擁有）

40cm

攻擊方式	消耗耐力	衝擊力	攻擊力
[illegible]	[illegible]（揮砍第1下時）	[illegible]	[illegible]（揮砍第1下時）
	[illegible]（揮砍第2下時）		[illegible]（揮砍第2、3下時）
	30（揮砍第3下時）		
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

NO.002

鐵水管 & 銀水管 & 金水管 Steel pipe & Silver pipe & Gold pipe

（鐵パイプ & 銀パイプ & 金パイプ）

有玩過前作、前前作的人應該對這項武器相當的熟悉吧，是個長度約在一公尺左右的打擊武器。不論是毆打或者是突刺，都還蠻好用的，不過其攻擊力則是普通而已。在一次的攻擊中無法對複數敵人造成傷害。和小刀一樣，在攻擊中按下攻擊鈕的話就能連續攻擊，最多為3次連續攻擊。至於銀水管、金水管的性能，基本上是與鐵水管一模一樣的，只不過是在顏色上有所差異而已。

鐵水管～無
銀水管、金水管～要Extra New Game來開始遊戲

鐵水管～取得鐵水管（異世界的購物中心）
銀水管、金水管～下水道的女神（下水道）

95cm

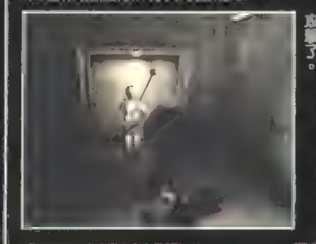
攻擊方式	消耗耐力	衝擊力	攻擊力
[illegible]	100（揮動第1下時）	20	130（揮動第1下時）
	[illegible]（揮動第2下時）		[illegible]
	80（揮動第3下時）		
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
突刺攻擊（前進時＋按下攻擊鈕的時間長）	150		150



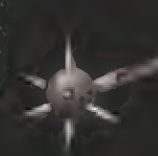
NO.003

釘頭錘 Maul

長約一公尺半，前端鐵球上有刺針，像棍子一般的武器，若取消舉起武器行動則無法進行攻擊。由於武器本身相當重，所以到發出攻擊為止的時間有點長，不易使用。鐵球部分與柄的部分之攻擊力是不一樣的，所以若能以鐵球部分與柄部分同時命中為目標，其攻擊效率是最好的。因為衝擊力大，所以通常能把敵人打倒在地上。



◀釘頭錘很重，用起來非常不靈活，常在揮中敵人之前就先遭到攻擊了。



[illegible]

釘頭錘（下水道）

[illegible]

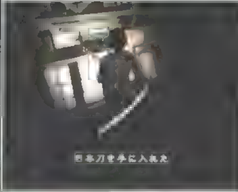
120cm

攻擊方式	消耗耐力	衝擊力	攻擊力
橫向揮動攻擊（按下攻擊鈕的時間短）	200	30（鐵球部分）	180（鐵球部分）
		10（柄部分）	90（柄部分）
由上往下揮動攻擊（按下攻擊鈕的時間長）	250	70（鐵球部分）	220（鐵球部分）
		30（柄部分）	110（柄部分）

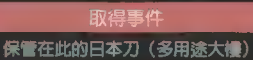
NO.004

日本刀（日本刀） Katana

如字面所示，就是日本的武士刀，不過因為是副刀，所以刀刃稍微短了一些。具備突刺、斬切、由上往下斬等等多樣化的攻擊方式，再加上其重量適中，所以是把很好用的武器。橫向揮砍的時候，於攻擊中再度按下攻擊鈕的話，就能使出連續攻擊，最多能作3次連續攻擊，之後則恢復成舉起武器狀態。此外，也能夠一次命中複數的敵人。



◀日本刀是一把相當好用的武器。



取得事件

保管在此的日本刀（多用途大樓）

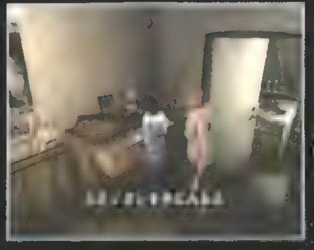
[illegible]

80cm

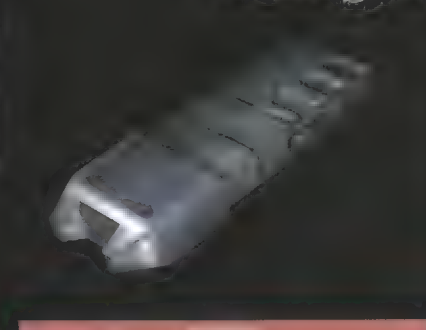
攻擊方式	消耗耐力	衝擊力	攻擊力
[illegible]	[illegible]（揮動第1下時）	[illegible]	[illegible]（揮動第1下時）
	[illegible]（揮動第2下時）		[illegible]（揮動第2~3下時）
	50（揮動第3下時）		
由上往下揮動攻擊（按下攻擊鈕的時間長）	[illegible]	[illegible]	[illegible]
突刺攻擊（前進時+按下攻擊鈕的時間長）	[illegible]	[illegible]	[illegible]

NO.005 電擊槍（スタンガン） Stun gun

利用高壓電流來讓接觸到的敵人受到傷害的武器。是海瑟從她父親那裡拿到以用來護身的。想要使用的話，就必須拿到「電擊槍電池（スタンガンバッテリー）」。本武器所產生的傷害值很大，而且還會讓敵人倒地，不過因為在遊戲中的電池數量非常少，所以不要亂用，把握時機再用會比較好。雖沒有電池也能當武器使用，但是攻擊力等效果不值得期待。



←電擊槍的威力相當大，建議可以拿它來對付比較強悍的敵人。

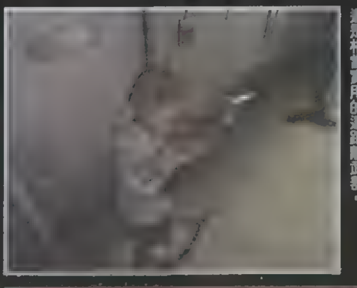


[illegible]
對戒色姆的報酬（公寓）
[illegible]
25cm

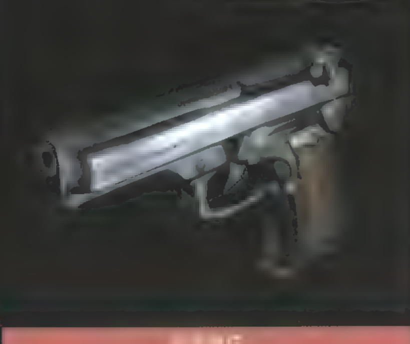
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
一般攻擊	50	120（電池還有電時） （電池沒電時）	240（電池還有電時） 40（電池沒電時）

NO.006 手槍（ハンドガン） Handgun

可裝複數顆子彈的小型射擊武器，威力不是非常強，但是可在遠處攻擊的特點相當優良，必須要有「手槍子彈（ハンドガンの弾）」才能進行射擊，且有連射的性能。一般舉起槍時不會自動瞄準，必須將槍口向著敵人舉槍時才會鎖定，此外射擊也並非一定會命中。裝上消音器可以比較不會被敵人聽到聲音，不過攻擊力會下降。射擊中可以切換目標。



←手槍的威力雖然不大，但大體上來說還是相當實用的遠距離武器。



[illegible]
取得手槍（購物中心）
[illegible]
10

[illegible]	[illegible]	[illegible]	攻擊力
[illegible]	[illegible]	[illegible]	120（未裝消音器時） [illegible]（裝上消音器時）

NO.007

散彈槍（ショットガン）

Shotgun

可以廣範圍攻擊的射擊武器，不過因為射擊時的後座力大，連射性能相當差。由於發射的聲音大，所以也很容易招來敵人，這點要特別注意。必須要有「散彈槍子彈（ショットガンの彈）」才能進行射擊。當發射一發時，會有18顆子彈廣範圍的射出，可以攻擊到複數的敵人。而在很接近敵人時發射的話，若全部命中則將會產生極大的傷害。



←散彈槍在近距離時威力最[illegible]，拿來對付頭目級的怪物相當不錯。

電車裡的散彈槍（地下鐵）

6

攻擊方式	消耗耐力	衝擊力	攻擊力
射擊	80	10（18發裡命中1發時）	50（18發裡命中1發時）

NO.008

衝鋒槍 & 無限彈衝鋒槍（サブマシンガン & 無限サブマシンガン）

Submachine gun & Unlimited submachine gun

衝鋒槍為在系列作裡第一次出現的武器，每秒可射15發子彈、連射性相當強的射擊武器，充滿著連續射向敵人的破壞力與爽快感。必須要有「衝鋒槍子彈（サブマシンガンの彈）」才能進行射擊。不過由於遊戲中能獲得的彈數並不多，所以要慎重選擇使用的場合。裝上消音器後可以降低發射聲音，比較不會被敵人聽到，不過攻擊力會下降。在攻擊之中無法切換目標。無限彈衝鋒槍的性能則是與衝鋒槍一樣，但是子彈無限。



衝鋒槍～無
無限彈衝鋒槍～在與最終頭目戰鬥時，以打擊武器（小刀、鐵水管、銀水管、金水管、釘頭錘、日本刀、光束軍刀、電擊槍等其中之一）做最後一擊，之後選Ex New Game開始遊戲。

衝鋒槍～地下室走廊的輪椅（醫院）
無限彈衝鋒槍～取得無限彈衝鋒槍（購物中心）

衝鋒槍～32、無限彈衝鋒槍～無限

攻擊方式	消耗耐力	衝擊力	攻擊力
射擊	5	10	60

NO.009

火焰發射器 Flamethrower

以火焰來將敵人燒成灰燼的強力武器，重量輕且小型，但火焰很大，還能左右掃射來廣範圍的攻擊敵人。雖然裝燃料的瓦斯罐為小型，但不知為何而能無限的使用。在放射中可以用方向鈕或左類比搖桿來操控放射方向，攻擊力的計算是以射出複數的球為設定命中數來計算的。若在RESULT RANK中出現100點（10個大☆），下次從頭再玩時攻擊力會增加。





在將遊戲玩完第一輪的時候，其評價（Result）中的「Defeated enemy by shooting」要比「Defeated enemy by fighting」來的多；或是沒達成前述條件時將遊戲玩第二輪，只要符合兩個情況中的一個，之後選擇Extra [illegible]來開始遊戲即可。

取得火焰發射器（購物中心）

攻擊方式	消耗耐力	衝擊力	攻擊力
發射火焰	50/1秒	0	24/1秒（平常時） 60/1秒（特殊時）

NO.010

光束軍刀 Beam saber

將海恩的氣力轉變成光之刃來戰鬥，是把不可思議的武器。不過使用這把武器，感覺上似乎不是在玩驚悚遊戲……。行走時舉起武器然後進行攻擊動作的狀況下，可以取消舉起武器的行動，但在靜止下做舉起武器的行動時，就無法取消行動。若在RESULT RANK中出現100點（10個大☆），下次從頭再玩時攻擊距離會增加。

在將遊戲玩完第一輪的時候，其評價（Result）中的「Defeated enemy by fighting」要比「Defeated enemy by shooting」來的多；或是沒達成前述條件時將遊戲玩第二輪，只要符合兩個情況中的一個，之後選擇Extra [illegible]來開始遊戲即可。

鬥把其實是光束軍刀（購物中心）

80cm（平常時）～120cm（特殊時）

攻擊方式	消耗耐力	衝擊力	攻擊力
[illegible]	80（揮動第1下時） [illegible]（揮動第2下時） 60（揮動第3下時）	5～10	200～400（揮動第1下時） [illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]



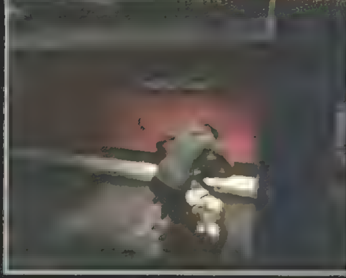
NO.001

踢、猛踩（蹴り、踏み潰し）

雖然這在分類上不能說是武器的一種，但無論如何，它也是攻擊的方法之一。在裝備其他武器時也可以使用出來，因此若為了想在使用射擊武器時節省子彈，當敵人倒在地上時，靠近敵人（幾乎是緊密相鄰的狀態）來按下攻擊鈕使出「踢、猛踩」，這也是個不錯的方式。而對於剛打死的敵人，在短時間之內也能夠對其施加此攻擊。



➡當敵人倒在地上時，用踢的方式可以使敵人受到很大的傷害。



⬅用猛踩的方式將敵人打死時，會加算在「打擊殺敵數」裡面。

無（一開始就能使用）

緊密的與敵人相鄰

攻擊方式	消耗耐力	衝擊力	攻擊力
踢、猛踩	[illegible]	[illegible]	[illegible]

NO.012

海瑟光束（ヘザービーム）

Heather beam

這可能是潛藏在海瑟身上的神之力發動了，或者是從UFO（飛碟）那裡獲得了超科學的力量，因此才能使用這個不可思議、超乎常理的攻擊方式。由於並不具有很強的威力，所以也不適合用於接近戰，基本上以遠距離射擊武器的用法來操作會來得更恰當。此外，在有著鏡子的房間中，不能夠使用這個奇特的武器。

➡海瑟光束的威力還不錯，但幾乎沒有衝擊力。

⬅海瑟光束具有導向性，只要發射出去，就一定會命中敵人。

在顯示評價（Result）的時候，在殺敵數的累積計算上（包含以往進行遊戲時的累計），打倒了333隻以上的敵人，之後選擇Extra New Game來開始遊戲即可。

無（滿足取得條件後，在一開始就能使用）

攻擊方式	消耗耐力	衝擊力	攻擊力
追蹤彈・2發（不按前進鈕，按下攻擊鈕）	20	1	[illegible]
正面射擊（按下前進鈕＋按下攻擊鈕）	20	1	[illegible]

NO.001 Transform costume
變身魔杖（変身コスチューム）



在遊戲第二輪之後，選擇Extra New Game開始遊戲並全破之後，服裝的密碼將會顯示在RESULT畫面上。

PrincessHeart

為了能夠變身為魔法少女「公主・心」時，所必須具備的魔法杖。不論在什麼場所，只要將它裝備上就會進入彷彿是卡通動畫般的特殊變身動畫鏡頭。此外，裝備上這支魔法杖之後，原本的「海瑟光束」會變成「性感光束」。

NO.002 Block head shirt
四角頭T恤（シャツ「四角頭」）



殺害敵人的總數在10隻以下，並且達成一般結局條件之後結束遊戲時，密碼會顯示在RESULT畫面。由於殺害數包含頭目在內，因此對於其他小嘍囉的殺害數必須限制在5隻以下才行喔。可以說是相當不容易達成的條件呢。

PutHere3FeelJoy

T恤上描繪著頭部形狀為四角形的動物（難道是熊嗎？）。跟『寂靜之丘2』中的三角頭生物似乎沒有什麼關聯。

NO.003 The Light shirt
光芒T恤（シャツ"The Light"）



無（關於這件T恤的密碼，在本作的故事進行中無法取得，僅在本書中加以公開）。

LightToFuture

由『寂靜之丘1』中的最後舞台裡（不明區域），用來解謎的兩幅繪畫「導引未來之光」、「照亮黑暗之光」的概念為基礎設計而成。

NO.004 Don't touch shirt
別碰T恤（シャツ"Don't touch"）



從Extra New Game開始遊戲，並閱讀在醫院中有置物櫃的房間裡的流行雜誌。

TOUCH_MY_HEART

紫色為底的T恤上，以顯目的黃色描繪了交叉的雙臂，與其說是警告大家「別碰！」，還比較像是在說著「請勿接近」這樣的訊息。

NO.005 Heather shirt
海瑟T恤（シャツ"Heather"）



從New Game開始遊戲，在通過所有關卡之後會顯示在RESULT畫面中。

HappyBirthDay

因為如沒從New Game開始，至少將遊戲全破過1次的話，就沒辦法進入可以輸入密碼的畫面，所以是不管任何一位玩家都一定會取得的服裝。

NO.006 Zipper shirt
拉鍊T恤（シャツ"zipper"）



無（這件T恤的密碼在本作的故事中無法取得，僅在本書中加以公開）。

Shut_your_mouth

白色的T恤上裝飾著一個橫向的拉鍊。至於這個拉鍊倒底是有什麼功用呢？就有待玩家自已試試看囉（胸前的口袋，感覺像是哆啦A夢…）。

●其它服裝

日文名稱	中文名稱	[illegible]
シャツ「愛」	我愛你T恤	I Love You
シャツ「無常」	無常T恤	ShogyoMujou
シャツ「[illegible]」	[illegible]兔T恤	BlueRobbieWin
シャツ「雷神」	雷神T恤	GangsterGirl
シャツ「五光」	五光T恤	01_03_08_11_12
シャツ「金雞」	金雞T恤	cockadoodledoo
シャツ"Flap"	玩樂T恤	sLmLoChSmKfBfH
シャツ"GAMEREACTOR"	遊戲反應者T恤	SH3_Wrestlam
シャツ"13emeRUE"	不安T恤	Suspense

Closer

クローサー／逼近者

出現區域：惡夢、購物中心、地下鐵、醫院、遊樂園、教堂

怪物介紹 MONSTER PROFILE NO.001

擁有巨大之身軀與長手臂的怪物。手臂的前端呈肥大袋狀，在這裡會伸出針狀武器來進行攻擊。有時會從料想不到的地方突然出現…。

要是被牠從手臂伸出的針打到，會受到相當大的傷害。而因為出現在許多不同的地方時，其攻擊方法與傷害值都會不一樣，所以要配合狀況來做出對策。此外，在教堂出現的逼近者，其體力會隨著時間而漸漸恢復。

◆攻略方法

基本上以拉遠距離來以槍攻擊比較妥當，特別是教堂出現的逼近者非常強，不要節省子彈的來與之戰鬥才是好的方法。若是以打擊武器來戰鬥的情況時，對於前半段出現的逼近者可以繞到其背後來施加攻擊。但是從醫院之後出現的，只要玩家靠近，牠就會以手臂進行迴轉攻擊，想要閃躲牠的攻擊最好還是離遠一點。此外，在教堂出現的逼近者還會隨著時間而漸漸的恢復體力。

[illegible]

	惡夢、購物中心、地下鐵	醫院、遊樂園	教堂
Action Level Easy	1150～1250	1340～1460	1700～1900
Action Level Normal	1350～1450	1640～1760	2100～2300
Action Level Hard	1550～1650	1940～2060	2500～2700

[illegible]

	惡夢、購物中心、地下鐵	醫院、遊樂園	教堂
痛毆攻擊（手）	20	24	30
痛毆攻擊（針）	40	48	60
倒地中攻擊	40	48	60
揮動手臂	—	12	15



Double head

ダブルヘッド／雙頭怪

出現區域：惡夢、購物中心、地下鐵車站、多用途大樓、寂靜之丘小鎮、遊樂園

怪物介紹 MONSTER PROFILE NO.002

頭部被分割成兩半，長著銳利的牙齒，外表看起來非常像狗的怪物。牠擁有愛好屍肉的猙獰特質，當看到活著的人且不是一群人在一起時，就會向人襲擊而來。

通常會四處的走來走去，並且吃著屍體，但發現海瑟的話，就會追過去。再這個時候，若是為Action Level Normal以上的難易度時，其發出的嚎叫聲會叫喚來附近的其他雙頭怪。靠近屍體或牛肉乾時就會去吃。

◆攻略方法

當牠以飛撲攻擊往玩家身上撲攻擊過來的時候，[illegible]打中，牠就會倒在地上，[illegible]倒地的時候，[illegible]玩家最好的攻擊時機。當雙頭怪尚未察覺到玩家的[illegible]，使用牛肉乾是相當有效的。由於其動作比較迅速，[illegible]一下一下的打[illegible]

[illegible]	各出現區域
Action Level Low	570~630
Action Level Normal	690~750
Action Level Hard	810~870

[illegible]	各出現區域
持續咬住攻擊（開始的一擊）	2
持續咬住攻擊（咬住不放時的持續1[illegible]）	[illegible]
飛撲攻擊	
玩家倒地時的攻擊	



Numb body

ナムボディ／凍僵屍體

出現區域：購物中心、下水道

怪物介紹 MONSTER PROFILE NO.003

擁有2隻細長腳的怪物，不論是移動速度、攻擊力等，其程度都比人類還來的差，不過若是以集團的形式襲擊而來的話，就相當的棘手了。此外，其皮膚就像是死人一般，體溫也比人類低很多。

凍僵屍體是個攻擊間隔時間長，攻擊力也不高的嘍囉。一旦看到牛肉乾的時候就會立刻跑過去吃，不過若是在追擊著玩家的時候則會無視牛肉乾，而吃東西得時候其感應力會大幅下降，若不接近的話就絕對不會追過來。

◆攻略方法

凍僵屍體的動作頗為緩慢，而且不論是哪種大小類型，玩家都可以對其所有的攻擊進行格擋，而在格擋掉其攻擊後立即進行反擊就是應對的基本方式。此外在一對一的情況下，也可以繞到其背後來進行攻擊。

[illegible]

	類型：小	類型：中	類型：大
Action Level Easy	294~343	420~490	504~588
Action Level Normal	420~490	600~700	720~840
Action Level Hard	504~588	720~840	864~1008

[illegible]

	類型：小	類型：中	類型：大
頭部擺動撞擊	3	5	10
身體衝撞	8	10	20

Pendulum

ペンデュラム／猶豫者

出現區域：購物中心、下水道、多用途大樓、寂靜之丘小鎮、遊樂園、教堂

怪物介紹 MONSTER PROFILE NO.004

　當發現玩家移動到半徑2公尺以內時，就會進入追蹤狀態，不過其正後方是牠搜索敵人範圍的死角。在移動一會兒之後就會在該地停止，之後再度開始移動。而在停止的這段時間內，是不會搜索到海瑟的。一但發現主角，大約會追擊10秒，然後就停止追蹤。

　當猶豫者為飛行狀態時，若是受到手槍等的單發槍攻擊的話，就會對玩家進行反擊，因此要極力避免使用手槍來打牠。在使用衝鋒槍的情況時，因為有連射的能力，所以能阻止牠衝過來。若以散彈槍在近距離下對牠開槍，那麼就能將牠擊落，掉落地面後以手槍來應戰即可。

◆攻略方法

　當猶豫者為飛行狀態時，若是受到手槍等的單發槍攻擊的話，就會對玩家進行反擊，因此要極力避免使用手槍來打牠。在使用衝鋒槍的情況時，因為有連射的能力，所以能阻止牠衝過來。若以散彈槍在近距離下對牠開槍，那麼就能將牠擊落，掉落地面後以手槍來應戰即可。

[illegible]

	類型：小	類型：大
頭部刀刃攻擊（空中）	[illegible]	[illegible]
頭部刀刃攻擊（地上）	5	10
手臂攻擊（左右）	5	10

類型・Action Level別的體力一覽

	類型：小	類型：大
Action Level Easy	200～400	300～500
Action Level Normal	600～800	800～1000
Action Level Hard	1300～1500	1600～1[illegible]



Insane cancer

インセインキャンサー／瘋狂腫瘤 出現區域：地下鐵、多用途大樓、教堂

怪物介紹 MONSTER PROFILE NO.005

具備白白胖胖的身體，並且散發出腐肉之臭味的傢伙。從牠的身形看起來，很難想像到其實牠的動作非常迅速，會以毆打的方式打死人。其腕力也很強，一擊就有可能把骨頭打碎。不過，基本上牠是個懶惰的傢伙，多半都會呼嚕咕嚕的睡著，很少會積極的發動攻勢。

體力與耐衝擊力都相當的高，因此相當的難以打倒。當看到牛肉乾的時候就會靠過去，不過在追擊海瑟時，就算看到了牛肉乾也會無視其存在。在對牛肉乾產生興趣的時候，其搜索能力會大幅下降，只要不接近牠就絕不會被追。往下揮動毆打（單手）、轉身毆打、起身時左右揮打是無法防禦的。

◆攻略方法

當瘋狂腫瘤為臉朝上的躺在地上時，[illegible]可能會立刻被牠起身時的攻擊打到，此時不要接近牠比較好。不過若是臉朝下的趴著就是安全的狀態了。若是在站在其背後，當牠起身時會進行強力攻擊，而且無法防禦，這點要特別注意。對於海瑟的攻擊，牠也通常會[illegible]住而持續進行攻擊，因此使用衝擊力高的武器會比較安全。此外，瘋狂腫瘤的體力會隨著時間而漸漸恢復。

[illegible]	地下鐵、多用途大樓、教堂
Action Level Easy	1680～2000
Action Level Normal	2100～2500
Action Level Hard	2520～3000

[illegible]	地下鐵、多用途大樓、教堂
兩手往下揮動	15
兩手左右揮動	10
往下揮動毆打（單手）	25
迴身毆打	25
起身時橫向揮打	5



Nurse

出現區域：醫院 看護婦／護士

怪物介紹 MONSTER PROFILE NO.006

在醫院之中徘徊、看起來像是護士般的敵人，在白色的衣服之上沾滿了血與髒污，手上拿的不是可以幫助人的東西，而是為了傷害、殺戮的武器。也許牠們是醫院裡的護士怪物化的也說不一定，不過事實為何則沒人知道。可說是在SH系列必定會出現的護士類型敵人。

當遊戲難易度為Action Level Normal以上的時候，在攻擊中會做出旋回的動作（不過只是會橫掃而已）。還有牠的射擊是無法防禦的。

◆攻略方法

對付拿手槍的護士，最安全的方式就是要以肉搏戰近距離來戰鬥，此時牠不會使用射擊，只會進行橫掃的攻擊，此時運用格擋來應對即可。拿水管的護士其橫掃的攻擊判定範圍相當的廣，而且會配合玩家的動作進行迴轉，要特別小心。護士的耐衝擊力較低，所以還是以格擋後進行攻擊會比較好打。

	各出現區域
Action Level Easy	608~768
Action Level Normal	760~960
Action Level Hard	912~1152

	拿手槍的類型	拿水管的類型
橫掃	5	10
射擊	[illegible]	
突刺	-	



Slurper

[illegible]

出現區域：多用途大樓、醫院、教堂

怪物介紹	MONSTER PROFILE	NO.007

在地面上爬行的人型怪物，為肉食性，不僅會襲擊活著的人，也很喜歡吃腐敗的屍體。一但聽到人的腳步聲，就會靠近並將之撲倒。由於在地面上爬，要防禦住牠對腿部的攻擊相當困難，最好保持距離來戰鬥。此外，牠會「裝死」來引誘獵物靠近，在戰鬥時如果牠不動了而認為已打倒牠，是絕對不可有的想法。

因為是在地面上爬行，所以若是無法對下方進行攻擊的武器，就絕對無法打中牠。對聲音的反應比視覺還來得靈敏，除屍體之外，也會食用牛肉乾，有時候會做「裝死」的行動，若接近的話，牠就會立即起身並同時進行攻擊。

[illegible]

	多用途大樓、教堂	醫院
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]

◆攻略方法

[illegible]對聲音非常的敏感，[illegible]在沒被牠發現時，最好不要發出大的聲音（[illegible]、[illegible]等等）。若想以打擊武器來與之戰鬥的時候，以威力大的釘頭錘使用由上往下揮動攻擊會比較好，不過必須要抓準攻擊時間。對於牛肉乾會有反應，因此使用牛肉乾來迴避，再慢慢的走近攻擊也是不錯的方式。當牠裝死（被打中後立即趴在地上[illegible]）[illegible]在牠[illegible]之[illegible]攻擊是[illegible]

出現區域・攻擊方式別的攻擊力一覽

	多用途大樓、醫院、教堂
奔跑攻擊	3
抓人攻擊（開始的攻擊）	1
抓人攻擊（在抓到人之後）	[illegible]
頭倒攻擊	3
仰身倒地攻擊	[illegible]
玩家倒地時的攻擊	5

スクレイパー／剝削者 Scraper

出現區域：教堂

怪物介紹 MONSTER PROFILE NO.008

兩手拿著刀刃狀武器的人形怪物，對於侵入教堂的人，牠會一邊靠近，一邊發出叫聲的襲擊過去。雖然外表和「狂信者（Missionary）」非常相似，但其實並不是很強。不過，牠的速度或是集團攻擊的特性等，都是非常大的威脅。若運氣不好遇到牠，能逃跑的話就快逃吧！

對於由前方而來的手槍、散彈槍等攻擊，剝削者是有可能將之防禦住的。就算是玩家轉身要離開了，牠也會用跑的方式追過來。

◆攻略方法

當剝削者進行攻擊後，會產生空隙，[illegible]來與之戰鬥時，就能瞄準其中其後的空隙來加以反擊。若是以手槍、散彈槍來進行戰鬥時，[illegible]面來施加攻擊，反則很容易被牠擋住。

出現區域・Action Level別的體力一覽	教堂
[illegible]	[illegible]~425
Action Level Normal	475~525
Action Level Hard	575~625

[illegible]	[illegible]
橫向揮砍攻擊	[illegible]
毆打攻擊	[illegible]
突刺攻擊（柄）	[illegible]
突刺攻擊（刀刃）	[illegible]



Split worm

スプリットワーム／裂頭蛆　出現區域：購物中心

怪物介紹 MONSTER PROFILE　NO.009

存在於異世界的購物中心之下層部，擁有比人類大上好幾倍的身體，移動的方式則是像蛇一般。此外，在其前端的內部具有一張很大的嘴，看起來與人的嘴頗為相似。

如果接近到離牠約5公尺的半徑以內時，就會以普通的齧咬方式攻擊過來，除此之外，也會進行地震攻擊，而在地震攻擊後，若海瑟停留在裂頭蛆的直線上時，牠就會發動特殊攻齧咬攻擊。當玩家在一定的時間內作多次的攻擊，使牠連續的受到傷害時，裂頭蛆就會強制的開始移動，在移動中是無法打倒牠的。

◆攻略方法

如想以打擊系的武器來應戰，就必須要先移動到裂頭蛆下次出現的洞前，並站在容易受到齧咬攻擊位置上，然後對其齧咬攻擊來進行格擋，而當其攻擊後就立刻進行反擊，當進行數次這個模式後，裂頭蛆會開始移動，只要反覆的進行前述方式，就可以打倒牠了。若是以射擊武器來應對的話，只要離牠稍遠一些來射擊即可。

出現區域・Action Level別的體力一覽

	購物中心
Action Level Easy	650～950
Action Level Normal	1450～1750
Action Level Hard	3850～4150

出現區域・攻擊方式別的攻擊力一覽

	購物中心
普通齧咬攻擊	20
地震攻擊	0
特殊齧咬攻擊	100※
移動時身體衝撞攻擊	2

※Action Level Hard以上時會立即死亡



Glutton

グラトン／貪食者

出現區域：異世界的多用途大樓

怪物介紹 MONSTER PROFILE NO.010

擁有超過3公尺之巨大圓筒狀身體的怪物，身體的中央有個口，其旁邊類似觸手狀的物體，會常常動來動去以尋找獵物。在某個童話之中有出現過牠的身影，是個住在城鎮門上將人殺掉食用的傢伙。而如同童話所寫「用劍切、用槍刺都不會死」一般，遊戲中不論用什麼武器都無法打倒牠。

貪食者是在遊戲中只會出現一隻的怪物，此外牠不會對玩家進行任何的攻擊，只不過玩家也無法以武器來消滅牠。牠算是異世界的多用途大樓裡的頭目，會守在最後的出口處來阻擋海瑟逃離這個地方。

◆攻略方法

事實上不論是使用遊戲中的哪種武器，都無法對貪食者造成傷害。[illegible]一樣對牠毫無作用，更不用說將牠打倒了。唯一對付牠的方式，是必須在遊戲中將整篇「童話故事」看完而[illegible]，才有辦法讓牠從此消失。



Missionary

ミッショナリー／狂信者 出現區域：公寓

怪物介紹 MONSTER PROFILE NO.011

兩手拿著像柄一般的刀刃狀武器，以屠殺人類為樂的人形怪物，身高大約與成年男性相仿，而其身體上與刀刃狀武器上則是沾滿了被牠所殺之人的血。由於身體極為強健，動作也非常敏捷，是個很危險的敵人。擁有高度的智能，並聽從克勞蒂亞的命令行動。

四處跑來跑去，而且在跑的時候還能做斬切攻擊，動作相當迅速。對於由前方而來的手槍、散彈槍等攻擊能夠加以防禦，對於打擊攻擊也能夠以迅速後退來閃避。此外在牠倒地後的起身動作時，也會發動攻擊。

	公寓
Action Level Easy	1350~1650
Action Level Normal	2850~3150
Action Level Hard	3850~4150

◆攻略方法

狂信者會對海瑟的攻擊進行格擋，因此不論使用打擊武器或射擊武器，請不要從牠的正前方進行攻擊，趁牠蓄力的時候從背後或側面來進行攻擊才是上策。若是將手電筒的燈光關掉，牠就會減少跑步的行動，因此跑步斬切攻擊也就比較少使用出來，停止不動的機會也會增加，不過對聲音的反應不變，所以只要注意自己發出的聲音，對付牠就會容易許多。

	公寓
橫向揮砍攻擊	10
突刺攻擊（柄）	10
突刺攻擊（刀刃）	20
蓄力攻擊（柄）	[illegible]
蓄力攻擊（刀刃）	30
起身時攻擊	10
跑步斬切攻擊（柄）	10
跑步斬切攻擊（刀刃）	[illegible]



Leonard

レナード／李奧納多 出現區域：異世界的醫院

怪物介紹 MONSTER PROFILE NO.012

深深的信奉著、讚美著神，為了神而將所謂的「異教徒」、「叛教者」殺害，並為此而感到喜悅。潛伏於水中，趁人不注意時突然發動奇襲。而由於牠居住在眼睛無法看到四周的地方，所以只會對聲音有反應。本來只是個普通人，之所以變成這個模樣，不知到底是因為神的力量還是他自己造成的。

能夠感應到較大的聲音（槍聲、海瑟跑步的聲音），並立刻往聲音的源頭處移動。當受到槍系的武器攻擊時，就會進入潛水模式（頻率高）；若被打擊系武器打中數次的話，還會發動反擊。而在攻擊李奧納多數次之後，他也會進入潛水模式。此時他與海瑟的距離會比被槍打中時進入的潛水模式距離來得遠。

◆攻略方法

當受到射擊系武器攻擊數次之後，就會進入潛水模式，因此以打擊系的武器為主來應戰會比較好。在與牠戰鬥時，最好不要用跑的，以走的方式來接近牠，並繞到其背後來以打擊武器施加攻擊為最佳方式。若是從正面施加攻擊的時候，每打一下就要注意牠的行動，並適時的使用格擋，[illegible]攻擊的[illegible]，[illegible]擊吧。

出現區域・Action Level別的體力一覽	
	異世界的醫院
Action Level Easy	2350~2650
Action Level Normal	3850~4150
Action Level Hard	6350~6650

[illegible]	
	異世界的醫院
揮動手臂：左右	12
從水中站起時揮動手臂攻擊	[illegible]
反擊	20

Valtiel

ヴァルティエル／監視者

出現區域：各地

怪物介紹 MONSTER PROFILE NO.013

神的部屬。此外牠當擔任著「聖母的監視者」之任務，而也因為這個原因，所以牠不會直接對海瑟施加毒手。在許許多多的地方都可以看到牠的存在，不過事實上牠只有一個個體存在而已。外表上的特徵除了迸裂的皮膚外，在頭部左後還有一個「嘴」的存在。

在遊戲中牠是個比較特殊的存在，監視者並不會對海瑟發動任何形式的攻擊，只會在暗地裡監視著海瑟的一舉一動，而玩家也無法將牠打倒。

◆攻略方法

由於牠不會對海瑟發動任何的攻擊，再加上[illegible]打倒牠，因此當發現牠的存在時，[illegible]牠，繼續往前進就是最好的方式。

在這裡將遊戲中發生的劇情、取得道具等事件以列表的方式做個整理，讓玩家們在進行遊戲時可以對照來玩。

惡夢

事件名稱	事件說明	對應頁面
惡夢的開始	選擇New Game來開始遊戲，海瑟身處異世界的遊樂園，手上握著小刀。	P.25
[illegible]	[illegible]洞穴中或被敵人殺掉，此時不會結束遊戲，而直接進行到「醒來．前半」[illegible]	[illegible]
[illegible]	在軌道上行走時，發生被雲霄飛車輾過的劇情，遊戲直接進行到「醒來．前半」[illegible] [illegible]	[illegible]

購物中心

事件名稱	事件說明	對應頁面
醒來．前半	在速食店中醒來的海瑟，若選Extra New Game開始遊戲則直接進入這裡，不會有「惡夢」的部分。	P.32
醒來．後半	海瑟與父親通電話，之後名為「道格拉斯」的偵探出現。	P.32
[illegible]	達成特殊條件後，在廁所外的雜物堆裡可取得「無限彈[illegible]」	[illegible]
取得手槍	首度遭遇到異形怪物「逼近者」，[illegible]上的手槍，[illegible]	[illegible]
取得購物中心地圖	取得貼在牆壁上的「購物中心地圖」。	P.32
麵包店的[illegible]	在麵包店入口旁邊取得「[illegible]」。	P.32
取得火焰發射器	達成特殊條件後在麵包店的[illegible]上取得「火焰發射器」。	[illegible]
[illegible]的鑰匙	在房間深處的貨物架下有[illegible]，必須使用「[illegible]」來取得。	[illegible]
門把其實是光束軍刀	達成特殊條件後，調查在[illegible]的門，就可取得「光束軍刀」。	P.32
莎士比亞（Easy）	有2本「莎士比亞全集」掉在地上。	P.33
莎士比亞（Normal & Hard）	有5本「莎士比亞全集」掉在地上。	P.33
莎士比亞之謎（Normal）	門旁貼著有訊息的紙，與「整理書架（Normal）」的謎題有關。	P.33
莎士比亞之謎（Hard）	門旁貼著有訊息的紙，與「整理書架（Hard）」的謎題有關。	P.33
整理書架（Easy）	將「莎士比亞全集」放回書架，並取得密碼。	P.33
整理書架（Normal）	將「莎士比亞全集」放回書架，由書背得知密碼。	P.33
整理書架（Hard）	依照「莎士比亞之謎（Hard）」以及書本內容來解[illegible]	[illegible]
書店的密碼	將得知的密碼輸入，就可以打開書店裡面鎖住的門。	P.33
謎之女性	走出書店後遇到謎之女性，在她說出自己的名字為「克勞蒂亞」後就離開了。	P.33
[illegible]	進入電梯，[illegible]之後[illegible]天花板[illegible] 從上方掉下來。	[illegible]
天井掉下的收音機	撿起掉在地上的「收音機」，之後電梯門[illegible]打開。	P.33
前往另1個世界	出了電梯門後，到達的是另一個將惡夢現實化了的異世界。	P.33

異世界的購物中心

事件名稱	事件說明	對應頁面
沙風暴	[illegible]，在[illegible]看到了模糊的[illegible]，影像只會出現一次。	P.40
晚餐會	在[illegible]桌上放著[illegible]，調查[illegible]取得「[illegible]」。	P.40
展示櫥窗裡	在寶石[illegible]展示櫥窗[illegible]裝著寶石的[illegible]。	P.40
取得鐵水管	在[illegible]上放置著「鐵水管」，取得後就能拿來當武器使用。	P.40
[illegible]（Normal & Hard）	在[illegible]取得「[illegible]」。	P.40
[illegible]（Normal & Hard）	牆上有抽風機開關，可以用來打開/關閉抽風機，必須要關掉才能進行「危險的藥品混合」的事件。	P.40
[illegible]（Normal & Hard）	將「[illegible]」與「[illegible]」混合使用（Combine）就會進入動畫，內容為混合後產生[illegible]	[illegible]
佈滿[illegible]的牆壁（Normal & Hard）	[illegible] Riddle Level Easy時這裡沒有[illegible]。	P.40
固定器	在桌上有固定器，對著它使用「[illegible]」，就能取得固定器中的「月長石」。	P.41
月之門	畫有紅色月亮與寫著「[illegible]」的門被鎖住了，對著這扇門使用「月長石」就能打開它了。	P.41
與購物中心的頭目戰鬥	在購物中心的地下遭遇到頭目「[illegible]」，與[illegible]進行戰鬥。	P.41
回到現實世界	打倒「[illegible]」後就會傳送回現實世界。	P.41
乘坐地下鐵回家	從購物中心前往地下鐵途中，再度遇到道格拉斯，兩人交談後仍然搞不清楚到底發生了什麼事。	P.41

地下鐵

事件名稱	事件說明	對應頁面
[illegible]	在購物中心[illegible]，[illegible]	P.49
[illegible]事故的新聞	在售票機上放置著相當舊的報紙，上面寫著有關[illegible]	[illegible]
地下鐵的地圖	地下鐵車站的地圖就貼在牆壁上，可以在此取得。	[illegible]
從廢棄場裡	在雜物堆裡面，於桌子上放置著「胡桃鉗」。	[illegible]
[illegible]	門被鐵鍊綁起來了，必須使用「胡桃鉗」將其[illegible]，才[illegible]門打開。	P.49
[illegible]	[illegible]，調查之後就可以取得裡面的「散彈槍」。	[illegible]
[illegible]	在[illegible]之間的地上有一本「[illegible]」掉在那裡，主要是說明有關地[illegible]的事。	[illegible]
[illegible]	從月台[illegible]鐵軌上的時候，可以進行[illegible]的動作，在鐵軌上可以聽到[illegible]，若在鐵軌上待太久，並進入 [illegible]，遊戲便會結束。	[illegible]
[illegible]	在月台上行走[illegible]	[illegible]

基礎知識 攻略流程 攻略秘技 資料

事件名稱	事件說明	對應頁面
電車進站	調查鐵軌旁的門，發現無法打開，而且在調查的同時也響起了警笛聲，此時的警笛聲表示電車將要進站了。	P.46
[illegible]	「電車進站」發生後，在限制時間內回到月台上的話就會進入動畫，然後電車就會停在月台旁。若來不及上月台，就會被輾斃而使遊戲結束。	[illegible]

車廂內

事件名稱	事件說明	對應頁面
[illegible]	在第2～8節車廂時走在回走（[illegible]）[illegible]「[illegible]」[illegible] 一次[illegible]，[illegible]	[illegible]

下水道

事件名稱	事件說明	對應頁面
下水道的地圖	牆壁上有血液噴灑的污漬，旁邊有這個下水道的地圖。	P.52
釘頭槌	有著被屏壓痕跡的置物櫃的上，放置着前端為帶刺鐵球的棒狀武器「釘頭槌」，在此可取得它。	P.52
尋找空酒瓶	在通道的深處放置着酒架，在那裡有一些酒瓶，其中有一個是空的，可以在此取得「空酒瓶」。	P.52
在房間內[illegible]	在房間內的角落放置着火爐，在其燃料槽裡面還殘留着一些燈油，使用「空酒瓶」來將燈油裝入瓶中。	[illegible]
打開水門	房間內有將水門拉上的機器，但是沒有燃料，使用「裝了燈油的酒瓶」來將燈油倒入拉水門機器的燃料槽，接著按下開關，機器就會啟動。	[illegible]
垃圾堆裡的吹風機	在堆放著垃圾的房間中，在椅子上放著「吹風機」。	[illegible]
被拖進水裡	什麼都不做的情況下，若直接從儲水室的橋上通過的話，怪物就會從水裡出現，並將海瑟拖入水中而使遊戲結束。	[illegible]
被電死的怪物	對著牆壁上的插座使用「吹風機」，接著將「吹風機」丟入水中，水裡的怪物就會被電死並浮出水面，之後就可以安全的通過儲水室的橋了。	[illegible]
[illegible]	在水池旁進行調查，就會出現是否要將排水管丟入水中的選項，若是選擇「はい」的話，就會發生事件，若能誠實回答女神的質問，就會得到「[illegible]」與「[illegible]」，[illegible]。另外本事件只會發生一次。	[illegible]

建築中大樓

事件名稱	事件說明	對應頁面
[illegible]	牆壁一部分的顏色明顯的與其他牆壁不同，在這裡使用武器攻擊就能打破牆壁，[illegible]「消音器」。	P.67
[illegible]	地板上開了個大洞，什麼都不做就跳下去的話就會死亡，調查在旁邊的床墊，選擇「はい」將之[illegible]洞中就會前往「從床墊處起來」。	[illegible]
[illegible]	經由正確的「地板的洞穴」[illegible]	[illegible]

多用途大樓

事件名稱	事件說明	對應頁面
[illegible]	[illegible]公司的[illegible]頭部撞落，還流了許多血。	[illegible]
大樓的地圖	桌上放置着這棟多用途大樓的地圖，在這裡就可以取得地圖了。	[illegible]
取得千斤頂	在架子上，「千斤頂」與輪子和油等東西放在一起。	P.58
[illegible]（Normal & Hard）	在走廊底端的紙箱上放著「螺絲起子」。	P.58
保管在此的日本刀	在畫廊的倉庫裡，有和繪畫放在一起的[illegible]	P.58
[illegible]（Easy）	打開的桌子抽屜，裡面放著鑷子。	P.58
[illegible]（Normal & Hard）	[illegible]使用「螺絲起子」[illegible]「鑷子」[illegible]開始就打開的，所以不需要「螺絲起子」。	[illegible]
打開電梯的門	電梯的門稍微打開了一點，使用「千斤頂」之後，就能將門打開至可以讓人通過的程度。	[illegible]
用繩子前往樓下	電梯門打開後往裡面看一下，發現下一層樓的電梯門也是開的，在這裡使用「繩子」，就能夠到達下一層樓。	P.58
轉換成異世界	室內家具販賣公司的倉庫，在房間的中央放置着浴缸，調查浴缸後就進入動畫，再度變成異世界的場景。	[illegible]

異世界的多用途大樓

事件名稱	事件說明	對應頁面
變成異世界的多用途大樓	醒來之後的世界再度變成惡夢般的樣子，瀰漫著腐臭味。	P.62
[illegible]中的男人	遇到道格並與他交談，除了目前的狀況外，[illegible]，所以就分開了。	P.62
[illegible]	在架子上放着消毒用的「雙氧水」。	[illegible]
[illegible]	在桌子上放着國中生用的[illegible]化[illegible]	[illegible]
不死怪物的故事	童話書掉在地板上，內容是關於住在城鎮大門的怪物，[illegible]	[illegible]
冷藏庫裡面	泡沫紅茶店裡放着冷藏庫，打開門之後發現裝袋的「豬肝」。	P.62
不知是誰抽[illegible]	桌上的煙灰缸放着不知是誰吸過的香煙，此外在旁邊還有「紙板火柴」，調查後即可取得。	[illegible]
[illegible]	牆上掛著被火焰包圍之女性的畫，對畫使用「雙氧水」與「豬肝」來產生氧氣，然後用「[illegible]」[illegible]，畫後隱藏的門出現。	[illegible]
故事的延續	「不死怪物的故事」裡的童話書的中間頁，[illegible]	[illegible]
取得緞帶	桌子上明顯的放置着緞帶，在這裡可以取得一枚「緞帶」。	[illegible]
[illegible]	對着販賣罐裝果汁的自動販賣機使用「緞帶」，[illegible]保險公司的鑰匙」。	[illegible]
[illegible]	桌子上放著「故事的延續」[illegible]，並聽到怪物的慘叫聲。	[illegible]

事件名稱	事件說明	對應頁面
[illegible]	[illegible]中央有著像「不死怪物的[illegible]」[illegible]事的頁面」事件來讓怪物消失。	[illegible]
前往大樓的外面	出門後環境變得明亮，回到了正常的世界。	P.63

市街地

事件名稱	事件說明	對應頁面
公寓的入口	[illegible]入公寓的大[illegible]	P.6[illegible]

公寓

事件名稱	事件說明	對應頁面
UFO[illegible]	從「回到家裡」打開門進入時，若滿足了UFO相關的條件，就會進入「UFO[illegible]」。	[illegible]
[illegible]	正想著好不容易回家了的時候，父親哈利[illegible]已經被殺了，[illegible]在[illegible]上[illegible]。[illegible]與的克勞蒂亞對峙。	[illegible]
對抗色[illegible]的物品	在洋裝衣櫥中放著「電擊槍」。	P.69

寂靜之丘小鎮・前

事件名稱	事件說明	對應頁面
[illegible]	[illegible]寂靜之[illegible]鎮的地圖。	P.73
觀光指引	在劇場中的桌子上，放著寂靜之丘的觀光導覽，還有一些關於寂靜之丘本來是個怎麼樣的[illegible]	P.7[illegible]
名為瑪莉亞的女性	在劇場舞台的一端，放著一個名為瑪莉亞之舞者的海報，她跟2代的瑪莉亞是不同的人。	P.73
尋找李奧納多	[illegible]尋找李奧納多，此時會發現地圖上有顯示醫院的位置，可以[illegible]	[illegible]

醫院

事件名稱	事件說明	對應頁面
取得醫院的地圖	桌上放著醫院的地圖。	P.81
病患的情報	在醫生診療室的桌上有著李奧納多與史坦雷等患者的診療記錄，能夠加以[illegible]。	P.81
追尋者A	名為史坦雷之男子的日記，對於海瑟的造訪感到高興，並寫著愛的告白。	P.81
追尋者B	放置著史坦雷的日記，記載著有關「[illegible]」的提示。	P.81
追尋者C	放置著史坦雷的日記，寫著有關「從2樓走廊東側前往西側」的[illegible]。	P.81
流行雜誌	在長椅上放著「流行雜誌」，普通狀態下是什麼都沒有的雜誌，不過[illegible]，就會寫著Extra Costume的密碼。	P.81
取得化妝品・去光水	女性用的置物櫃房間，在其中的一個置物櫃裡放著「去光水」。	P.81
取得化妝品・[illegible]	同一個地方還放著「[illegible]」，[illegible]不是過關所需要的東西，[illegible]現）的陷阱道具。	P.81
[illegible]	在牆壁上有許多用膠水[illegible]水」來使其脫落才行。	P.81
從2樓走廊東側前往西側（Easy）	門被鎖住了，在其旁邊有貼著訊息，將訊息的[illegible]，[illegible]打開」。	P.81
從2樓走廊東側前往西側（Normal）	同上，隨著Riddle Level不同，訊息內容有會有所變化。	P.81
從2樓走廊東側前往西側（Hard）	同上。	P.81
刺青男人的屍體	牆壁上有[illegible]上雖然也有刺青，但和遊戲無關。	P.82
刺青男人的情報	與「刺青男人的屍體」相關的醫生記錄，顯示這個屍體是放在[illegible]號房間的。	P.82
追尋者D	史坦雷的日記，和「刺青男人的屍體」以及「[illegible]」有關。	P.82
[illegible]	房間裡的[illegible]，調查時的時間就是公事包的密碼，公事包標有「[illegible]」，在Riddle Level為Easy與Normal時，[illegible]，在Riddle Level Hard時為24小時的[illegible]上12小時。	[illegible]
[illegible]	在地下1樓倉庫[illegible]「[illegible]」[illegible]側」裡需要的密碼。	[illegible]
地下室走廊的輪椅	地下的走廊上倒著輪椅，從那裡一直到電梯為止，充滿了血跡與彈孔，電梯前有彈匣空空的「衝鋒槍」掉在地上。	P.82
被關起來的護士	在牆壁上貼著訊息，指出為了[illegible]護士而將其關入[illegible]之中。	P.82
追尋者E	史坦雷的日記，寫著對海瑟[illegible]。	P.82
追尋者F	史坦雷的日記，指出「從3樓走廊東側前往西側」[illegible]門的密碼就在地下倉庫的箱子後面。	P.8[illegible]
[illegible]	若看過「追尋者B」、「追尋者C」、「追尋者D」、「追尋者E」、「追尋者F」之中的[illegible]以上[illegible]著關於自殺的願望。	P.8[illegible]
從3樓走廊東側前往西側	門被鎖住了，要打開就必須輸入正確的密碼，密碼寫在「箱子的後面」[illegible]。	P.8[illegible]
[illegible]之家	房間裡放著[illegible]，書上寫的是關於保護兒童機構"[illegible]之家"的事。	P.8[illegible]
[illegible]	若看過「追尋者B」、「追尋者C」、「追尋者D」、「追尋者E」、「[illegible]」[illegible]會發生，在日記中寫著被李奧納多[illegible]死的事，旁邊還有被毀掉的[illegible]。	P.8[illegible]
[illegible]	[illegible]入房間[illegible]電話[illegible]，[illegible]，對方是李奧納多，[illegible]幫助他。	P.8[illegible]
[illegible]	前往在「李奧納多的電話」[illegible]真實世界與異世界的狹縫」。	P.83



醫院狹縫

事件名稱	事件說明	對應頁面
[illegible]	[illegible] 頭前說話的影像，影像結束後，牆壁會消失而出現通道。	[illegible]

異世界的醫院

事件名稱	事件說明	對應頁面
[illegible]	在房間中有一[illegible] [illegible] 恢復原狀，而且事件不會再度發生。	[illegible]
[illegible]	[illegible] ，火化爐的蓋子一[illegible]	[illegible]
停屍間（Normal）	火化爐蓋子是[illegible]，在蓋子上[illegible]有數字，這是和屍體的位置對應，找出密碼後打開[illegible]。	P.88
停屍間（Hard）	火化爐蓋子是關閉的，[illegible]	[illegible]
火化爐裡面	火化爐之中有一[illegible]「[illegible]火化的[illegible]」。	P.88
取得塑膠袋	[illegible]，放置著「塑膠袋」。	P.88
[illegible]	男子被倒吊在天花板上，其下方有著[illegible]	[illegible]
生日快樂	在置物櫃中電話鈴聲[illegible]「生日快樂」的神秘男性[illegible]。	[illegible]
[illegible]	[illegible]上沒有任何文字，[illegible]「生日快樂」[illegible] ，門也可以打開了。	[illegible]
生日的[illegible]	[illegible]中會依照「生日快樂」[illegible]	[illegible]
[illegible]	放置著名為「[illegible]的記憶」的書，裡面記載著關於祭品的儀式之訊息。	[illegible]
[illegible]	[illegible]上放著[illegible]小刀，[illegible] 了血，接著通往地下的樓梯出現。	[illegible]
[illegible]	在似乎是下水道的地方[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]

寂靜之丘小鎮・後

事件名稱	事件說明	對應頁面
[illegible]	走出醫院時，進入[illegible]。	P.94
離開醫院	[illegible]，從醫院門口[illegible]走回去。	P.94
前往約定的[illegible]	[illegible]汽車[illegible]，道格拉斯不在，反而是[illegible]在[illegible]等著，並指引[illegible]。	[illegible]
[illegible]	[illegible]Nathan Ave.[illegible]（[illegible]的左方）[illegible]。	[illegible]

遊樂園

事件名稱	事件說明	對應頁面
[illegible]	[illegible]	P.94
[illegible]	在商店[illegible]北角落，[illegible] [illegible]存點以及「[illegible]的鑰匙」。	[illegible]
控制室的門	控制室的門被鎖住了，[illegible]必須要有「雲霄飛車的鑰匙」。	P.94
[illegible]	在控制室中有著雲霄飛車的的電源開關，[illegible]（ON）。	[illegible]
[illegible]	[illegible]發生「[illegible]的控制」的話，就會[illegible] [illegible]。	[illegible]
[illegible]	「[illegible]的控制」發生後，在軌道上行走時，[illegible] 往下跳來逃走，之後進行與「道格拉斯與克勞蒂亞的對決」。	[illegible]
[illegible]	[illegible] 事件。	[illegible]
[illegible]	[illegible]上[illegible]下來，[illegible]下來。	[illegible]
[illegible]	[illegible]的入口，進入後就會開始「[illegible]」的聲音，[illegible]才能前往下[illegible] Extra New Game開始遊戲的情況時，可以不管聲音就直接前往下個房間。	[illegible]
[illegible]	[illegible]入房間後就會開始「救命啊……」的聲音，結束後才能前往下[illegible] Game開始遊戲的情況時，可以不管聲音就直接前往下個房間。	[illegible]
[illegible]	[illegible]房間中的某處時，[illegible]會突然降下來，接著會開始「[illegible]」的聲音，[illegible] 不過若是Continue或以Extra New Game開始遊戲的情況時，可以不管聲音就直接前往下個房間。	[illegible]
[illegible]	[illegible]入房間後，會開始「[illegible]下」的聲音，之後來到房間中的某處時，天花板就會掉下來；在Action Level Easy & [illegible] 會使遊戲結束。	[illegible]
[illegible]	[illegible] Extra New Game開始遊戲的情況時，可以不管聲音就直接前往下個房間。	[illegible]
[illegible]	[illegible] 隨著Action Level而不同。	[illegible]
[illegible]	在舞台上掉落著一隻「[illegible]」。	[illegible]
掉落的鐵鍊	在舞台前的觀眾席位上，放置著「鐵鍊」。	P.96
[illegible]	[illegible]的門[illegible]沒有被鎖住，但是因為生鏽而無法打開，[illegible] [illegible]設施使用「鐵鍊」，[illegible]	[illegible]
遊樂園裡的中段會面	[illegible]	[illegible]

事件名稱	事件說明	對應頁面
與道格拉斯的再度對話	「遊樂園裡的再度會面」之後，再去與道格拉斯說話就會發生。雖然海瑟說話有些難聽，但也稍微能得知她的心聲。	P.96
取得道格拉斯的記事本	椅子上放著「道格拉斯的記事本」，加以調查來閱讀內容後，就會自動取得。此外，在這個狀態下回去找到格拉斯說話，其內容與「與道格拉斯的再度對話」是一樣的。	P.97
不是蘋果而是玩偶的頭	「玩偶的頭」被放在桌子上。	P.97
影畫照片	有照片掉落在地板上。所拍的是白雪公主玩偶與灰姑娘玩偶的影子，但是照片中與實際上的樣子有點出入，白雪公主的手上似乎拿著什麼，灰姑娘的腳邊也好像有某種東西。	P.97
童話與小道具	豎立著白雪公主玩偶與灰姑娘玩偶。前往這個房間深處會發現門被鎖起來了，參考「影畫照片」，在白雪公主手上放「玩偶的頭」，在灰姑娘腳邊放「紅色高跟鞋」，鎖就會打開了。	P.97
哈利的筆記	在冰店的櫃檯放著記事本。調查後得知是哈利（海瑟的父親）於17年前所寫的筆記，寫著有關名為亞蕾莎的少女與女兒雪莉兒的事。	P.97
旋轉13圈	其中一匹旋轉木馬的腹部上，貼著要讓所有的馬都停止之訊息的紙，內容是要將所有的馬全部殺掉。若玩家沒有在時間限制內達成，所有的馬就會一起吐出紅霧，遊戲便會結束。	P.97
遊樂園的頭目	遊樂園頭目出場的動畫，接著會與遊樂園頭目發生戰鬥。	P.97

教堂

事件名稱	事件說明	對應頁面
教堂之中	在教堂的禮拜堂中遇到克勞蒂亞，海瑟將槍口指向她，但突然腹部發生疼痛，而克勞蒂亞也趁機逃走。	P.102
祭壇上面	在祭壇上可取得「《夜之眼》的塔羅牌」。	P.102
教堂的地圖	牆壁上貼著素描本的破掉頁面。教堂的地圖和其他地方不同，經過的地方才會顯示出來。	P.102
懺悔之人	調查告解室內的窗戶後會發生動畫，接著會出現是否要「原諒」的選項。此時若回答「原諒」，就會影響是否會到達「道格拉斯被殺害的結局」。	P.102
黃銅之門	門被鎖住了，需要「黃銅鑰匙」才能打開門。	P.102
使用過的錄音帶	桌子上放著「錄音帶」，似乎有錄進某些東西的樣子。	P.102
少女的足跡	在走廊前進時，從前方傳來少女的哭聲，地板上也會出現腳印，但是卻看不到任何蹤影，之後走進畫裡就消失了。	P.103
天使之畫的後面	當「少女的足跡」結束之後，調查畫就能發現畫的後方有隱藏的門。	P.103
教堂裡的韋聖特	藏書室的桌子上放著「《月》的塔羅牌」，取得之後韋聖特會出現，可得知韋聖特的真正身分，以及「護身符」的重要性。接著韋聖特會將「書：異界的法律」交給海瑟。	P.103
哈利的日記	這裡有個與公寓的哈利房間一模一樣的地方，床上有一本日記，寫著關於為了海瑟的名字而煩惱的事。	P.103
少女的足跡再度出現	跟「少女的足跡」相同，哭泣聲與腳印再度出現，不過還是看不到任何人。這次則是當腳印走進牆壁中之後就消失了。	P.103
發現隱藏的門	「少女的足跡再度出現」之後，等看不見的少女消失後調查牆壁，就會發現那裡有扇隱藏的門。	P.103
屍體的上方	停屍間放置著「《倒吊者》的塔羅牌」。	P.103
變成標本的鑰匙	牆壁上有著與標本放在一起的「黃銅鑰匙」。	P.104
亞蕾莎房間的哈利筆記	放置著記事本，調查後，其內容敘述哈利在這裡下定決心要前往最後的戰鬥。這裡也暗示著海瑟與哈利相同，會從這裡前往最後的戰鬥。	P.104
寫著「說壞話」的桌子	像是學校教室般的地方，中央有著似乎被周圍隔離之感覺的一張桌子，調查後發現上面寫滿了壞話，這個就是亞蕾莎上學時使用的桌子。	P.104
老師的記錄	講台上放置著記事本，中間夾著信。這是亞蕾莎的老師K，哥頓與朋友討論亞蕾莎的文件。	P.104
教徒的投書	關於韋聖特惡行的投書。	P.104
錄音機	對錄音機使用「錄音帶」就可聽到其內容。主要是韋聖特與一位信徒的對話，並且對於17年前的事件以教團的角度來加以解說，也顯示韋聖特與克勞蒂亞的對立。	P.104
女教皇的房間	克勞蒂亞房間的床上，放置著「《女教皇》的塔羅牌」。	P.104
克勞蒂亞的日記	書架上放著克勞蒂亞的日記。閱讀後可得知她的平日與思想。她有堅定的信仰，把亞蕾莎當成朋友，並為世界感到擔憂。	P.104
生日卡	桌上放著很久以前亞蕾莎送給克勞蒂亞的卡片，這也是克勞蒂亞把亞蕾莎當作是最重視之人的證據。此外，這裡也有著亞蕾莎年紀比較大的提示。	P.104
項鍊的意義	像是病房般的地方，在書裡夾著「《愚者》的塔羅牌」。此外，書中還寫著關於關於密藥「退魔藥」的事。	P.104
素描本（Easy）	在素描本中描繪著一幅畫，這個是「用塔羅牌打開的門（Easy）」的塔羅牌放置提示。	P.105
素描本（Normal）	在素描本中有一首詩，這個是「用塔羅牌打開的門（Normal）」的塔羅牌放置提示。	P.105
素描本（Hard）	在素描本中有奇妙字母排列以及寫著一些文章，這個是「用塔羅牌打開的門（Hardl）」的塔羅牌放置提示。	P.105
用塔羅牌打開的門	門被鎖住了。但若依照提示使用5張塔羅牌，將其放置在門上的正確位置，門鎖就可解除。	P.105
神的降臨	最後對決之前，克勞蒂亞殺死韋聖特，海瑟也被不明力量侵蝕。接著是海瑟與克勞蒂亞的對峙。	P.105
2個選擇	被不明力量侵蝕後，若什麼都不做而放置一段時間或攻擊克勞蒂亞的話，就會進入「神的誕生」。不進行攻擊而使用「項鍊」的話，則會進入「神被墮胎了」。	P.105
神的誕生	神復活動畫。可以看見克勞蒂亞向著神仰天祈禱。遊戲結束。	P.105
神被墮胎了	海瑟將「項鍊」裡的「退魔藥」吞下，並將異形怪物吐出來。接著克勞蒂亞將異形怪物吞下並發狂，之後便會消失在洞穴裡。為了追趕克勞蒂亞，海瑟也跳下洞穴，接著便會展開最後的戰鬥。	P.105



海瑟的摘星夢

Dream of Being a Star

出身寂靜之丘小鎮的海瑟，是位年方17的青春美少女。從小，她便一直嚮往著能夠成為一位比魔法少女更出名的偶像歌星，於是在剛滿17歲生日的第二天，海瑟離家出走了……。



爸爸，對不起，
可是在成名之前我是不會回去的！



只要有甜心變身，我就一定會成名的！

可是沒想到，似乎一直有位變態男子跟蹤在海瑟的身後。一問之下，才知道這位只穿著內褲的男子，竟然是"克勞蒂亞事務所"的星探？



變、變態！你要幹嘛！



妳要不要考慮加入我們事務所呢？
我們一定會捧紅妳的！

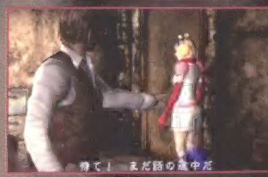
然而，海瑟早就久仰大牌製作人韋聖特的大名，因此她一心一意只想尋找韋聖特的蹤跡，並請求他收自己為徒。在多用途大樓的辦公室中，她終於如願見到了韋聖特。但是高傲的韋聖特卻認為海瑟的資質不夠優秀，因此不願意收她為門下弟子。一番苦苦哀求之後，韋聖特才答應如果海瑟能阻止克勞蒂亞毫無格調的挖角行動，那麼他才願意幫助海瑟在歌壇出道。



笑死人了，憑妳的條件，
妳以為妳當得上偶像歌星嗎？



求求你，我什麼都願意做！

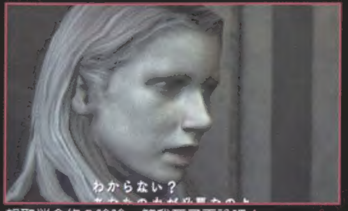


那麼妳就去阻止克勞蒂亞邪惡
的挖角行動吧！

得知好消息的海瑟趕緊跑回家向父親報告喜訊。沒想到，父親早已偷偷瞞著海瑟，為她簽下了10年與克勞蒂亞事務所的合約。海瑟對於這個不合理的合約感到相當憤怒，但是蠻橫的克勞蒂亞卻不願意取消合約。於是海瑟只好假裝要履行合約，跟隨著星探道格拉斯前往克勞蒂亞的事務所，並且希望能趁機打倒她。



什麼，50萬就把我賣掉了？爸爸是笨蛋！



想取消合約？哈哈，等我死了再說吧！

經歷了千辛萬苦，打倒無數的競爭對手之後。海瑟終於到達“克勞蒂亞事務所”，並在裝潢品味低劣的辦公室中找到了克勞蒂亞。沒想到此時韋聖特也正好在跟克勞蒂亞協商，希望她不要再繼續惡意的破壞“韋聖特事務所”的名譽。眼看真面目被揭穿的克勞蒂亞，一時狗急跳牆便失手殺了韋聖特……。



海瑟，是妳嗎？妳來的正好，
快幫我阻止這個瘋女人。



哈哈哈……！以後我就是演藝界的大姊大，
再也不會有人阻擋我了。

眼見心中仰慕的製作人韋聖特已死，而另一位製作人克勞蒂亞也因為精神崩潰所以撕毀了10年的合約。於是摘星夢碎的海瑟，只有默默地離去。對海瑟與道格拉斯來說，一位無法出道的偶像歌星、以及一位過氣的星探，今後的她們兩人倒底該何去何從呢!?


不……，我不相信！製作人怎麼可以死!?


是嗎？……妳也跟我一樣失業了啊？



SILENT HILL 3
寂靜之丘™3心靈引導書

STAFF

文字編校：因陀羅、林吟芳、林耿生
責任編輯：林耿生
美術編輯：老頭美術工作室、喻興國
封面設計：老頭美術工作室
擔當主編：任學璽

2003年8月10日初版

發行人：黃寄萍
國際版權部：鍾佩純、林惠雯

台灣地區發行所：青文出版社股份有限公司
地址：台北市長安東路一段36號3樓
電話：(02) 2541-4234
傳真：(02) 2541-4080

香港地區發行所：亞洲青文出版社
電話：852-2393-1671
總經銷：台販文化事業有限公司
電話：(02) 2999-9958

製版所：中國彩色印刷事業有限公司
印刷所：華展彩色印刷股份有限公司
裝訂所：台興裝訂股份有限公司

如有破損、脫頁，請寄回本公司更換。
關於本遊戲攻略內容的一切問題，編輯部謝絕回答。

售價：NT280、HK50

